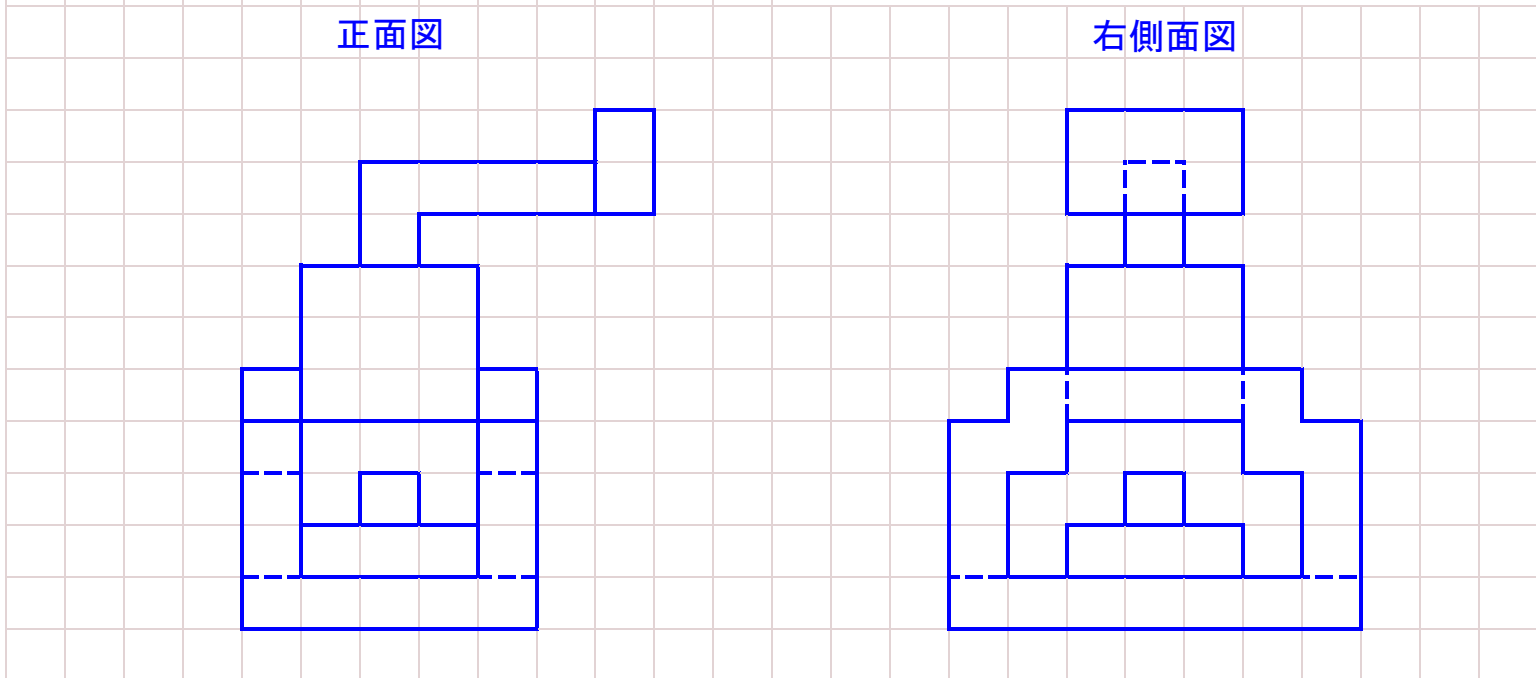
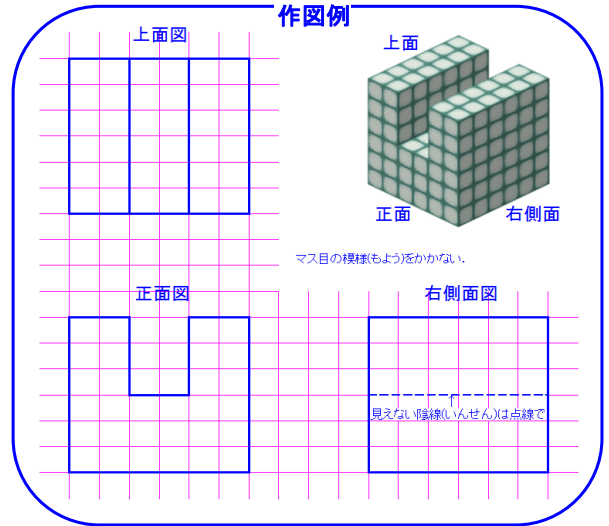
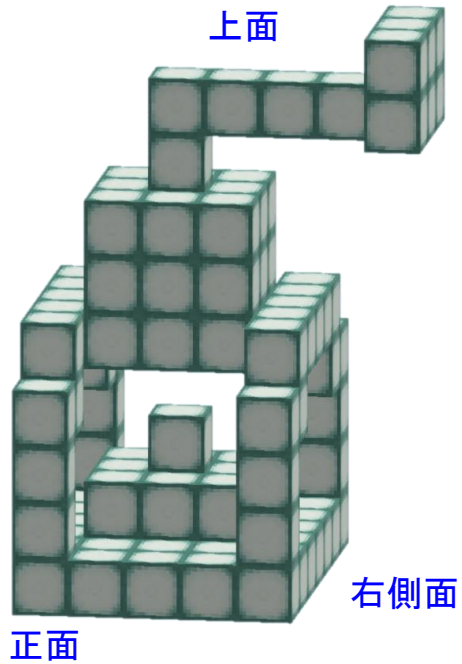
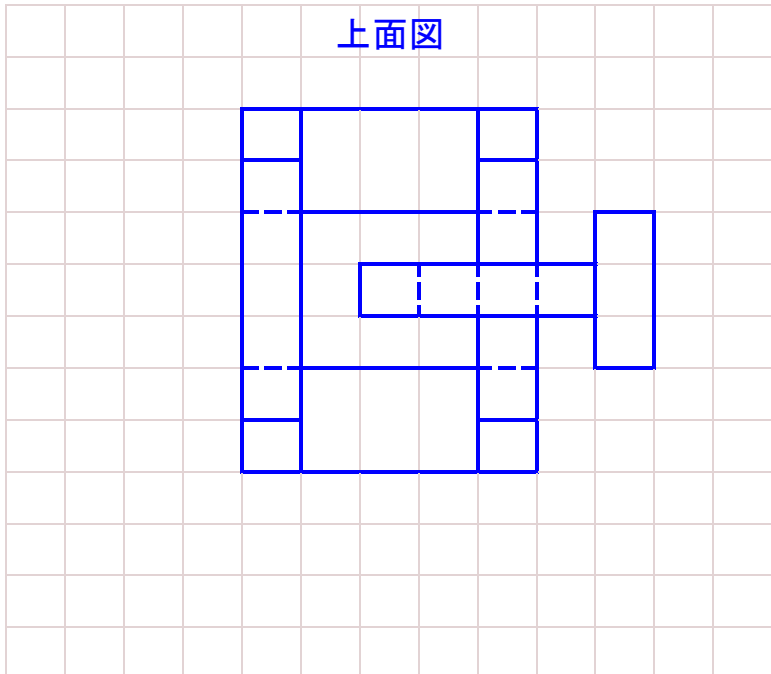


| | |
|-----|--|
| なまえ | |
|-----|--|



| | | | | | |
|-----|-------|------|------|----------|------|
| 加点 | □ 位置 | □ 外形 | □ 実線 | □ 隠線 | □ 精度 |
| 評点 | / 5 点 | | | | |
| 日付 | / | | / | | |
| 採点者 | | | 済印 | 記録 発行 | |

ミドルコースD
ロボストライカー「シュート君」 課題

| No. | 問 題 | 学 年 | 解 答 | 採点 | 先生コメント | | |
|-----|--|------------|--|-----|--------|----|-----|
| 1 | <p>スイッチを正逆どちら方向にスライドさせても、シュート君には動かせる限界(可動範囲)が決まっている。</p> <p>次の関節(回転部)のうち、この可動範囲を決めるのに関係していない運動はどれか。記号で答えよ。</p> <p>A. 腕(うで)の振り B. 腰(こし)のひねり C. 腿(もも)の蹴(けり) D. 膝(ひざ)の曲げ</p> | 小3～ めやす | <p>A. (腕自体の回転に限界はない。)</p> <p>B. は、腰の後ろのシャフトベグでひねりを制限している。 C. は、右脚(あし)のギアMが腰と、踵(かかと)の後ろが尻と当たることで制限している。 D. は、膝のシャフトベグが右腿(もも)のロッド7アナと当たることで制限している。</p> | /1 | | | |
| 2 | <p>ギアボックス内で、コの字に噛(か)み合わせた3枚のマイタギアの役割は何か。記号で答えよ。</p> <p>A. モーターシャフトが回る量と向きに関して、左右の腕を逆向きに振る B. モーターシャフトが回る量と向きに関して、左右の腕を同じ向きに振る C. 胴体(モーター)をひねる量と向きに関して、左右の腕を逆向きに振る D. 胴体(モーター)をひねる量と向きに関して、左右の腕を同じ向きに振る</p> | 小3～ めやす | <p>A.</p> <p>【解説】 モーターシャフトに通したマイタギアが回ることで、両腕のシャフトが同じだけ回り、その向きは、正面から見て、左右で反対になる。 胴体(モーター)をひねっても、腕全体も胴体と一体的にひねるだけであり、振る動きにはつながらない。</p> | /1 | | | |
| 3 | <p>2日目にコントローラーを製作した目的は何か。1つ述べよ。</p> | 小3～ めやす | <p>【解答例】</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1本のレバーで、スライドスイッチの切り替えと、タッチセンサーのオン・オフを同時に操作すること。 - 重たいコントローラーを合体させることで、シュート君の片足をしっかり固定すること。 | /3 | | | |
| | | | | 採点者 | 計 | 済印 | 日付 |
| | | | | | /5 | 記録 | / / |
| | | | | | | 発行 | |