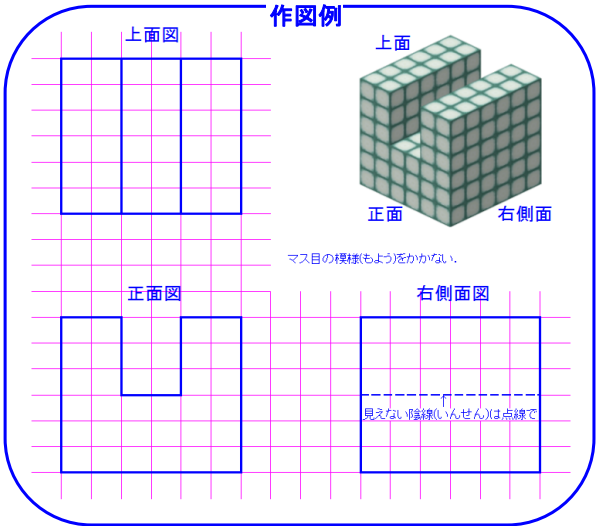
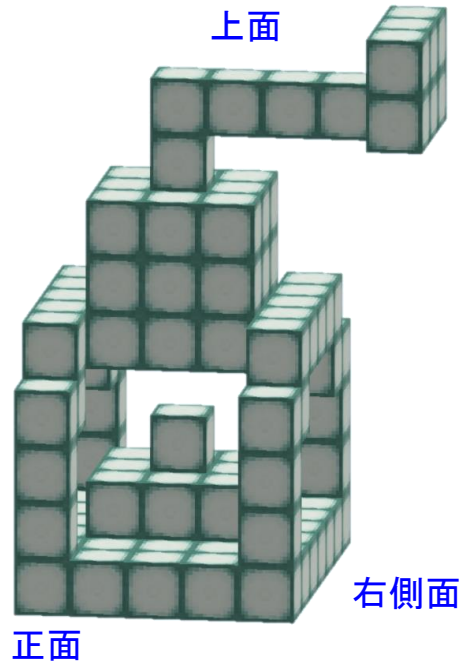


なまえ	
-----	--

上面図

正面図

右側面図



加点	□ 位置	□ 外形	□ 実線	□ 隠線	□ 精度
評点	/ 5 点				
日付	/		/		
採点者				済印	記録 発行

ミドルコースD

ロボストライカー「シュート君」 課題

No.	問 題	学 年	解 答	採点	先生コメント
1	<p>スイッチを正逆どちら方向にスライドさせても、シュート君には動かせる限界(可動範囲)が決まっている。</p> <p>次の関節(回転部)のうち、この可動範囲を決めるのに関係していない運動はどれか。記号で答えよ。</p> <p>A. 腕(うで)の振り</p> <p>B. 腰(こし)のひねり</p> <p>C. 腿(もも)の蹴(けり)</p> <p>D. 膝(ひざ)の曲げ</p>	小3～ めやす		/1	
2	<p>ギアボックス内で、コの字に噛(か)み合わせた3枚のマイタギアの役割は何か。記号で答えよ。</p> <p>A. モーターシャフトが回る量と向きに関して、左右の腕を逆向きに振る</p> <p>B. モーターシャフトが回る量と向きに関して、左右の腕を同じ向きに振る</p> <p>C. 胴体(モーター)をひねる量と向きに関して、左右の腕を逆向きに振る</p> <p>D. 胴体(モーター)をひねる量と向きに関して、左右の腕を同じ向きに振る</p>	小3～ めやす		/1	
3	<p>2日目にコントローラーを製作した目的は何か。1つ述べよ。</p>	小3～ めやす		/3	
				計	済印
				採点者	日付
				/5	記録 発行