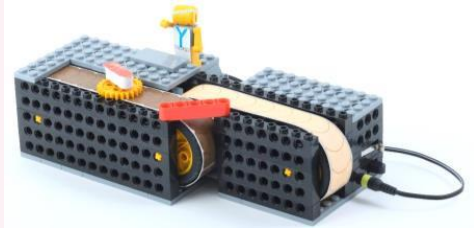


■ ロボット：6月のロボット紹介

プレプライマリー「スシロボー」 **New**



回転寿司をモチーフにしたロボットです。寿司ネタを作ってレーンの上を運びましょう。

プライマリー「チャリダー」



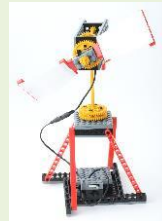
二輪のタイヤで安定して走る自転車ロボットです。足でこぐ動きにも注目しましょう。

ベーシック「ダンプくん」 **New**



ダンプ型のロボットで、荷台を下げて前に進み、自動停止したタイミングで荷台を持ち上げます。

ミドル「扇風丸」



プロペラを使った2種類のロボットです。
1日目：首振り扇風機 2日目：プロペラ機

アドバンス「ロボビート」 【1,2日目】



打楽器をたたくようにリズム演奏するロボットです。
1日目：タッチスイッチで腕を上げ下げして演奏します。
2日目：光センサーで楽譜シートを読み取って自動演奏します。

次々月のおしらせ：7月のロボットはこれ！

プレプライマリー「オハナッチ」

New



プライマリー「ウッシーくん」



ベーシック「ロボケラトプス」

New



ミドル「シュート君」



アドバンス「ロボビート」

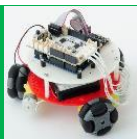
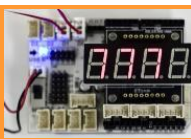



ヒューマンアカデミージュニア 次月教材案内

No.001 2023年5月19日発行

■ロボプロ：第1ターム 5回目・6回目（6月号①、②）

第1ターム

	1年目	2年目	3年目
ロボット名	オムニホイールロボット 	不思議アイテム I I 	赤外線ロボット 
カリキュラム	3つのギヤードモーターの回し方からロボットの動きを予想する、「力の合成」を学ぶ	「電子回路」を自作し、電気の通り道や抵抗の使いかた、オームの法則について学ぶ	赤外線を入出力するパーツで情報をやり取りするロボットを作り、「通信」について学ぶ

6月号

テキストタイトル	1回目：センサーを使ったカシコイロボット 2回目：ロボット競技大会	1回目：電子回路とプログラミング（コンビネーション 1） 2回目：電子回路とプログラミング（コンビネーション 2）	1回目：赤外線を追従する 2 2回目：サッカーチャレンジ
学びポイント	1回目：ロボットの定義、アルゴリズム・フローチャートの重要性の理解 2回目：フローチャートとプログラムの関係を理解 → プログラム改造	1回目：入力（超音波距離センサー、スイッチ）と出力（7セグメントLED）をフローチャートで考え、プログラムで実装 2回目：ライブラリ理解の深化と活用	1回目：ドリブルの動き（フローチャートをベースにプログラムを考える） 2回目：シュートの動き（最終目的が先、そこへのヒントが掲載されている形式）