

■ ロボット：7月のロボット紹介

プレプライマリー「オハナッチ」

New



お花をモチーフとしたロボットです。回転する力を利用して、花が開く様子を表現しています。傘のように閉じ開きする花びらにも注目しましょう。

プライマリー「ウッシーくん」



四足歩行のウシ型ロボットです。特徴的な斜めに交差したロッドにより、シンプルな構造ながらロボットの足を交互に動かして進みます。

ベーシック「ロボケラトプス」

New



巨体を左右にゆらしてダイナミックに動く、トリケラトプス型のロボットです。しっぽを振ってバランスを取りながら進みます。

2日目で全ての黒いビーム、太プレート6ポチ、太プレート4ポチ、細プレート2ポチ、マイタギア、ピニオンギア、クロスジョイント、Lロッド、アナシャフトジョイントを使用します。

ご家庭でも確認していただけるようご指導お願いします。

ミドル「シュート君」



頭部のモーター1つで、人間のように足を上げ、腕を振り、腰を回しながら蹴る動きを再現したサッカーロボットです。

アドバンス「ロボビート」【3,4日目】



打楽器をたたくようにリズム演奏するロボットです。
3日目：楽譜テープを安定して読み取る仕組みを組み込みます。
4日目：自分の演奏を楽譜テープに記録して再生できるように改造します。

次々月のおしらせ：8月のロボットはこれ！

プレプライマリー「メカビートル」



プライマリー「ロボフィッシュ」



ベーシック「クルリン」



ミドル「サカアガリン」



アドバンス「バグモジヨラ」



■ロボプロ：第2ターム 1回目・2回目（7月号①、②）

第2ターム			
	1年目	2年目	3年目
ロボット名	不思議アイテムI-1 	アームロボット 	六脚ロボット 
カリキュラム	スピーカーやLEDなど、さまざまな出力パーツのプログラミングを学ぶ	パワーショベルのような腕型ロボットを作り、ロボットの制御や自律運動のプログラムに挑戦する	昆虫型ロボットのそれぞれの脚に指令を出して歩かせ、「シーケンス制御」について学ぶ
7月号			
テキストタイトル	1回目：マトリクスLEDで遊ぶ 2回目：タッチセンサーとスピーカーで遊ぶ	1回目：アームロボットの製作 2回目：アームロボットを動かそう	1回目：六脚ロボットの組み立て（前編） 2回目：六脚ロボットの組み立て（後編）
学びポイント	1回目：マトリクスLEDの取付け・基本的な制御方法の修得、座標・for命令・2&16進数の理解 2回目：タッチセンサー&スピーカーの基本的な制御方法の修得、変数・if命令・楽曲データの理解	1回目：サーボモータの接続・動作確認・基本的な制御方法の修得、アームロボの組み立て（前半） 2回目：アームロボの組み立て（後半）、動作確認、実際に動かしてみる（コントローラを使って）。	1回目：サーボモータの接続・動作確認、六脚ロボットの組み立て（前半） 2回目：六脚ロボットの組み立て（後半）、サーボモータを滑らかに制御（フローチャートによるプログラム検討）