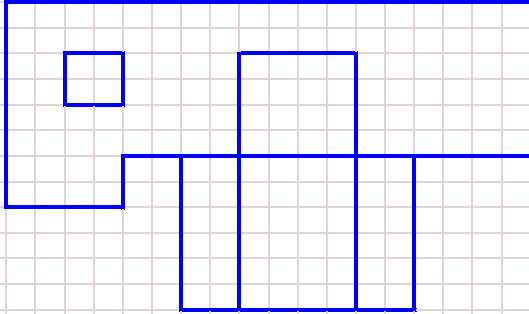
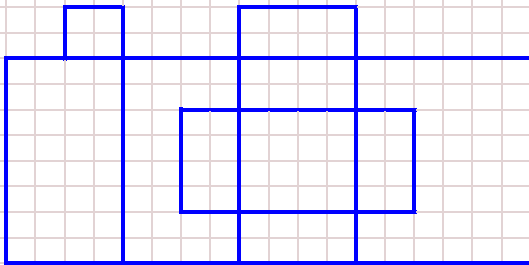


キャビネット図 陰線を描かないこと。

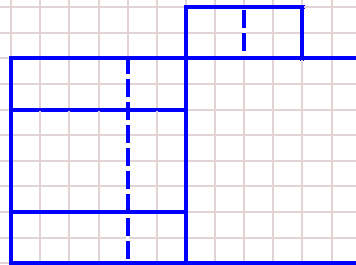
上面図



正面図

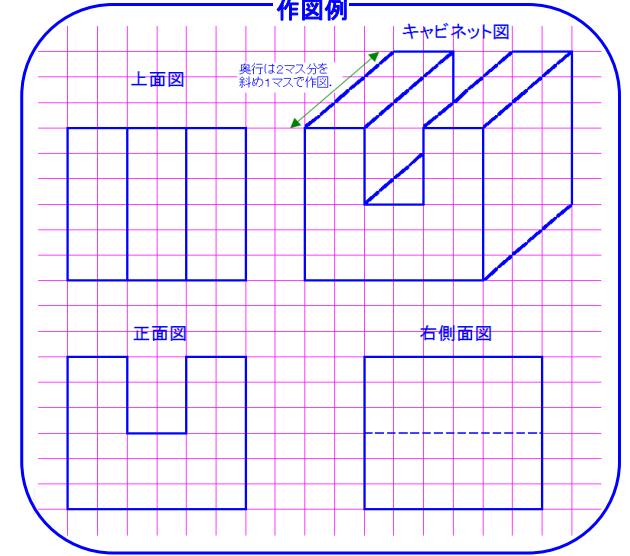


右側面図



なまえ

作図例



加點

□ □ □ □ □
上面 正面 右面 Z線 精度

評點

/ 10 点

日付

/ /

採点者

済印

記録
発行

No.	問題	学年	解答	採点	先生コメント
1	<p>白い紙と、印刷した黒線を光センサーで読み取ると、タブレット上での指示値にあまり差が見られず、ともに白判定であった。</p> <p>ところが、黒線と同程度の濃さの黒色の布を光センサーにかざすと、明確に黒判定を示した。</p> <p>この現象について、人間の目と光センサーの特性の違いに着目して説明せよ。</p> <p>【ヒント】光センサーは赤外線を照射し、その反射光の強度を読み取る</p>	小4～ めやす		/3	
2	<p>ドレミボットが木琴を演奏するプログラムでは、テキスト最終ページの縞模様の上を光センサーが横切るように移動する。</p> <p>この縞模様にはどんな意味があるのか。光センサーを使った演奏プログラムの動作の観点から説明せよ。</p>	小4～ めやす		/3	
3	<p>下記のプログラムの動作を「黒判定」「白判定」という言葉を使って説明せよ。</p>  <p>The flowchart starts with a 'Start' block, followed by a 'Loop' block. Inside the loop, there are three sub-loops: 1) 'Output Output1 Buzzer On', 2) 'Sensor A Light' (with a red bar indicating light detection), and 3) 'Output Output1 Buzzer Off'. After the sub-loops, there is another 'Loop' block. The main loop ends with 'Loop Count ∞' and a 'Finish' block.</p>	小4～ めやす		/4	

採点者	計	済印	日付
	/10	記録	/ /
		発行	