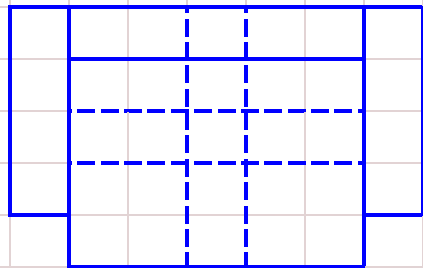
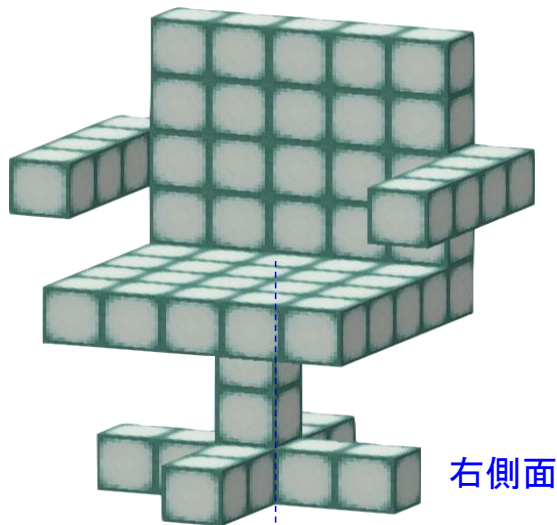


なまえ	
-----	--

上面図



上面

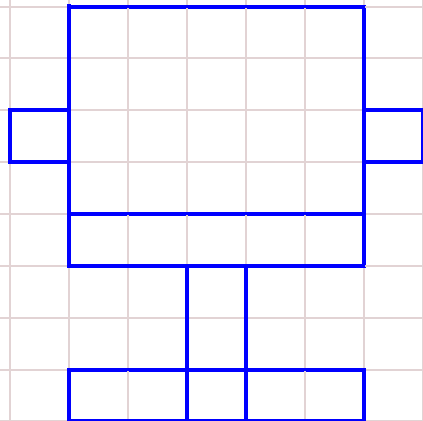


正面

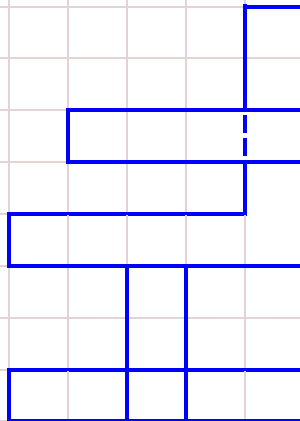
右側面

作図例

正面図



右側面図



加点	<input type="checkbox"/> 位置	<input type="checkbox"/> 外形	<input type="checkbox"/> 実線	<input type="checkbox"/> 隠線	<input type="checkbox"/> 精度
評点	/ 5 点				
日付	/		/		
採点者			済印	記録 発行	

ベーシックコースF

バッタロボット「ジャイアントホッパー」 課題

No.	問題	学年	解答	採点	先生コメント		
1	<p>後ろのタイヤLは回らないよう(クランクを使って)固定している。</p> <p>前のタイヤSと同じように(クランクを外して)自由に回るようにすると、どうなるか。誤(あやま)っているものを選び、記号で答えよ。</p> <p>A. もっとスイスイ進むようになる(バッタらしくなくなる)</p> <p>B. あまり進まなくなる(あしをクネクネさせるだけ)</p> <p>C. 坂道(さかみち)で止まれなくなる(ころがりおちる)</p>	小2～ めやす	<p>A.</p> <p>【解説】 タイヤLが前後どちらにも転(ころ)がるようになり、あまり進めなくなる。また、坂道では、ブレーキのない車のように止まれなくなる。</p>	/1			
2	<p>シャフト10ボチをロッド3アナの端(はし)の穴(あな)に通して脚(あし)を動かしている。</p> <p>代(か)わりに、ロッド3アナの真(ま)ん中の穴に通すと、どうなるか。誤(あやま)っているものを選び、記号で答えよ。</p> <p>A. 脚の動きが小さくなる</p> <p>B. 脚を動かす回数が2倍(ばい)に増(ふ)える</p> <p>C. 前後に行き来するだけで、ほとんど進まなくなる</p>	小2～ めやす	<p>C.</p> <p>【解説】 ロッド3アナ1回転でロッド15アナの脚(あし)に2回当たるようになるが、回転半径(中心から端(は)までの長さ)が半分(2アナ分⇒1アナ分)になるので、動きの幅(はば)は小さくなる。</p>	/1			
3	<p>タイヤLはずっと地面に着(つ)いたままなのに、脚を折(お)り曲げる(引っこめる)時はすべて引きずり、脚を伸(の)ばす(後ろにけり出す)時はすべらず踏(ふ)んばるのはなぜか。</p> <p>「まさつ力」という言葉を使って説明せよ。</p>	小3～ めやす	<p>脚を折り曲げる(引っこめる)時は、タイヤLを上向きに引き上げる力が働き、地面とのまさつ力が小さくなるが、逆に、脚を伸ばす(けり出す)時は、タイヤLを下向きに押し付ける力が働き、地面とのまさつ力が大きくなるから。</p>	/3			
				採点者	計	済印	日付
					/5	記録	/ /
						発行	