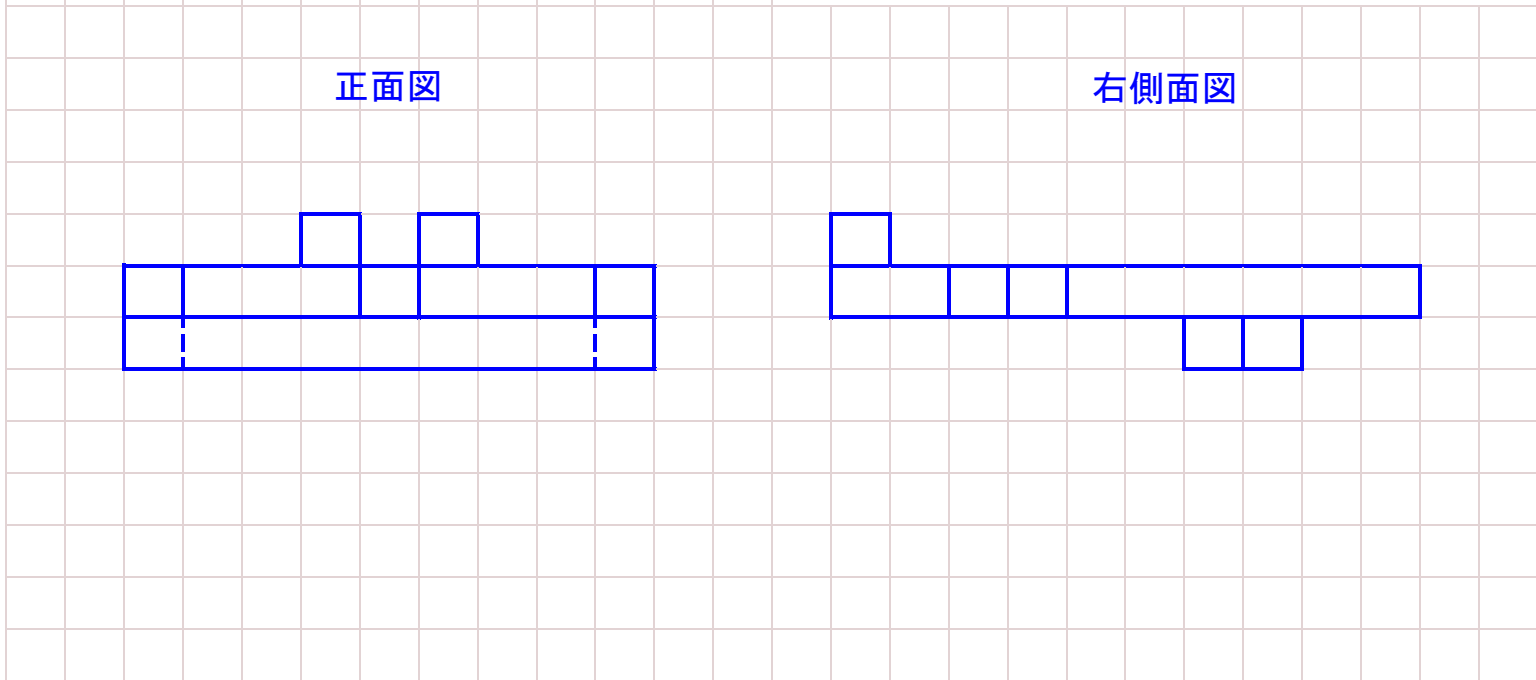
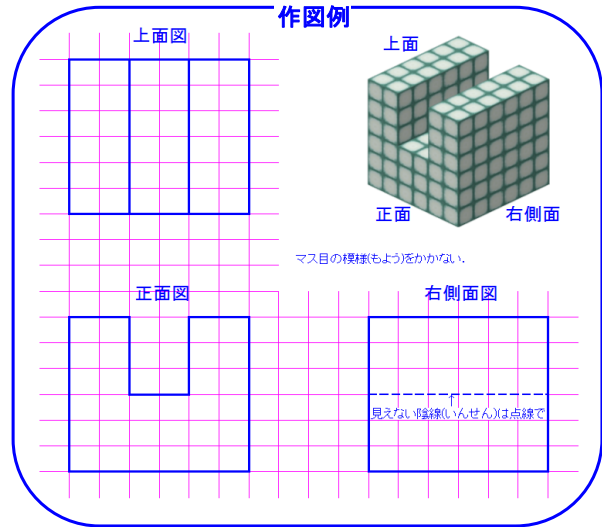
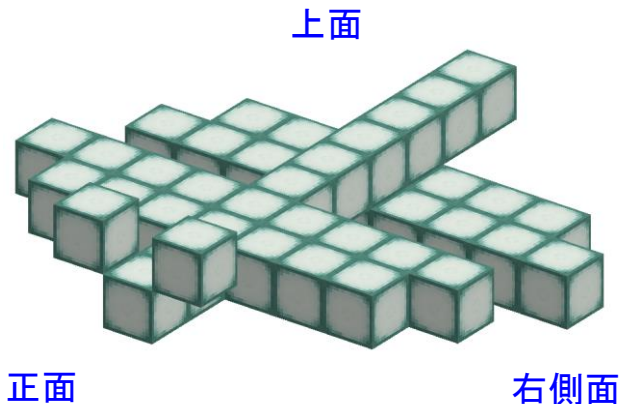
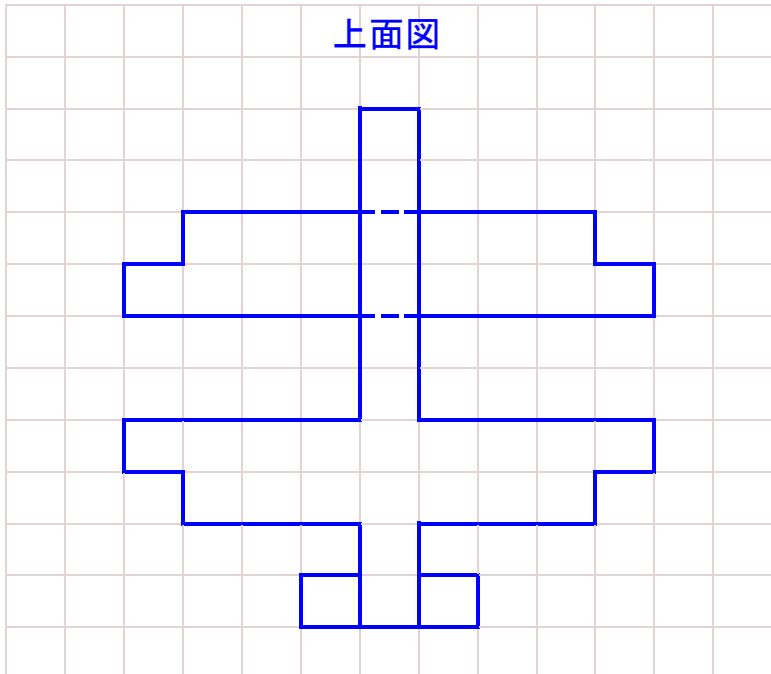


なまえ	
-----	--



加 点	<input type="checkbox"/> 位置	<input type="checkbox"/> 外形	<input type="checkbox"/> 実線	<input type="checkbox"/> 隠線	<input type="checkbox"/> 精度
評 点	/ 5 点				
日 付	/		/		
採 点 者			済 印	記 録 発 行	

ベーシックコースR

右へ左へ「ドライブシミュレーター」 課題

No.	問 題	学 年	解 答	採点	先生コメント
1	ドライブシミュレーターでは、バッテリーボックスとモーターの間にタッチセンサー黒とタッチセンサーグレーを直列(ちよくれつ)につないだ。  タッチセンサーの押(お)し方とモーターの動作として、正しくないものはどれか。記号で答えよ。  A. タッチセンサー黒だけ押すと、モーターは回る B. タッチセンサーグレーだけ押すと、モーターは回る C. タッチセンサーを両方とも押すと、モーターは止まる D. タッチセンサーを両方とも押さないと、モーターは止まる	小2～ めやす	B. (タッチセンサーグレーは通電を止めるスイッチである。)	/1	
2	帯状(おびじょう)のコース紙を送(おく)るため、テキストp.15のように、モーターとタイヤLの間にギアセット(ギアM・シャフト3ボチ・ピニオンギアうす)を組み入れた。  モーター、ギアセット、タイヤLの回り方について、正しくないものはどれか。記号で答えよ。  A. モーターとギアセットは逆(ぎゃく)向きに回る B. ギアセットとタイヤLは逆(ぎゃく)向きに回る C. モーターとタイヤLは同じ向きに回る D. タイヤLはモーターより速(はや)く回る	小2～ めやす	D.  【解説】 モーターの回転は、 ピニオンギア(歯数8) ⇒ ギアM(歯数24) で $24 \div 8 = 3$ 倍 おそくなり、 ピニオンギアうす(歯数8) ⇒ ギアL(歯数40) で $40 \div 8 = 5$ 倍 おそくなる。  合わせて、 $3 \times 5 = 15$ 倍 タイヤLをおそく回している。	/1	
3	車を舵(かじ)取りできるよう、2日目テキストp.26のように、シャフトとマイタギアで車とハンドルをつなげた。  ハンドルを右に回せばタイヤSも右に向き、ハンドルを左に回せばタイヤSも左に向くよう、マイタギア4枚の使い方をどのように工夫(くふう)しているか。説明せよ。	小3～ めやす	ハンドル側(がわ)では、マイタギア2枚を下側で噛(か)み合わせ、車側では、マイタギア2枚を上側で噛み合わせることで、正しい向きに舵(かじ)取りできるよう工夫(くふう)している。  【解説】 どちら側も下側で噛み合わせたり、上側で噛み合わせたりすると、逆向きの舵取りになってしまう。  ただし、どちら側も逆側(ハンドル側では上側、車側では下側)で噛み合わせることで正しく舵取りできる。	/3	

採点者	計	済印	日付
	/5	記録	/ /
		発行	