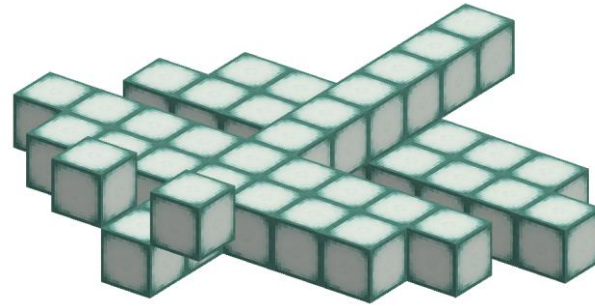


なまえ

上面図



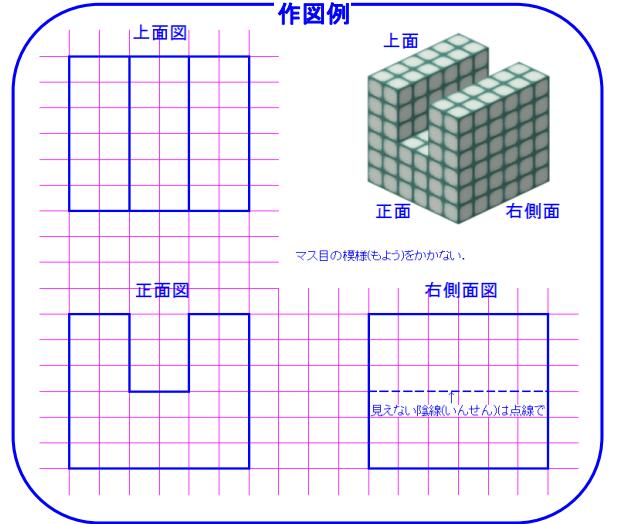
上面



正面

右側面

作図例



正面図



右側面図



加 点	<input type="checkbox"/> 位置	<input type="checkbox"/> 外形	<input type="checkbox"/> 実線	<input type="checkbox"/> 隠線	<input type="checkbox"/> 精度
評 点	/ 5 点				
日 付	/		/		
採 点 者			済 印	記 録 発 行	

ベーシックコースR

右へ左へ「ドライブシミュレーター」 課題

No.	問 題	学 年	解 答	採点	先生コメント
1	ドライブシミュレーターでは、バッテリーボックスとモーターの間にタッチセンサー黒とタッチセンサーグレーを直列(ちよくれつ)につないだ。 タッチセンサーの押(お)し方とモーターの動作として、正しくないものはどれか。記号で答えよ。 A. タッチセンサー黒だけ押すと、モーターは回る B. タッチセンサーグレーだけ押すと、モーターは回る C. タッチセンサーを両方とも押すと、モーターは止まる D. タッチセンサーを両方とも押さないと、モーターは止まる	小2～ めやす		/1	
2	帯状(おびじょう)のコース紙を送(おく)るため、テキストp.15のように、モーターとタイヤLの間にギアセット(ギアM・シャフト3ボチ・ピニオンギアうす)を組み入れた。 モーター、ギアセット、タイヤLの回り方について、正しくないものはどれか。記号で答えよ。 A. モーターとギアセットは逆(ぎやく)向きに回る B. ギアセットとタイヤLは逆(ぎやく)向きに回る C. モーターとタイヤLは同じ向きに回る D. タイヤLはモーターより速(はや)く回る	小2～ めやす		/1	
3	車を舵(かじ)取りできるよう、2日目テキストp.26のように、シャフトとマイタギアで車とハンドルをつなげた。 ハンドルを右に回せばタイヤSも右に向き、ハンドルを左に回せばタイヤSも左に向くよう、マイタギア4枚の使い方をどのように工夫(くふう)しているか。説明せよ。	小3～ めやす		/3	
				計	済印
				採点者	日付
				/5	記録 発行