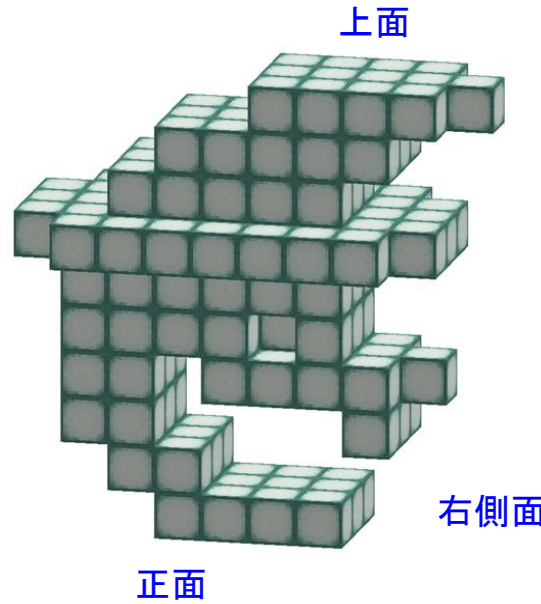


| | |
|-----|--|
| なまえ | |
|-----|--|

上面図



見えないところは
想像して描くこと。

正面図

右側面図

作図例

上面

正面

右側面

上面図

正面図

右側面図

マス目の模様もようをかかない。

見えない隠線(いんせん)は点線で

| | | | | | |
|-----|---------|---------|---------|----------|---------|
| 加点 | □ 位置 | □ 外形 | □ 実線 | □ 隠線 | □ 精度 |
| 評点 | / 5 点 | | | | |
| 日付 | / | | / | | |
| 採点者 | | | 済印 | 記録 発行 | |

ミドルコースS
ロボコン野球部「ロボバッター」 課題

| No. | 問題 | 学年 | 解答 | 採点 | 先生コメント | | |
|-----|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|----|-----|--------|----|-----|
| 1 | <p>ピッチングマシンで玉を遠くに投げる工夫として、誤っているものを1つ選び、記号で答えよ。</p> <p>A. なるべく玉を軽く作る</p> <p>B. なるべく玉を小さく固める</p> <p>C. 輪ゴムを強くかけて、玉を速く飛ばす</p> <p>D. アームが止まって玉を放り投げる角度をななめ45° に調整する</p> | 小3～ めやす | | /1 | | | |
| 2 | <p>ピッチングマシンで玉を常に同じ方向に投げる工夫として、誤っているものを1つ選び、記号で答えよ。</p> <p>A. なるべく玉を丸い形に作る</p> <p>B. なるべくアームを長くして、玉を速く飛ばす</p> <p>C. 投げる反動でぐらつかないように、土台を固定する</p> <p>D. 玉がバスケット（投げる手）の中でぐらつかないように作る</p> | 小3～ めやす | | /1 | | | |
| 3 | <p>問2で玉を正確に投げられるようになったとして、バッティングを成功させるために、どのような設計がなされているか。「自動化」という言葉を使って説明せよ。</p> | 小3～ めやす | | /3 | | | |
| | | | | 採点者 | 計 | 済印 | 日付 |
| | | | | | /5 | 記録 | / / |
| | | | | | | 発行 | |