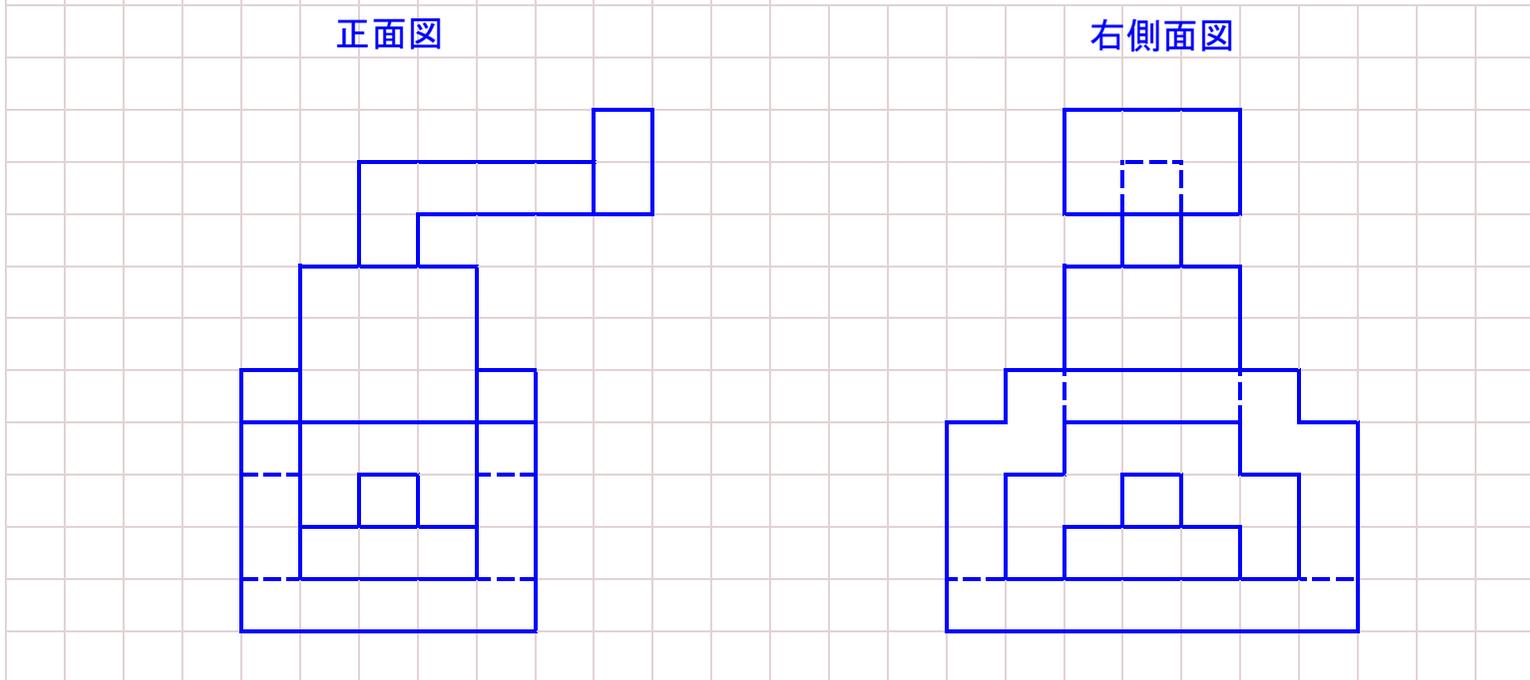
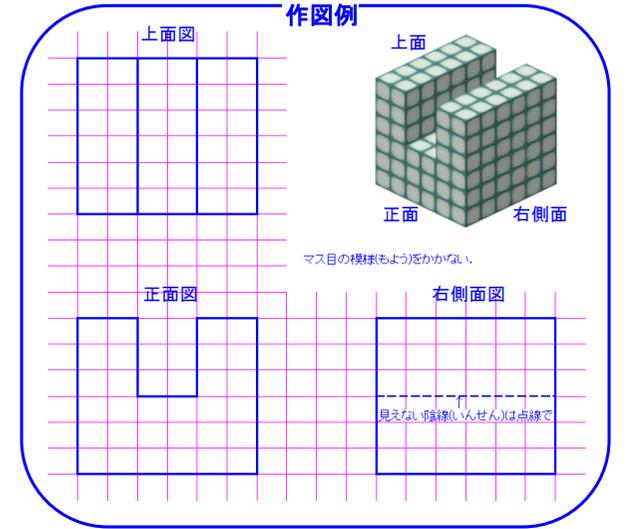
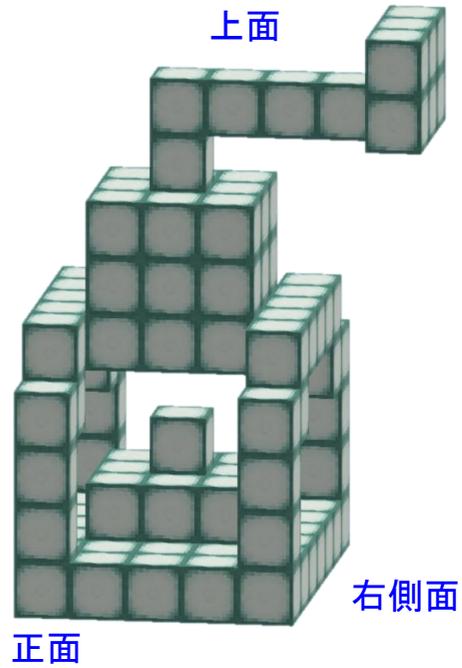
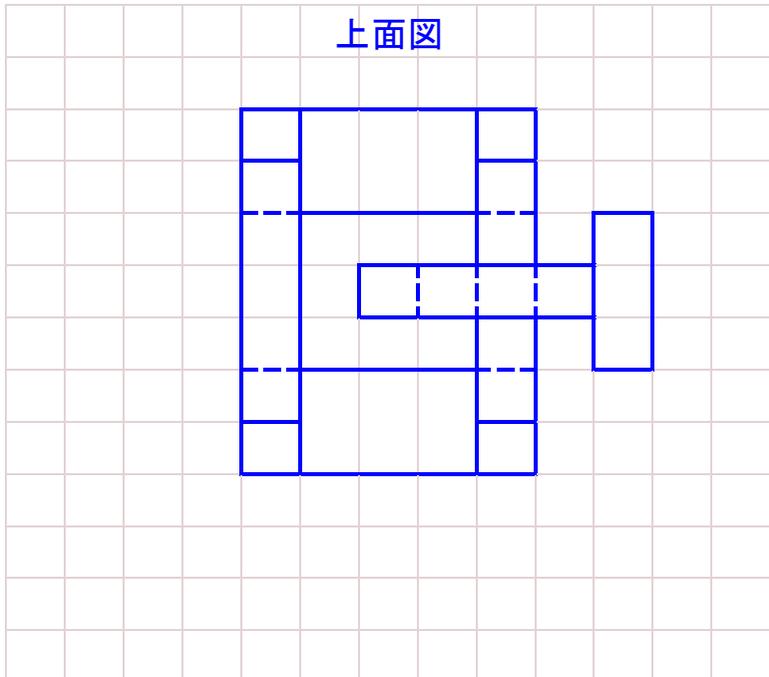


なまえ	
-----	--



加点	<input type="checkbox"/> 位置	<input type="checkbox"/> 外形	<input type="checkbox"/> 実線	<input type="checkbox"/> 隠線	<input type="checkbox"/> 精度
評点	/ 5 点				
日付	/		/		
採点者			済印	記録 発行	

ミドルコースD

ロボストライカー「シュート君」 課題

No.	問 題	学 年	解 答	採点	先生コメント
1	<p>スイッチを正逆どちら方向にスライドさせても、シュート君には動かせる限界(可動範囲)が決まっている。</p> <p>次の関節(回転部)のうち、この可動範囲を決めるのに関係していない運動はどれか。記号で答えよ。</p> <p>A. 腕(うで)の振り B. 腰(こし)のひねり C. 腿(もも)の蹴(けり) D. 膝(ひざ)の曲げ</p>	小3～ めやす	<p>A. (腕自体の回転に限界はない。)</p> <p>B. は、腰の後ろのシャフトベグでひねりを制限している。 C. は、右脚(あし)のギアMが腰と、踵(かかと)の後ろが尻と当たることで制限している。 D. は、膝のシャフトベグが右腿(もも)のロッド7アナと当たることで制限している。</p>	/1	
2	<p>ギアボックス内で、コの字に噛(か)み合わせた3枚のマイタギアの役割は何か。記号で答えよ。</p> <p>A. モーターシャフトが回る量と向きに関して、左右の腕を逆向きに振る B. モーターシャフトが回る量と向きに関して、左右の腕を同じ向きに振る C. 胴体(モーター)をひねる量と向きに関して、左右の腕を逆向きに振る D. 胴体(モーター)をひねる量と向きに関して、左右の腕を同じ向きに振る</p>	小3～ めやす	<p>A.</p> <p>【解説】 モーターシャフトに通したマイタギアが回ることで、両腕のシャフトが同じだけ回り、その向きは、正面から見て、左右で反対になる。 胴体(モーター)をひねっても、腕全体も胴体と一体的にひねるだけであり、腕を振る動きにはつながらない。</p>	/1	
3	<p>2日目にコントローラーを製作した目的は何か。1つ述べよ。</p>	小3～ めやす	<p>【解答例】</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1本のレバーで、スライドスイッチの切り替えと、タッチセンサーのオン・オフを同時に操作すること。 - 重たいコントローラーを合体させることで、シュート君の片足をしっかり固定すること。 	/3	

採点者	計	済印	日付
	/5	記録	/ /
		発行	