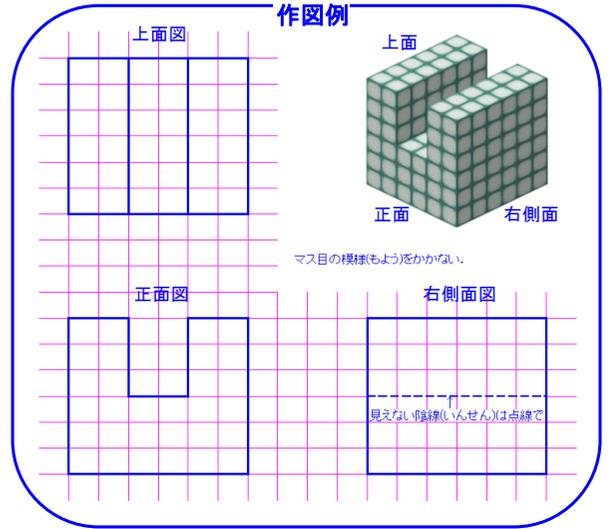
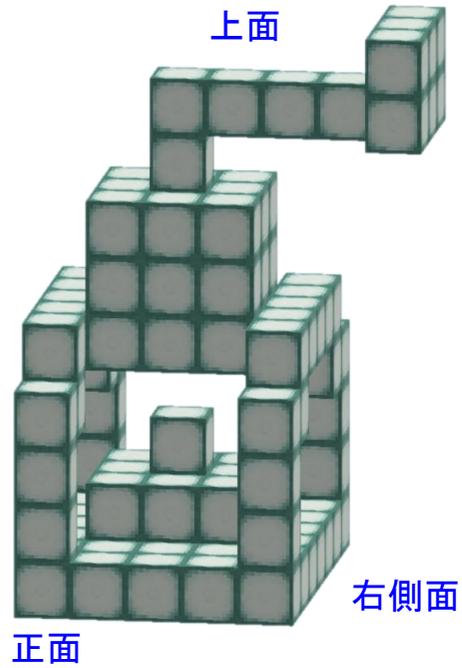


なまえ	
-----	--

上面図

正面図

右側面図



加点	<input type="checkbox"/> 位置	<input type="checkbox"/> 外形	<input type="checkbox"/> 実線	<input type="checkbox"/> 隠線	<input type="checkbox"/> 精度
評点	/ 5 点				
日付	/		/		
採点者			済印	記録 発行	

ミドルコースD

ロボストライカー「シュート君」 課題

No.	問 題	学 年	解 答	採点	先生コメント	
1	スイッチを正逆どちら方向にスライドさせても、シュート君には動かせる限界(可動範囲)が決まっている。 次の関節(回転部)のうち、この可動範囲を決めるのに関係していない運動はどれか。記号で答えよ。 A. 腕(うで)の振り B. 腰(こし)のひねり C. 腿(もも)の蹴(けり) D. 膝(ひざ)の曲げ	小3～ めやす		/1		
2	ギアボックス内で、コの字に噛(か)み合わせた3枚のマイタギアの役割は何か。記号で答えよ。 A. モーターシャフトが回る量と向きに関して、左右の腕を逆向きに振る B. モーターシャフトが回る量と向きに関して、左右の腕を同じ向きに振る C. 胴体(モーター)をひねる量と向きに関して、左右の腕を逆向きに振る D. 胴体(モーター)をひねる量と向きに関して、左右の腕を同じ向きに振る	小3～ めやす		/1		
3	2日目にコントローラーを製作した目的は何か。1つ述べよ。	小3～ めやす		/3		
採点者				計 /5	済印 記録 発行	日付 / /