

## ■ こどプロ : 12月の授業内容について

### <ベーシックコース>

ネコを操作して空中の箱からアイテムを集めるゲームを制作します。

「メッセージ」機能を活用し、触れたらゲームオーバーになってしまう敵キャラを実装したり、アイテムを取った時にネコがパワーアップする機能を追加したりしつつ、「2Dアクションゲーム」の完成形を目指します。



### <ミドルコース>

注文に合わせて素早く、正確に「スシ」を握る「お寿司屋さんゲーム」を開発します。

ネタだけでなく醤油の有無、「サビ抜き」の概念などのランダム要素を組み立てたり、BGMや対象の掛け声などで、和風ゲームの「世界観」を構築したりします。



### <アドバンスコース>

「ボクシングゲーム」を開発します。体力ゲージ制の導入やタイム制の実装など、市販の格闘ゲームにもよく見られるシステムを導入し、ゲーム性を高めていきます。キャラクター登場時にアニメーションを使用したり、使える「技」を増やす、相手キャラを追加で実装するなどの改造も行っています。



## 次々月のおしらせ : 1月のゲームはこれ!

### ベーシック 「バッティング対決ゲーム」



### ミドル 「アドベンチャーゲーム」



### アドバンス 「タイミングゲーム」

