

■ こどプロ : 1月の授業内容について

<ベーシックコース>

野球場を舞台に、ピッチャーがボールを投げ、キャッチャーがとる前にバッターが打つという「野球場アニメーション」を制作します。特に2回目は投げる球種を選べるようにしたり、タイミングよくバッティングすることでホームラン判定を行ったりといったゲーム要素が加わります。



<ミドルコース>

・1つのプログラムを2回の授業（1か月）で作成・改造します。
1月はキャラの動きやセリフで物語が展開していく「アドベンチャーゲーム」を制作します。



<アドバンスコース>

・1つのプログラムを2回の授業（1か月）で作成・改造します。
1月は穴から出てきたイタチを叩いて撃退する「タイミングゲーム」を制作します。



次々月のおしらせ : 2月のゲームはこれ!

ベーシック
「アクションバトルゲーム」



ミドル
「マジカルガール」



アドバンス
「爆弾ゲーム」

