

■こどプロ：2月の授業内容のご紹介

<ベーシックコース>

二次元のフィールド内で自機（ナイト）を動かし、弾を撃って敵を倒していくファンタジー風のバトルゲームを製作します。

敵キャラを複数実装しつつ、弾に当たったときの敵の処理や、ゲームを少しだけ有利にするアイテムの処理などを追加していきます。



<ミドルコース>

・1つのプログラムを2回の授業（1か月）で作成・改造します。

2月は、道中のアイテムを回収しながらステージを攻略する横スクロールアクション「マジカルガール」を作成します。



<アドバンスコース>

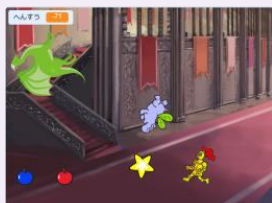
・1つのプログラムを2回の授業（1か月）で作成・改造します。

数字をヒントに爆弾を避けつつマスをクリックしていく「爆弾ゲーム」を作成します。



次々月のおしらせ：3月のゲームはこれ！

ベーシック
「アクションゲームの
アイテムとステージ作り」



ミドル
「タワーディフェンス」



アドバンス
「スライムフォール」

