

■こどプロ：3月の授業内容のご紹介

<ベーシックコース>

二次元のフィールド内で自機（ナイト）を動かし、弾を撃って敵を倒していくファンタジー風のバトルゲームを製作します。

触れると効果が出る「アイテム」、攻撃を多く当てないと倒せない「ボス」などの要素を加えゲームを有利／不利にする処理や演出について考えていきます。



<ミドルコース>

- ・1つのプログラムを2回の授業（1か月）で作成・改造します。
3月は、限られたポイントをやりくりしてキャラを召喚し、敵の迎撃や敵の拠点の攻撃を行う「タワーディフェンス」を作成します。



<アドバンスコース>

- ・1つのプログラムを2回の授業（1か月）で作成・改造します。
3月は、上から落ちてくるスライムを操作し色を揃えて消す「スライムフォール」を作成します。



次々月のおしらせ：4月のゲームはこれ！

ベーシック
「プログラミングで
作曲しよう！」



ベーシック2
スクラッチ「分岐の達人」
マイクラ「ビルダーチーム①」



ミドル
「キャッスルブレイク」



アドバンス
「スライムフォール」

