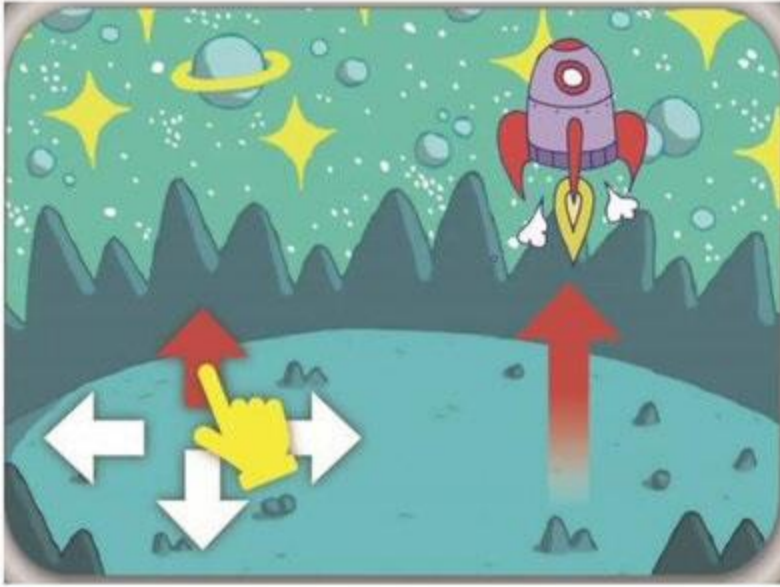


## ■こどプロ（8月）

### <ベーシックコース>

キーボードでロケットを操縦 & 飛び回る「敵キャラ」を作ろう



矢印キーでロケットを操作できるようにし、触れたら負けとなる「敵キャラ」を作ります

### <ベーシック2コース>

ポンコツロボットとお掃除ミッション & 動物にエサをあげよう！



どちらも「関数」という機能  
※ Scratchでは『ブロック定義』を活用し、その使い方を学びます。

### <ミドルコース>

ドラゴンの宝を探せ



動き回る敵を避けながら迷路を進み、「宝」を集めながらゴールを目指すアクションゲームです

### <アドバンスコース>

おみくじスロットゲーム

ゲーム自体はシンプルなおみくじですが、タイトル画面があったり、柄が目まぐるしくシャッフルされたり、「演出」に特化した処理を作ります。





## ■こどプロ（9月）

### <ベーシックコース>

キーボードでロケットを操縦 & 飛び回る「敵キャラ」を作ろう



矢印キーでロケットを操作できるようにし、触れたら負けとなる「敵キャラ」を作ります

### <ベーシック2コース>

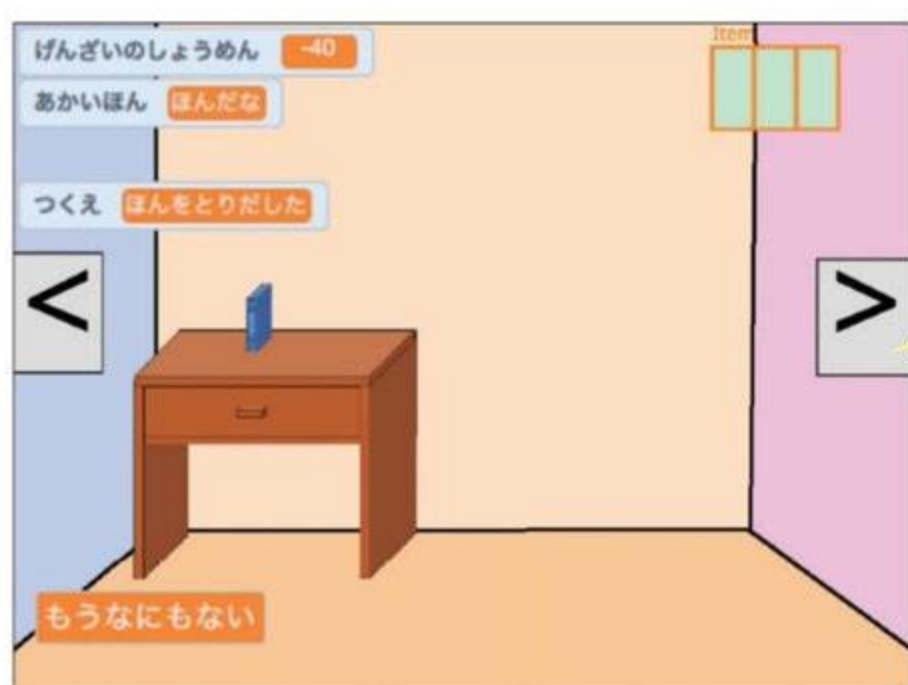
ポンコツロボットとお掃除ミッション & エージェント特製アウトドアクッキング！



Scratch・マイクラどちらも、条件分岐（もし）を使った判定を重点的に扱います。

### <ミドルコース>

脱出ゲーム



部屋を行き来しながらアイテムや仕掛けを見つけ、部屋から出る手段を探していくアドベンチャーゲームです

### <アドバンスコース>

ロボランナー

自動で前進するロボットの上下移動を制御して、敵や壁を避けながらどこまで進めるかを競うゲームです。

