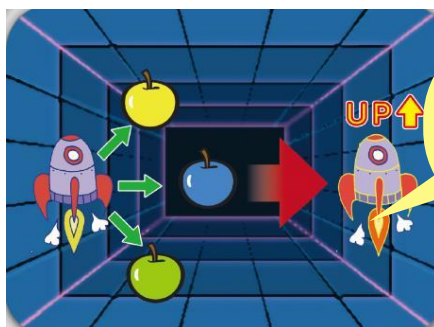
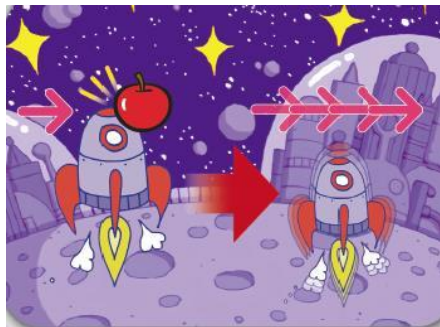


■こどプロ（9月）

<ベーシックコース>

キーボードでロケットを操縦 & 飛び回る「敵キャラ」を作ろう



矢印キーでロケットを操作できるようにし、触れたら負けとなる「敵キャラ」を作ります

<ベーシック2コース>

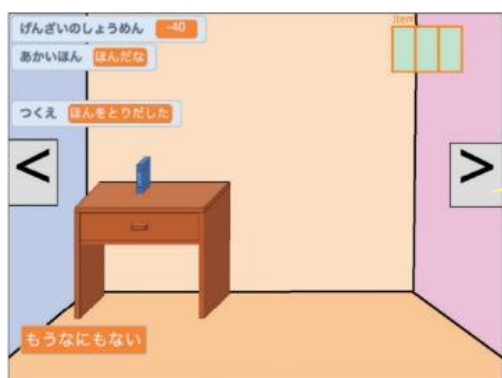
ポンコツロボットとお掃除ミッション & エージェント特製アウトドアクッキング！



Scratch・マイクラどちらも、条件分岐（もし）を使った判定を重点的に扱います。

<ミドルコース>

脱出ゲーム

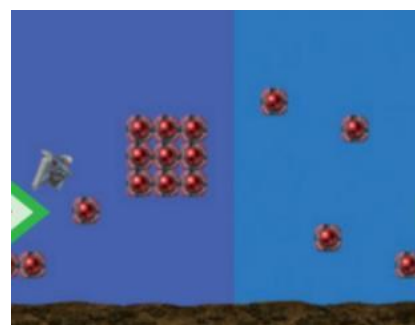


部屋を行き来しながらアイテムや仕掛けを見つけ、部屋から出る手段を探していくアドベンチャーゲームです

<アドバンスコース>

ロボランナー

自動で前進するロボットの上下移動を制御して、敵や壁を避けながらどこまで進めるかを競うゲームです。



■こどプロ (10月)

<ベーシックコース>

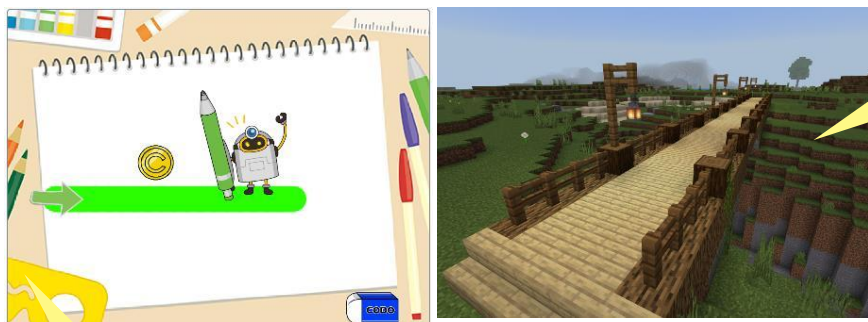
れんぞくジャンプのアニメーション & トランポリンでぴよんぴよんジャンプ



ジャンプのアニメーション作りを中心に行うことで繰り返しの機能の基礎を学びます。

<ベーシック2コース>

ポンコツロボットのコインさがしとお絵描き & 橋をかけて谷をこえよう!



繰り返し機能を使って橋作りを行います。素材の使い分けがポイントになります

繰り返しの応用とペン機能を学びます。長押し操作がポイントです。

<ミドルコース>

タイピングゲーム



押されたキーを管理するために「ブロック定義(≒関数)」の機能を活用したタイピングゲームを作ります。

<アドバンスコース>

8人の冒険者

さまざまな能力・技能を持った8人のキャラの性能を見抜き、最も宝さがしに特化したチームを作るシミュレーションゲームです。

