

■こどプロ：11月

<ベーシックコース>

ねこをうごかしてジャンプさせよう & アイテムボックスをつくろう



ジャンプさせたり
アイテムを取得する動きを
通じてメッセージや分岐の
基礎を学びます。

<ベーシック2コース>

ポンコツロボットとどうくつをたんけんせよ！ & 橋をかけて谷をこえよう！



関数機能を使った
ジェットコースター作りです。
オリジナルコースを作ります。

フラグやアイテム管理など変数の色んな使い方を学びます。

<ミドルコース>

クイズドッグ



ステージ制のクイズゲームです。
「リスト」機能を使い、問題文や
解答の選択肢を管理しています。

<アドバンスコース>

8人の冒険者

マウスで操作する見降ろし型の2Dアクション
「ワープメイズ」を作成します。マウスカーソル
の位置をリアルタイムに把握し、キャラの
動作命令に活用します。

ワープホール



すべてのそうさをマウスで行います