

■こどプロ：4月

ベーシックコース



プログラミングで作曲しよう



キーボードで操作できるギターを作ろう

「音」ブロックを中心に扱います。旗を押して曲を流したり、キーを押して好きな音を出せるようにすることでScratchのプログラミングの基礎を学びます。

ベーシック2コース



ポンコツロボットにはんていさせよ！

Scratch回ではプログラミングの基礎「分岐」を中心に扱います。分岐を使ってオリジナルパスワード判定を作っていきます



プログラミングでらくらくもくざいあつめ！

Minecraft回では「くり返し機能」を使った木材集めです。エージェントに手間のかかる木材を集めさせます。

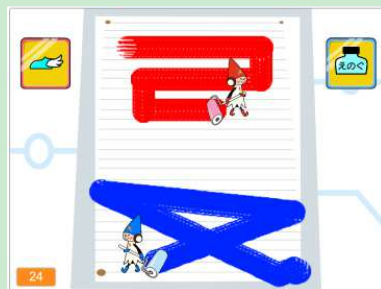
ミドルコース



マイアクアリウム

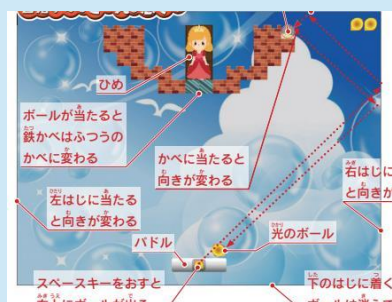
キーボードでポイントを貯めて魚を増やすゲームです。「変数」機能を使い、レベルや魚の数などを管理しています。

ミドル2コース



どちらのほうが多いの範囲を塗れるか競うゲームです。勝敗判定をどう作るのがポイントになってきます。

アドバンスコース



キャッスルブレイク

キーボードで操作するブロック崩し「キャッスルブレイク」を作成します。キーボード操作で移動やボールの打ち出しの処理を実行します。

```
kaisuu = 0
while kaisuu < 4:
    stamp()
    wait_time(1)
    x = x + 100
    kaisuu = kaisuu
```

塗り潰し対戦ゲーム開発

Python回も作るのScratch回と同じプログラムです。勝敗を判定するためのスプライトをどう作ったか思い出しながら、Pythonの命令に当てはめていきます。