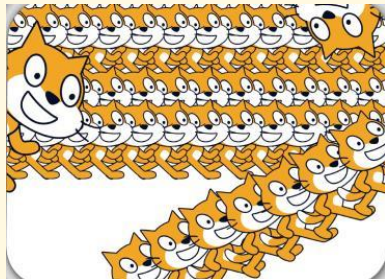


## ■こどプロ：5月

### ベーシックコース



「イベント」ブロックを中心に扱います。ずっとや繰り返しを使ってスプライトを動かしてつづけることによってScratchのプログラミングの基礎を学びます。

ダンスステージを盛り上げよう！ 画面早めり競争だ！

### ベーシック2コース



Scratch回ではプログラミングの基礎「繰り返し」を中心に扱います。繰り返しを使ってロボットがお手伝いをできるようにします。



Minecraft回では「分岐機能」を使った整地です。エージェントに手間のかかる土地を平にする整地という作業をさせます。

ポンコツロボットを移動させよ！

全自動「整地」で土地を作ろう！

### ミドルコース



キーボードでキャラクターの顔のパーツを並べるふくわらいゲームです。「変数」機能を使い、パーツの位置による点数計算を行います。

ふくわらいゲーム

### ミドル2コース



お金をチャージして買い物を行う自動販売機シミュレーターです。値段が異なる商品を管理することがポイントになってきます。

### アドバンスコース



マウスで操作するキャッチゲーム「キャンディネット」を作成します。マウス操作でネットの射出や回収の処理を実行します。

キャンディネット

```
if (random.randint(1, 2) == 1):  
    draw_atari()  
    g.zandaka = 50  
else:  
    draw_hazure()  
    g.zandaka = 10
```

Python回も作るのはScratch回と同じプログラムです。今回は条件分岐のifを中心に学びます。

自動販売機シミュレーション開発