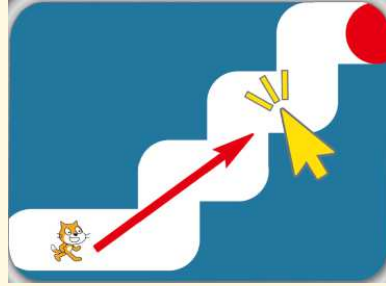
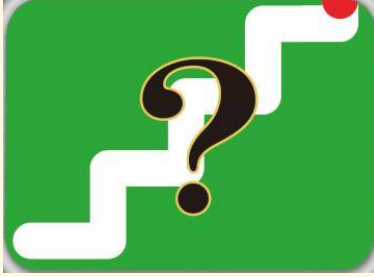


■こどプロ：6月

ベーシックコース



「メッセージ」ブロックを中心に扱います。分岐を使い迷路をランダムで変わるようにしたり、メッセージで自キャラの出現のタイミングを指定することによってScratchのプログラミングの基礎を学びます。

形が変わる不思議な迷路を作ろう マウスで目指せ 迷路脱出

ベーシック2コース



Scratch回ではプログラミングの基礎「変数」を中心に扱います。変数を使ってコインを使ってエネルギーを溜められるようになります。

ポンコツロボットをチャージせよ！



Minecraft回では「くり返し機能」を使ったマイホーム建設です。エージェントに手間暇のかかる拠点づくりを作業して貰います。

プログラミングでマイホーム建設！

ミドルコース



クリックでじゃんけんで現れる敵を倒すゲームです。「ブロック定義」機能を使い、じゃんけんの勝敗を管理しています。

RPGバトル

ミドル2コース



ステージを進みながらゴールを目指す横スクロール型のアクションゲームです。背景を動かすことで今までよりも規模の大きいアクションゲームになっています。

アドバンスコース



キーボードで操作する縦スクロールアクション「プレゼントドローン」を作成します。キーボード操作で移動やプレゼントの宅配の処理を実行します。

プレゼントドローン

```
kadai1.py > ...
1 kazu = 3
2 for i in range(3):
3     print(kazu)
4     kazu = kazu - 1
```

アクションゲーム開発

Python回も作るのはScratch回と同じゲームですがPythonでも処理しやすい命令を使用していきます。今回は変数を中心に学びます。