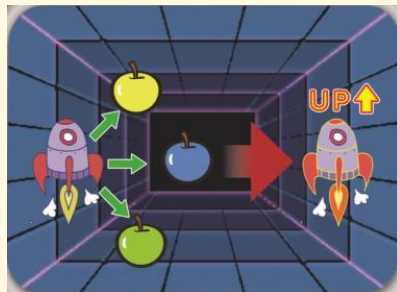
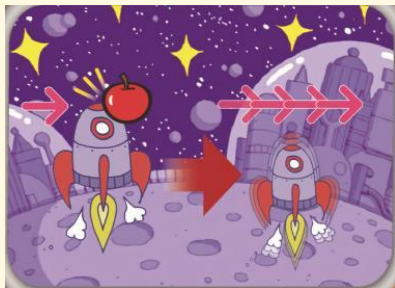


■こどプロ：9月

ベーシックコース



「制御」ブロックを中心に扱います。分岐を使ってスプライトに触れた時に起こる変化を複数作成し、分けることでScratchのプログラミングの基礎を学びます。

「アイテム」でゲームを有利にしよう！ 色んな「アイテム」を増やそう！

ベーシック2コース



Scratch回ではプログラミングの基礎「分岐」を中心に扱います。分岐を使ってロボットとじゃんけん勝負できるようにします。

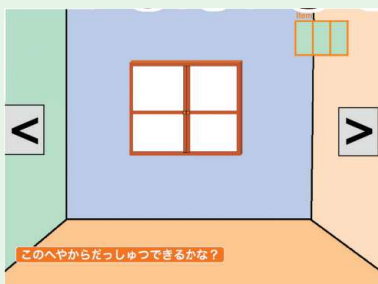


Minecraft回では「論理」を使ったクッキングに挑戦します。エージェントにサバイバルに必要な料理の作成を焼くことからレシピ料理まで幅広く行かせます。

ポンコツロボットとじゃんけんゲーム！

エージェント特製アウトドアクッキング！

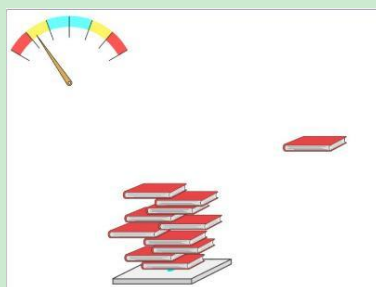
ミドルコース



マウスとキーボードで操作する脱出ゲームです。「ブロック定義」機能を使い、アイテムでの解除ギミックを管理します。

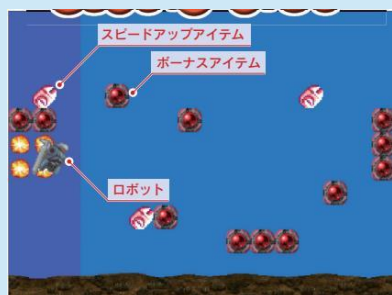
脱出ゲーム

ミドル2コース



上から落ちてくる本をバランスよく積み上げていく「積読ゲーム」という「落ちゲー」を制作します。

アドバンスコース



キーボードで操作するスクロールゲーム「ロボランナー」を作成します。キーボード操作で自機の上下の移動をさせて障害物を避けたりアイテム取得をします。

ロボランナー

Python回も題材は同じですが、作るパートを絞り1つの構文に集中して学習します。9月は「関数」に焦点を当てていきます。

積ん読ゲーム開発