

## ■こどプロ：11月

### ベーシックコース



ネコを動かしてジャンプさせよう！



「アイテムボックス」を作ろう！

「調べる」ブロックを中心に扱います。メッセージを使ってアイテムボックスの動作とポイントの増加を管理することでScratchのプログラミングの基礎を学びます。

### ベーシック2コース



ポンコツロボットと洞窟を探検せよ！

Scratch回ではプログラミングの基礎「変数」を中心に扱います。変数を使ってロボットと謎解きをしつつ洞窟の探検を進めていきます。



オリジナルの「ジェットコースター」を作ろう！

Minecraft回では「関数」を使ったジェットコースター作りに挑戦します。エージェントにマイクラ建築の一つジェットコースター作りに挑戦します。

### ミドルコース



クイズドッグ

キーボードの数字キーで回答するクイズゲームです。「リスト」機能を使い、問題文と選択肢の選出と管理します。

### ミドル2コース



キーボード操作で火の火力調整しておいしい焼き芋を作る“焼き芋シミュレーター”を作ります。

### アドバンスコース



迷路ゲーム

マウスで操作する「迷路ゲーム」を作成します。マウス操作で自機を移動をさせて敵から逃げながらアイテムなどで点数を稼ぎゴールに向かいます。

```
def manage_potato_state():  
    keys = pygame.key.get_pressed()  
    if keys[pygame.K_SPACE]:  
        match g.imo_status:  
            case g.IMO_START:  
                g.imo_status = g.IMO_MOVING  
            case g.IMO_ROASTING:  
                g.imo_status = g.IMO_ROASTED
```

焼き芋スコアアタック開発

Python回も題材は同じですが、作るパートを絞り1つの構文に集中して学習します。11月は「条件分岐」に焦点を当てていきます。