

■こどプロ：12月

ベーシックコース



敵を避けてポイントゲットゲーム



アクションゲームを極めよう！

「メッセージ」ブロックを中心に扱います。メッセージを使い、敵と接触、ポイントやパワーアップアイテムの取得を管理することでScratchのプログラミングの基礎を学びます。

ベーシック2コース



ポンコツロボットのシューティングゲーム

Scratch回ではプログラミングの基礎「分岐」を中心に扱います。分岐を使ってロボットが海賊を追い払います。



「巨大ガラスドーム」を海の上に作ろう！

Minecraft回では「図形作成」を使った巨大ガラスドーム作りです。エージェントにマイクラ特有の機能を使ったオシャレなガラスドーム作りに挑戦します。

ミドルコース



お寿司屋さんゲーム

マウスでお客さんが指定したネタを作成するクリックゲームです。「メッセージ」機能を使い、場面転換やネタ作成の指示を管理します。

ミドル2コース



机に置かれているケーキを吸って食べたりろうそくを吹き消したりするクリスマスに困んだゲームです。

Python回も作るのはScratch回と同じゲームです。作るパートを絞り1つの構文に集中して学習します。12月は「演算子」に焦点を当てていきます。

アドバンスコース



ボクシングゲーム

キーボードの矢印キーで操作する対戦ゲーム「ボクシングゲーム」を作成します。矢印キー操作でアタックやパワーチャージなどを行います。

```
if self.rect.centerx > 720:  
    self.rect.centerx = 720  
if self.rect.centerx < 0:  
    self.kill()
```

クリスマスケーキシミュレーション開発