

■こどプロ：1月

ベーシックコース



「イベント」ブロックを中心に扱います。
繰り返しを使ってボールのスピードを変えて
色々な球種を作ることで
Scratchのプログラミングの基礎を学びます。

ピッチャーの球投げアニメーション！ ボールを打ち返すピッチャーを作ろう！

ベーシック2コース



Scratch回では
プログラミングの基礎
「演算」を中心に扱
います。演算を使っ
てロボットを操作して
転がってくるパーツを
避けていきます。



Minecraft回では
「演算」を使った地下ト
ンネル探索を行います。マイ
クラに欠かせない要素であ
る探索をエージェントと共
に行います。

ポンコツロボットとアクションゲーム！

「謎の地下トンネル」を探索しよう！

ミドルコース



アドベンチャーゲーム

キーボードの数字
キーとスペース
キーで物語を進
めるアドベンチャー
ゲームです。
「メッセージ」機能
を使い、選択肢と
物語の進行度を
管理します。

ミドル2コース



キーボード操作でネコ
を動かし雨粒を避け
る“演出強化アクシ
ョンゲーム”を制作しま
す。

アドバンスコース



タイミングゲーム

マウスで操作する「タ
イミングゲーム」を作
成します。マウス操作
でハンマーを動かし穴
から出てくるいたちを
撃退するゲームです。

```
1 for i in range(10):  
2     print(i)
```

Python回も題材は
同じですが、作るパ
ートを絞り1つの構文に
集中して学習します。
1月は「繰り返し」に焦
点を当てていきます。

演出強化アクションゲーム開発