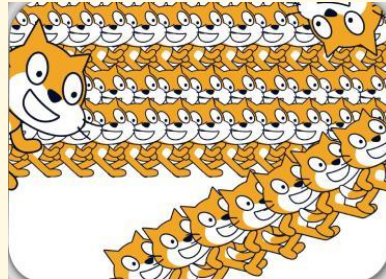


■こどプロ：5月

ベーシックコース



「イベント」ブロックを中心に扱います。
ずっとや繰り返しを使ってスプライトを
動かしつつけることによって
Scratchのプログラミングの基礎を学びます。

ダンスステージを盛り上げよう！ 画面早めり競争だ！

ベーシック2コース



Scratch回では
プログラミングの基礎
「繰り返し」を中心に
扱います。繰り返し
を使ってロボットがお
手伝いをできるよう
にします。



Minecraft回では
「分岐機能」を使った
整地です。
エージェントに手間のかか
る土地を平にする整地と
いう作業をさせます。

ポンコツロボットを移動させよ！

全自動「整地」で土地を作ろう！

ミドルコース



ふくわらいゲーム

キーボードでキャ
ラクターの顔の
パーツを並べるふ
くわらいゲームで
す。「変数」機能
を使い、パーツの
位置による点数
計算を行います。

ミドル2コース



お金をチャージして
買い物を行う自動
販売機シミュレー
ターです。値段が
違う商品を管理す
ることがポイントに
なってきます。

アドバンスコース



キャンディネット

マウスで操作する
キャッチゲーム
「キャンディネット」を
作成します。マウス操
作でネットの射出や
回収の処理を実行し
ます。

```
if (random.randint(1, 2) == 1):  
    draw_atari()  
    g.zandaka = 50  
else:  
    draw_hazure()  
    g.zandaka = 10
```

自動販売機シミュレーション開発

Python回も作るのは
Scratch回と同じプロ
グラムです。今回は条
件分岐のifを中心に
学びます。