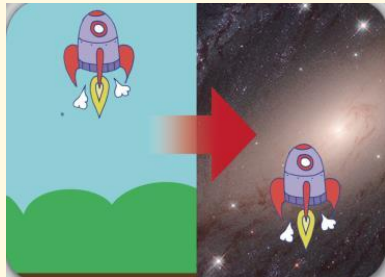
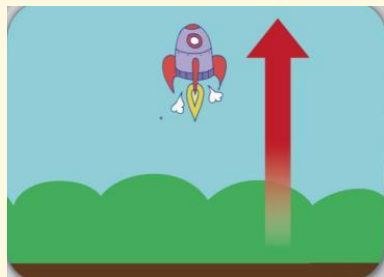


■こどプロ：7月

ベーシックコース



「へんすう」ブロックを中心に扱います。へんすうを使ってスプライトを動かすタイミングを複数に分けることでScratchのプログラミングの基礎を学びます。

ロボット打ち上げアニメーション！ ロケットを宇宙まで飛ばそう！

ベーシック2コース



Scratch回ではプログラミングの基礎「リスト」を中心に扱います。リストを使ってロボットと一緒に買い物を行います。



Minecraft回では「配列機能」を使った動物へのエサやりをします。エージェントに忘れがちな牛や豚へのエサやりを自動化して行ってもらいます。

ポンコツロボットとお買い物だ！

動物にエサをあげよう！

ミドルコース



対戦ゲーム

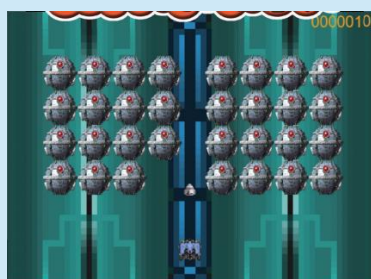
1つのキーボードで2キャラクターの動かせる対戦ゲームです。「メッセージ」機能を使い、ダメージを受けた際の処理を行います。

ミドル2コース



シロップやトッピングを自由に選べるかき氷シミュレーターです。クローンを駆使して選べる具材を増やしていきます。

アドバンスコース



インベーダーゲーム

キーボードで操作するシューティングゲーム「インベーダーゲーム」を作成します。キーボード操作で自機の左右への移動やミサイル発射の処理を実行します。

```
kada2.py
1 import random
2
3 print(9 + 3)
4 print(9 - 3)
5 print(9 * 3)
6 print(9 / 3)
7 print(random.randint(1,10))
```

Python回も作るのはScratch回と同じプログラムです。変数を駆使して味の採点システムを作成します。

かき氷シミュレーション開発