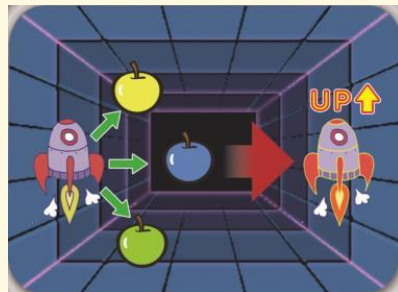
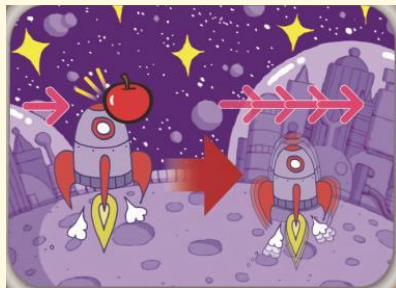


■こどプロ：9月

ベーシックコース



「制御」ブロックを中心に扱います。
分岐を使ってスプライトに触れた時に
起こる変化を複数作成し、分けることで
Scratchのプログラミングの基礎を学びます。

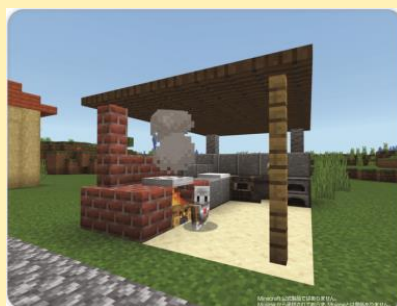
「アイテム」でゲームを有利にしよう！ 色んな「アイテム」を増やそう！

ベーシック2コース



Scratch回では
プログラミングの基礎
「分岐」を中心に扱
います。分岐を使っ
てロボットとじゃんけ
んで勝負できるよう
になります。

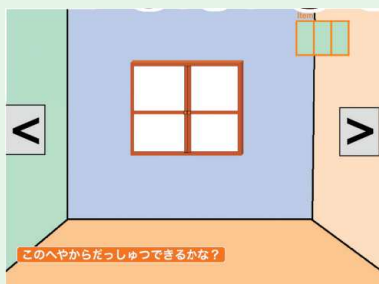
ポンコツロボットとじゃんけんゲーム！



Minecraft回では
「論理」を使ったクッキ
ングに挑戦します。
エージェントにサバイバ
ルには必要な料理の作
成を焼くことからレシピ
料理まで幅広く行わせ
ます。

エージェント特製アウトドアクッキング！

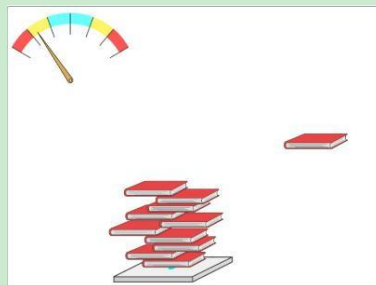
ミドルコース



脱出ゲーム

マウスとキーボード
で操作する脱出
ゲームです。
「ブロック定義」機
能を使い、アイテ
ムでの解除ギミック
を管理します。

ミドル2コース



上から落ちてくる本を
バランスよく積み上げ
ていく「積読ゲーム」と
いう「落ちゲー」を制作
します。

アドバンスコース



ロボランナー

キーボードで操作す
るスクロールゲーム「ロ
ボランナー」を作成し
ます。キーボード操
作で自機の上下の移
動をさせて障害物を
避けたりアイテム取得
をします。

```
1 def print2(str):  
2     print(str)  
3     print(str)  
4  
5 print2("こんにちは")
```

積ん読ゲーム開発

Python回も題材は
同じですが、作るパー
トを絞り1つの構文に
集中して学習します。
9月は「関数」に焦点
を当てていきます。