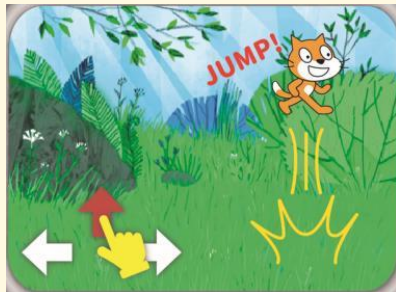


■こどプロ：11月

ベーシックコース



ネコを動かしてジャンプさせよう！



「アイテムボックス」を作ろう！

「調べる」ブロックを中心に扱います。
メッセージを使ってアイテムボックスの動作と
ポイントの増加を管理することで
Scratchのプログラミングの基礎を学びます。

ベーシック2コース



ポンコツロボットと洞窟を探検せよ！

Scratch回では
プログラミングの基礎
「変数」を中心に扱
います。変数を使っ
てロボットと謎解きを
しつつ洞窟の探検を
進めていきます。



オリジナルの「ジェットコースター」を作ろう！

Minecraft回では
「関数」を使ったジェ
ットコースター作り
に挑戦します。
エージェントにマイ
クラ建築の
一つジェットコース
ター作りに挑戦し
ます。

ミドルコース



クイズドッグ

キーボードの数字
キーで回答するク
イズゲームです。
「リスト」機能を使
い、問題文と選
択肢の選出と管
理します。

ミドル2コース



キーボード操作で火の
火力調整しておい
しい焼き芋を作る”焼
き芋シミュレーター”を制
作します。

アドバンスコース



迷路ゲーム

マウスで操作する「迷
路ゲーム」を作成し
ます。マウス操作で自
機を移動をさせて敵
から逃げながらアイ
テムなどで点数を稼ぎ
ゴールに向かいます。

```
def manage_potato_state():  
    keys = pygame.key.get_pressed()  
    if keys[pygame.K_SPACE]:  
        match g.imo_status:  
            case g.IMO_START:  
                g.imo_status = g.IMO_MOVING  
            case g.IMO_ROASTING:  
                g.imo_status = g.IMO_ROASTED
```

焼き芋シミュレーター開発

Python回も題材は
同じですが、作るパ
ートを絞り1つの構文に
集中して学習します。
11月は「条件分岐」
に焦点を当てていま
す。