

■こどプロ：1月

ベーシックコース



「イベント」ブロックを中心に扱います。
繰り返しを使ってボールのスピードを変えて
色々な球種を作ること
Scratchのプログラミングの基礎を学びます。

ピッチャーの球投げアニメーション！ ボールを打ち返すピッチャーを作ろう！

ベーシック2コース



Scratch回では
プログラミングの基礎
「演算」を中心に扱
います。演算を使っ
てロボットを操作して
転がってくるパーツを
避けていきます。

ボンコツロボットとアクションゲーム！



Minecraft回では
「演算」を使った地下ト
ネル探索を行います。マイ
クラに欠かせない要素であ
る探索をエージェントと共
に行います。

「謎の地下トンネル」を探索しよう！

ミドルコース



アドベンチャーゲーム

キーボードの数字
キーとスペースキ
ーで物語を進め
るアドベンチャーゲ
ームです。
「メッセージ」機能
を使い、選択肢と
物語の進行度を
管理します。

ミドル2コース



1～3月は「演出」に注目
して制作を行います。
1月はネコを左右に動か
して、落ちてくる雨粒を避
けるゲームです。初めにシ
ンプルなベース版を作り、
「物足りないところ」を探し
演出を追加していきます。

アドバンスコース



タイミングゲーム

マウスで操作する「タ
イミングゲーム」を作
成します。マウス操作
でハンマーを動かし穴
から出てくるいたちを
撃退するゲームです。



焼き芋スコアアタック開発

Python回でも雨除けゲ
ームの演出を題材に、
for文を使った繰り返し処理
やアニメーション化を行いま
す。