

No.033 2026年1月21日発行

■こどプロ：2月

ベーシックコース



「調べる」ブロックを中心に扱います。調べるの中のブロックを使い、弾の出現位置や敵と触れた際の判定を制御することでScratchのプログラミングの基礎を学びます。

「敵キャラ」と「攻撃」を作ろう！

敵キャラを倒せるようにしよう！

ベーシック2コース



Scratch回ではプログラミングの基礎「調べる」を中心に扱います。条件分岐を使いながらネコのご機嫌を上げていきます。

ポンコツロボットに癒されよう！



Minecraft回では「繰り返し」を使った坑道内探検です。エージェントと一緒に暗闇のトンネルを探検していきます。

「真っ暗なトンネル」を明るくしよう！

ミドルコース



マジカルガール

矢印キーとスペースキーでブロックを生成しながらゴールを目指す2Dアクションゲームです。「メッセージ」機能を使い、ステージ周りのフラグを管理します。

ミドル2コース

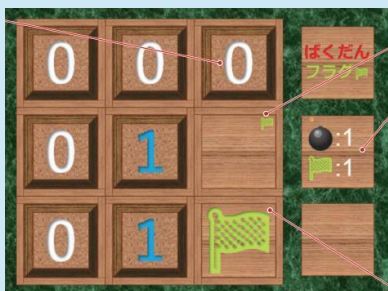


スクラッチクエスト

はじめから
つづきから
せってい
おわる

色々なゲームのタイトル画面と項目、演出などを揃えていくゲームタイトル開発をしていきます。

アドバンスコース



パズルゲーム

マウスで操作するパズルゲーム「ボクシングゲーム」を作成します。爆弾がいくつか隠れているので避けながらマウスで9×9マス解いていくゲームです。

```
title = "☆☆☆☆☆☆☆☆"  
text = "はかせのぼうけん!" # 表示したい文字列  
display_text = ""
```

Python回も作るのはScratch回と同じゲームです。作るパートを絞り1つの構文に集中して学習します。2月は「文字列操作」に焦点を当てていきます。

演出強化タイトルメーカー開発