

## ■こどプロ：3月

### ベーシックコース



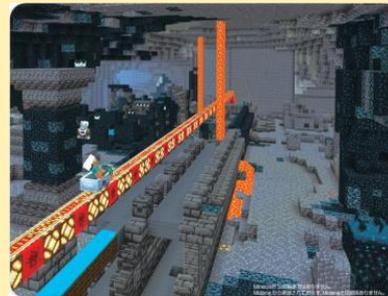
「メッセージ」ブロックを中心に扱います。分岐を使ってダメージやアイテムでの色々な効果を付与する変化を作成しScratchのプログラミングの基礎を学びます。

「ダメージ」を受けるようにしましょう！ パワーアップして「ラスボス」を倒そう！

### ベーシック2コース



Scratch回ではプログラミングの基礎「繰り返し」を中心に扱います。繰り返しを使ってロボットにおやつをたくさん食べさせます



Minecraft回では「変数」を使った地下空洞探索を行います。マイクラに存在する地下空洞の探索をエージェントと共にを行います。

ポンコツロボットのおやつゲーム！

地底都市の一番奥を目指そう！

### ミドルコース



マウスクリックで味方を出して相手の拠点を攻めるタワーディフェンスゲームです。「クローン」機能を使い、味方や敵の呼び出しを行います。

タワーディフェンスゲーム

### ミドル2コース



マウス操作でネコをパラメータを上げていく“育成シミュレーション”を制作します。

### アドバンスコース



キーボードで操作する「スライムフォールゲーム」を作成します。キーボードで降ってくるスライムを同じ色で揃えて消していき得点を稼ぐゲームです。

スライムフォールゲーム

Python回も題材は同じですが、作るパートを絞り1つの構文に集中して学習します。3月は「繰り返しをやめる」に焦点を当てていきます。

```
while True:
    num1 = random.randint(1, 9)
    num2 = random.randint(1, 9)
    answer = input(str(num1) + "x" + str(num2) + "=")
    answer = int(answer)

    if answer == num1 * num2:
        print("正解です！")
    else:
        print("ごんねん...")
```

マウスオーバー式育成シミュレーション