

きょうかしょ ロボットの教科書 1

▶ベーシックコースF

バッタロボット「ジャイアントホッパー」

前回作ったロボットは、授業のはじまる前にばらしておくようご指導ください。

電池は新しいものをご用意ください。

電池が古いと、うまく動作しないことがあります。

1日目に、生徒1人につき輪ゴムを

2本使います。ご用意ください。



ロボット見本を講師が
必ず作っておいてください。

しゃしん かめ かんせいけい
※写真は2日目の完成形です。

2日目に中表紙を付けていますので、切り取って1日目と2日目は別々に渡すなど、授業運営に合わせてご使用ください。

★第1回授業日 2023年 9月 日

講師用

★第2回授業日 2023年 9月 日

授業のはじめに、なまえ・授業日を必ず記入させるよう指導してください。
なまえ _____

オリジナルロボットキットの使用上の注意



パーツを安全に使うために

ロボットの組み立ては、安全に作業がでてゆとりあるスペースで行いましょう。

① パーツを口に入れない

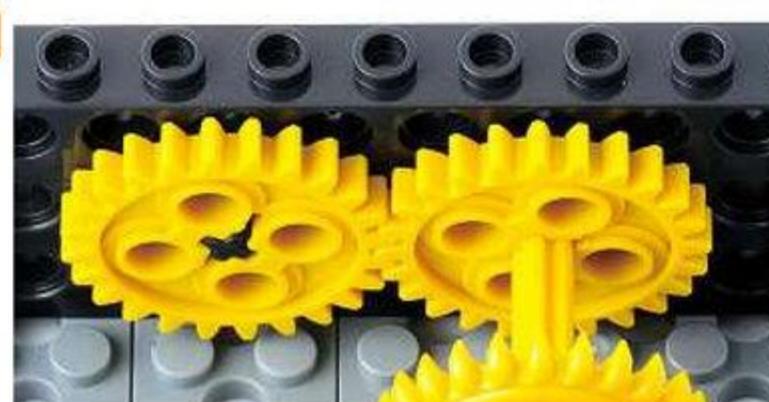
組み立てたパーツを取り外す時は、ぜったいに歯を使ってはいけません。パーツを飲みこんだり、こわしてしまうおそれがあります。



① ギアのかみ合わせはしっかりと

ギアを組み立てる時は、必ずたがいの歯がしっかりとかみ合うようにします。かみ合わせが悪いと、ギアの歯がすりへるなどしてこわれるおそれがあります。

①



電気部品を安全に使うために

モーター、電池、スライドスイッチ、ケーブルの注意事項です。

① 部品をきずつけない

電気部品をはさみやカッターなどできずつけたり、パーツではさんだりしてはいけません。電気部品から出ているケーブルは、きつく折り曲げたり、引っぱったりしてはいけません。プラグのぬき差しは、プラグ部分を持って行いましょう（写真②・③）。

② X



③



① 電池を使う時の注意

新しい電池と古い電池を混ぜて使ってはいけません。また、メーカー名や商品名がちがう電池を混ぜて使ってはいけません。電池が「えきもれ」した時（写真④）は、さわらずに先生に知らせましょう。長い時間動かさない時は、電池を取り外しましょう。





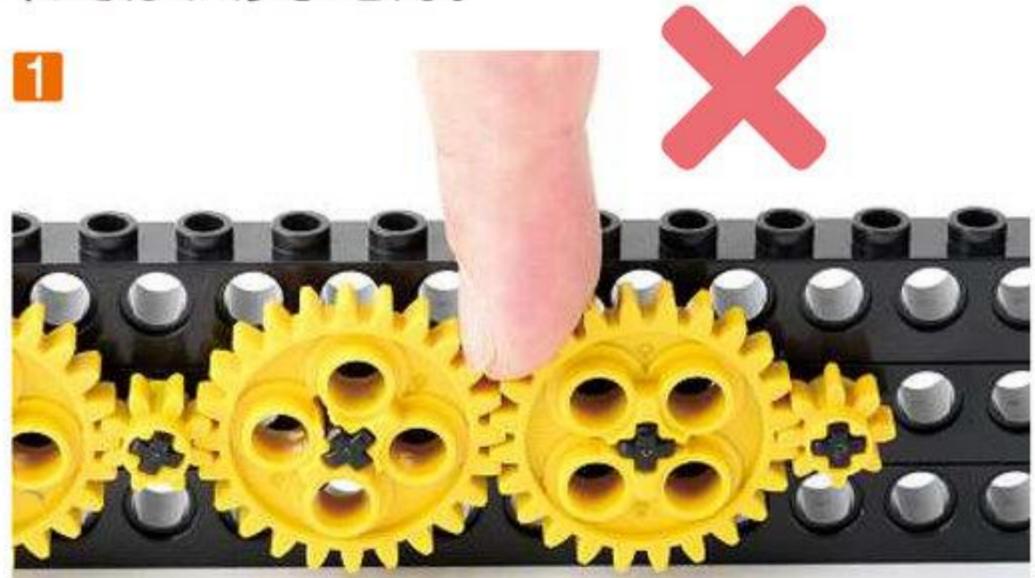
あんぜん うご ロボットを安全に動かすために

くたあとちゅういじこう
ロボットを組み立てた後の注意事項です。

かいとん ! 回転するギアにふれない

かいとん てちか
回転するギアに手を近づけると、ギアとギ
アの間に手や指をはさんでしまうおそれが
あります。ギアボックスの中にも、手を入
れてはいけません。

1



回転するギアに、長い髪の毛などが巻
き込まれないように、気を付けてくだ
さい。髪の長い生徒には、ロボットを
製作する時に、髪の毛を留めたり結ん
だりするように伝えましょう。

あつ へん おと とき 熱い・におう・変な音がする時

うご とき でんち でんき ぶひん
ロボットを動かした時に、電池や電気部品
が熱くなったり、変なにおいがしたり、い
つもどちがう音がした場合は、すぐにス
イッチを切り、先生に知らせましょう。
でんき ぶひん (コードが切れかかって
いるなど) は、使ってはいけません。
また、ぬれた手で電気部品をさわってはい
けません。

オリジナルロボットキット 使用上の注意

- ロボットの組み立ては、十分なスペースを確保し、安全にゆとりある作業ができる環境で行ってください。
- 電池、バッテリーボックス／スライドスイッチ、ケーブルを破損するような行動は絶対にしないでください。はさみやカッターなどで傷つけたり、ブロックではさんだり、電池やケーブルなどをはんだ付けしたり、無理な力が加わった状態での使用はしないでください。異常が起きたら、直ちに使用をやめてください。

● ブロックパーツ

- 使用前に、全てのパーツがそろっていることを確認してください。
- ケースの中にはたくさんのブロックが入っています。パーツの出し入れは、必ず(専用の)箱や入れ物の中で行ってください。小さいパーツも多く、紛失に気を付けてください。
- パーツの中にはとても小さい部品がたくさんあります。小さなパーツを飲みこむと窒息や体調不良などのおそれがあります。大人の方がいるところで使用してください。
- パーツの差しこみ時や取り外し時に大変かたくなっている場合があります。歯でかんだり、爪ではさんだりせず、キットに付属の説明書をよく読んで、大人の方と一緒に取り外してください。けがのおそれがあります。
- ブロックパーツを投げたり、たたいたりしないでください。パーツの破損やけがに気を付けてください。
- ギアを組み立てる時は、必ずたがいの歯がしっかりととかみ合うようにしてください。かみ合わせが悪いと、モーターとギアが破損するおそれがあります。

● 電気部品

※モーター、電池、スライドスイッチ、センサー、ケーブルの注意事項です。

- バッテリーボックスに電池を入れる時は、必ず(+)と(-)を間違わないように入れてください。電池は誤った使い方をすると、発熱、破裂、液漏れのおそれがあります。
- バッテリーボックス、モーター、センサーから出ているケーブルをきつく折り曲げたり、引っ張ったり、投げたり、ふり回したりしないでください。電気回路の断線やショートによる火災、発熱、破損のおそれがあります。

以下の点をお子様にご注意ください。

- トによる火災、発熱、破損のおそれがあります。
- 新しい電池と古い電池を混ぜて使用したり、種類・銘柄の異なる電池を混ぜて使用しないでください。モーターが破損したり、電池が発熱、破裂、液漏れしたりするおそれがあります。
- 長時間(1ヶ月以上)使用しない場合は、バッテリーボックスから電池を全て取り外してください。電池が発熱、破裂、液漏れするおそれがあります。
- ぬれた手で電気部品をさわらないでください。感電やけがのおそれがあります。
- 回転しているモーターを手で止めないでください。モーターの断線や発熱、破損のおそれがあります。
- スライドスイッチは必ずゆっくりと電源ON(左)、OFF(真ん中)、電源ON(右)と操作してください。すばやく動かすとスイッチの破損やモーターの破損のおそれがあります。
- 全ての電気・電子部品は分解しないでください。また、はんだごてによる加熱などの加工は行わないでください。分解や加工は故障や、それにともなう感電、火災、発熱の原因となります。
- センサー、ケーブル類を差しこんだり、ぬいたりする場合は必ずプラグ部分を持って行ってください。

● 動作中

※ロボットを組み立てた後の注意事項です。

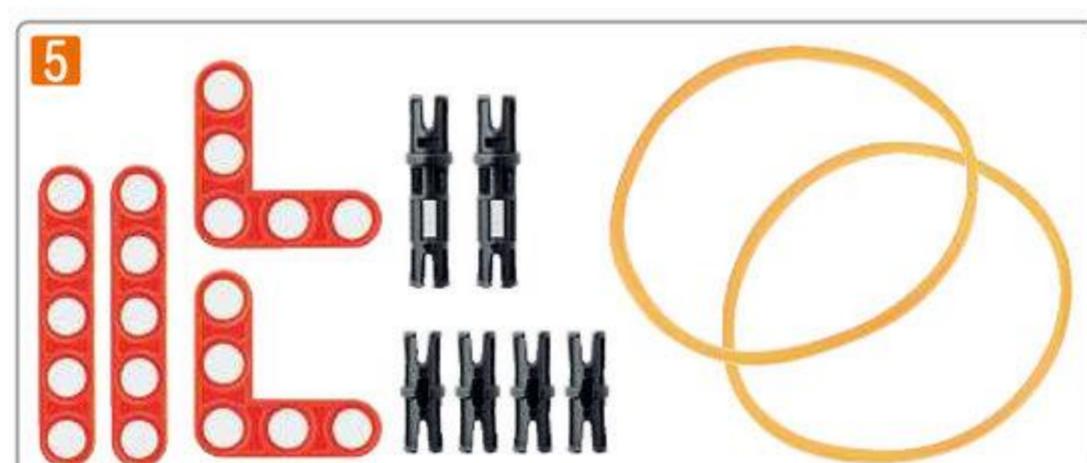
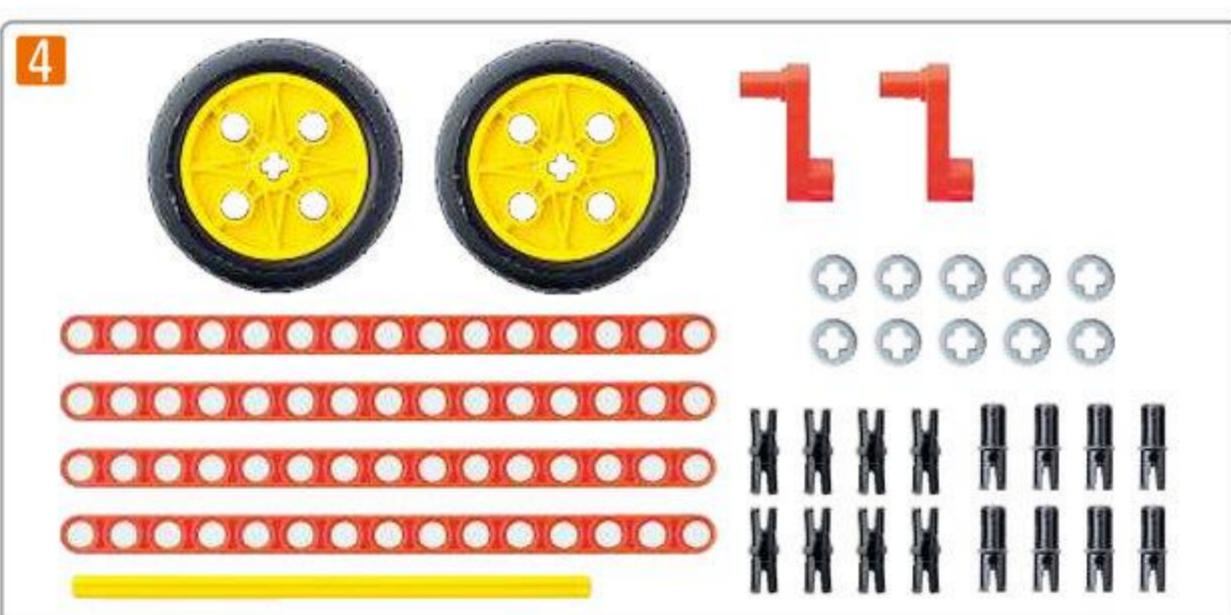
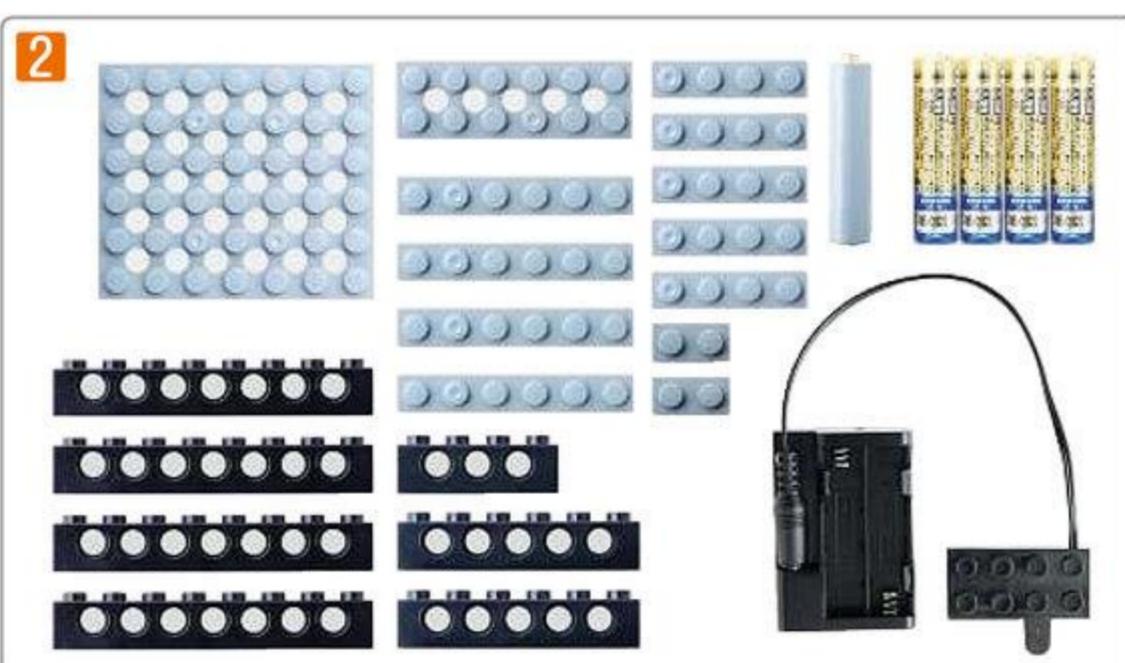
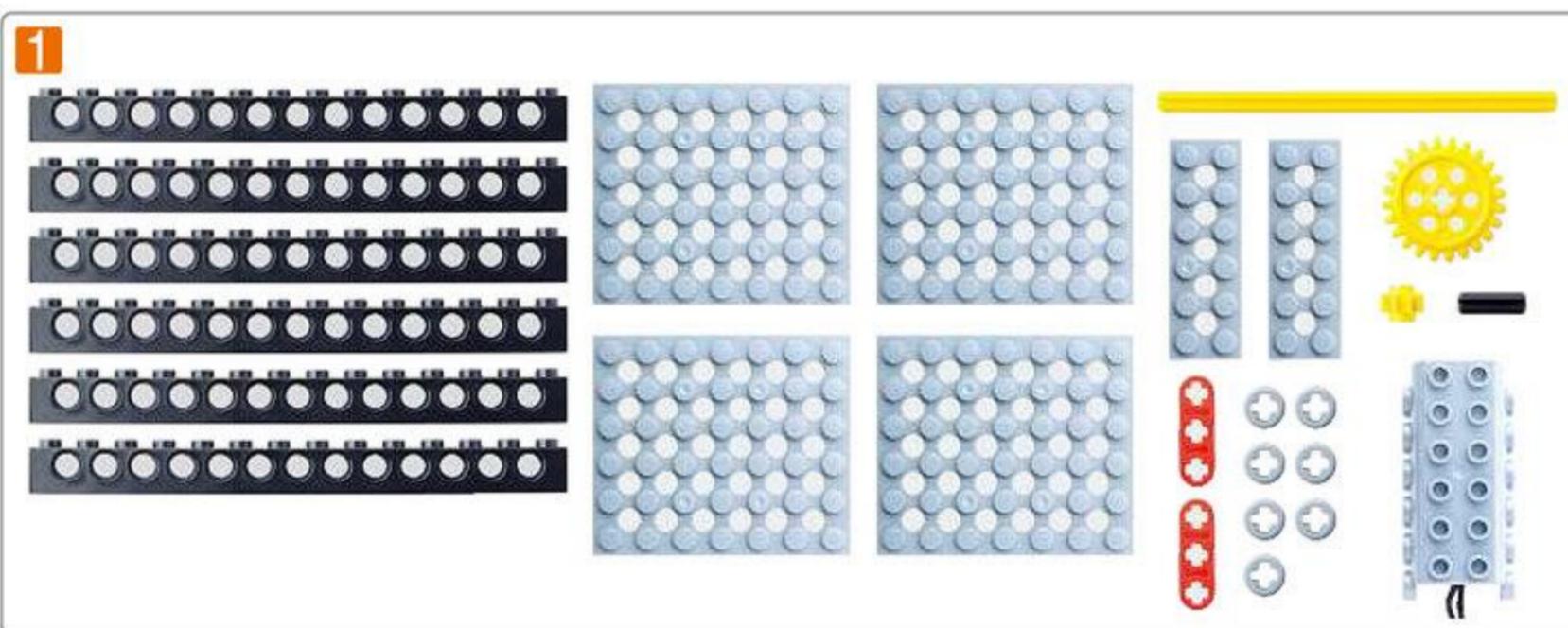
- ブロックによる組み立てキットなので、動作させた結果、衝撃や大きな力がブロックにかかることで、組み立てたパーツが外れるおそれがあります。
- 組み立てたロボットを雨の中や床がぬれている場所、温度や湿度が高い場所で動作させないでください。感電やショートによって火災の原因となる場合もあります。
- 不安定な場所では動作させないでください。バランスがくずれたり、たおれたり、落下したりすることで、けがのおそれがあります。
- スライドスイッチやセンサーに大きな力をかけたり、すばやく動かしたりしないでください。スイッチ、センサーの破損、誤作動のおそれがあります。

1 にちめ
1 日目

- ロボットの特徴 バッタのように進む動きがどのようにして作られるのかを、ロボットを観察して学習します。
- 指導のポイント <1日目> モーターの回転を跳ねる動きに変換するために、「支点」がどのような動きをするのか、ロボットの動きを観察しながら考えていきます。跳ねる動きを生み出す「ゴムの復元力」にも注目させます。

しょう
使用パート

「ジャイアントホッパー」の基本製作に使うパートです。それぞれ何を作る時に使うのかな？
一度に全部のパートを出す必要はありません。



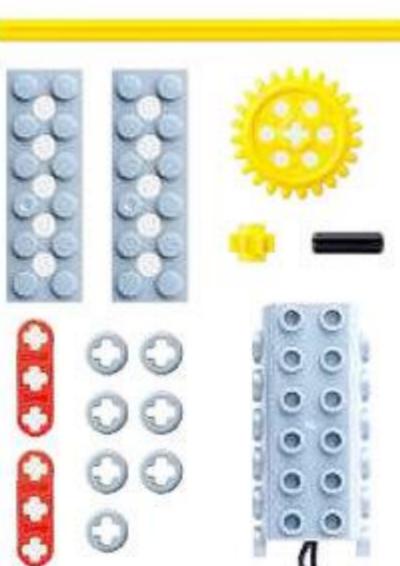
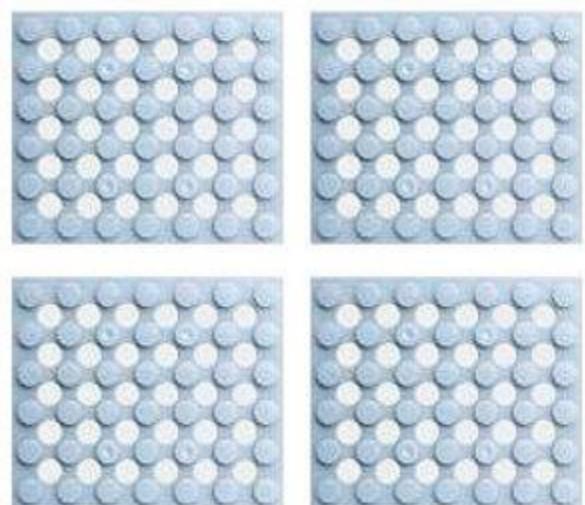
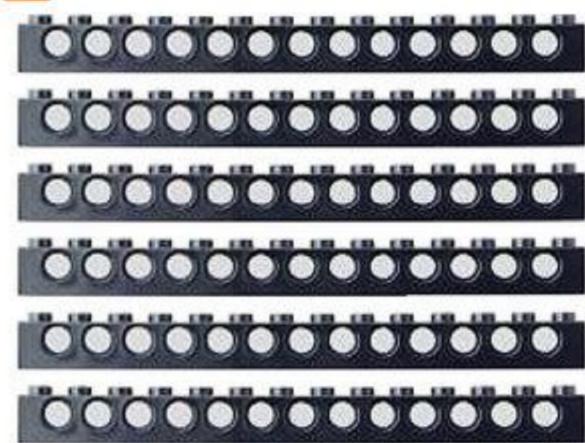
このページの写真番号は、組み立てる順番とは関係ありません。

1 ギアボックスを作ろう

(めやす) 目安 15分

1 使うパーツをそろえましょう。

1



パーツの種類と数を確認し、全てトレイに集めてから組み立てに進むよう指導してください。

- ◇ビーム 14 ポチ × 6
- ◇プレート L × 4
- ◇シャフト 10 ポチ × 1
- ◇太プレート 6 ポチ × 2
- ◇ロッド 3 アナ × 2
- ◇ベベルギア × 1
- ◇ピニオンギア × 1
- ◇黒シャフト 1.5 ポチ × 1
- ◇ブッシュ × 7
- ◇モーター × 1

2 モーターのセットを作りましょう。

- ◇太プレート 6 ポチ × 1
- ◇モーター × 1
- ◇黒シャフト 1.5 ポチ × 1
- ◇ピニオンギア × 1

2



3 プレートで底になる部分を作りましょう。

次に、ビーム 14 ポチを 2 段ずつに組み、1 つを底の部分に取り付けます。

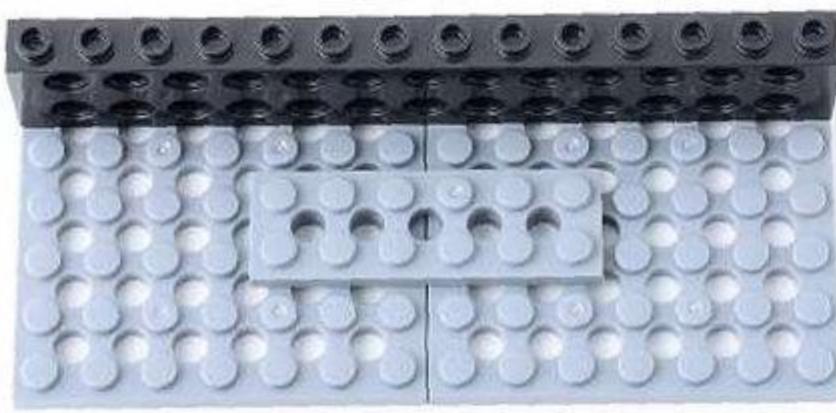
1 つは、置いておきましょう。

- ◇プレート L × 2
- ◇太プレート 6 ポチ × 1
- ◇ビーム 14 ポチ × 4

3



4

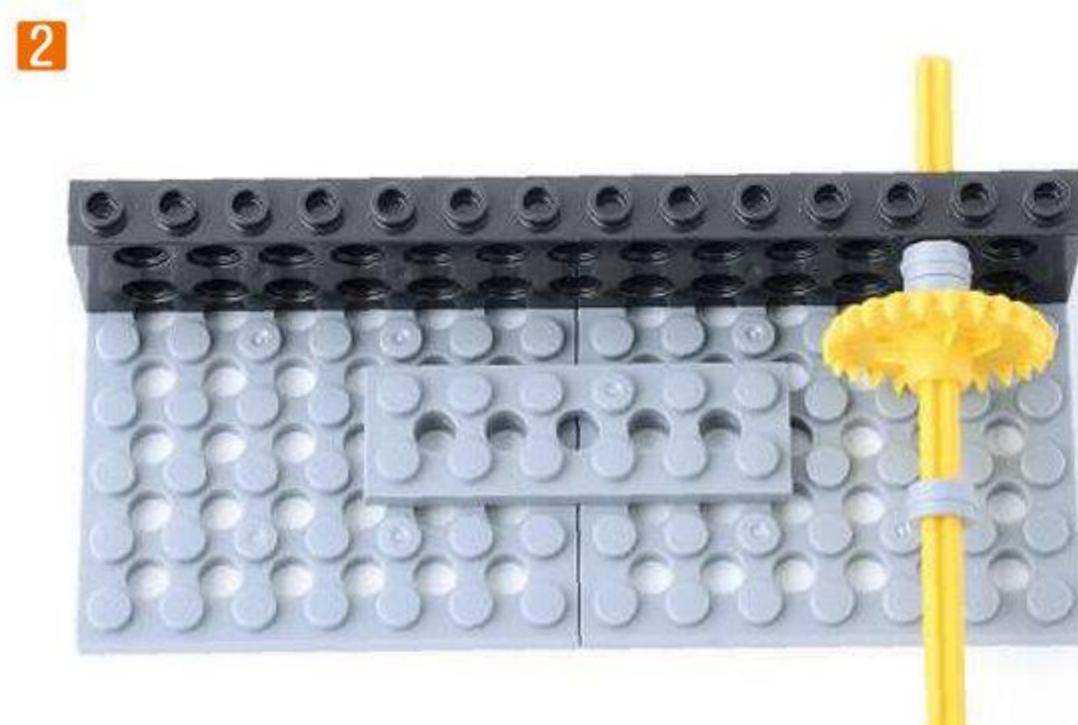


4 写真のよう^{じやしん}に、ギアのセットを作り、シャフト10ポチを側面のビーム14ポチのはし^{つく}から2番目^{ばんめ}のあなに通しましよう。

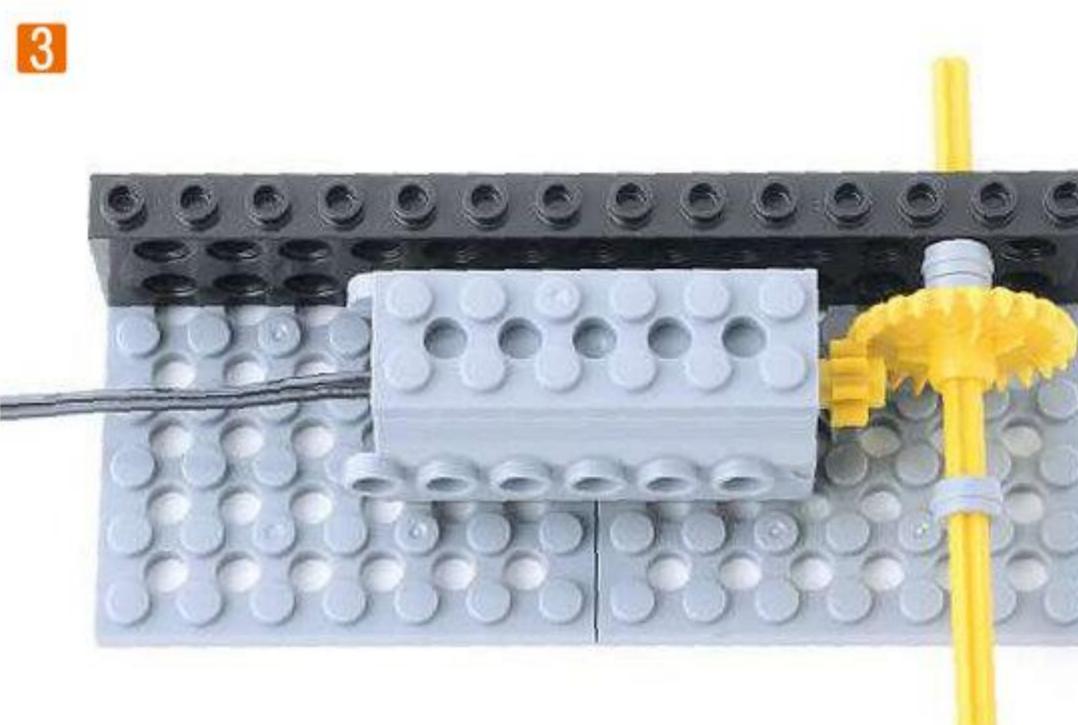
◇シャフト10ポチ×1 ◇ベベルギア×1 ◇ブッシュ×3



ベベルギアの向きに注意させてください。



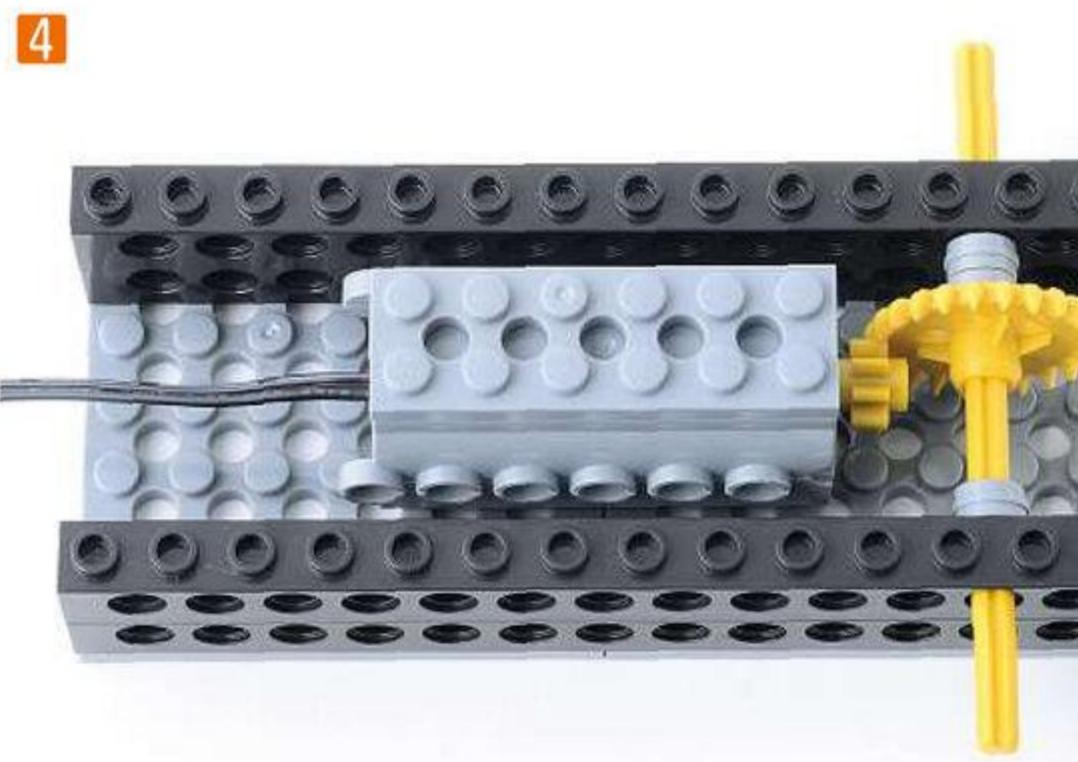
5 ②のモーターのセットを、底の^{そこ}太プレート6ポチの上に取り付け^とましよう。



6 反対側の側面を取り付けましょう。

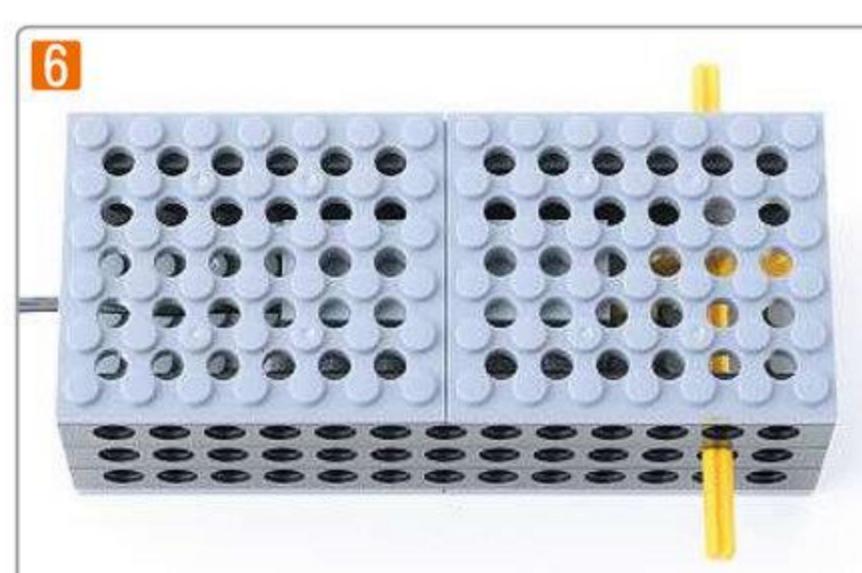
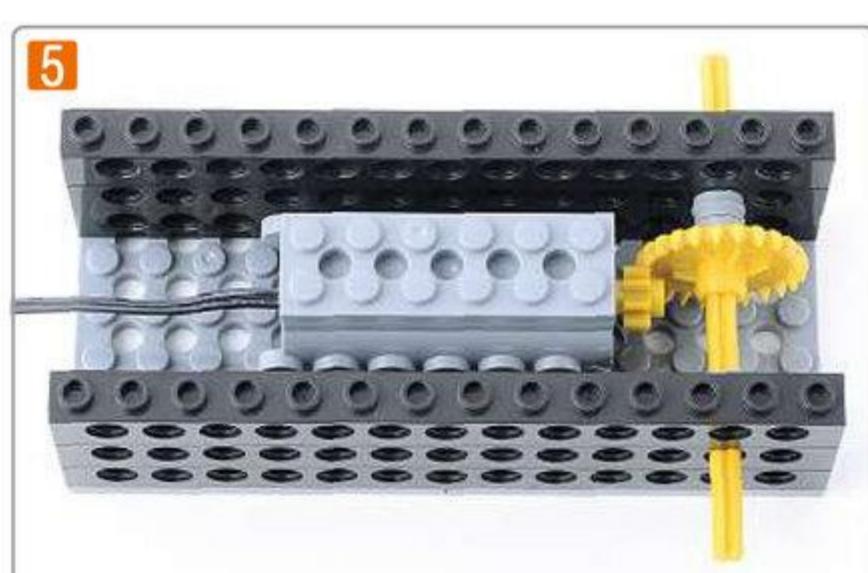
モーターのピニオンギアとベベルギアがかみ合^あっているかを確認^{かくにん}します。

ギアがかみ合うと動きません。



7 側面の3段目のビームを取り付け、プレートでふたをしましよう。

◇ビーム14ポチ×2 ◇プレートL×2

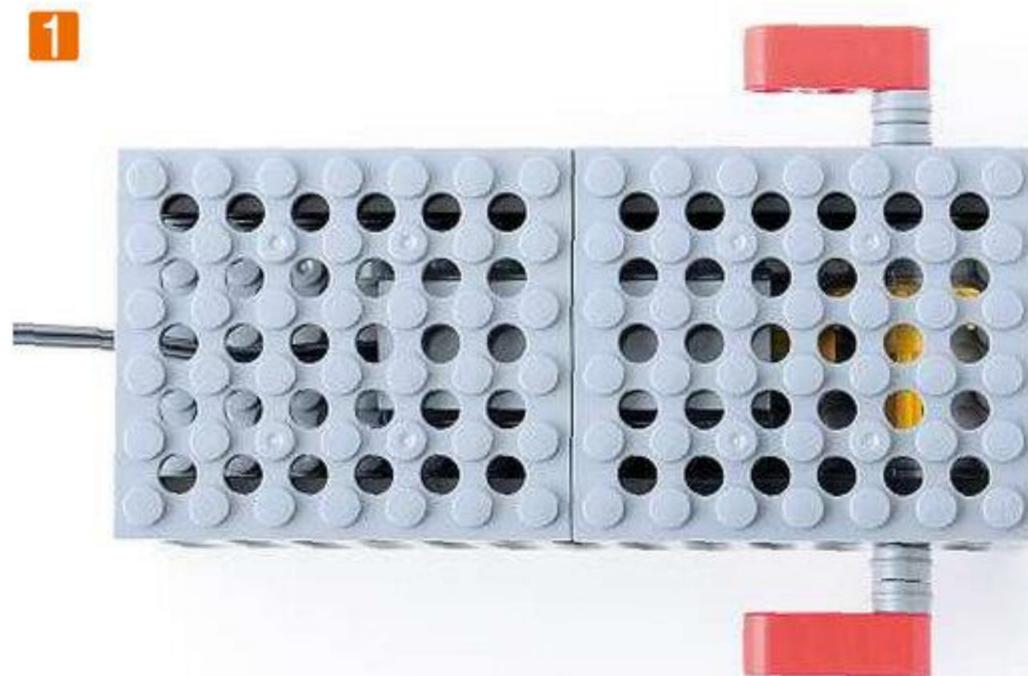


ロッド3アナが、同じ向きに取り付けられているかを確認してください。

8 ギアボックスから出ているシャフト10ポチに、ブッシュを2こずつ取り付けましょう。

次に、写真のように、ロッド3アナを同じ向きに取り付けます。

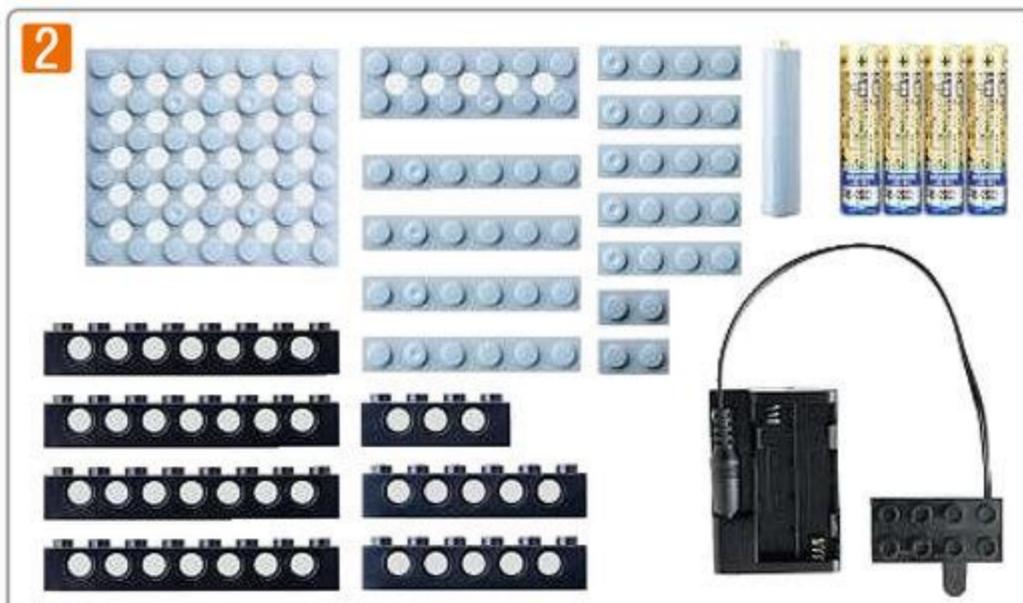
- ◇ブッシュ×4
- ◇ロッド3アナ×2



2 電池ボックスを作ろう

(目安 10分)

1 使うパーツをそろえましょう。



パーツの種類と数を確認し、全てトレイに集めてから組み立てに進むよう指導してください。

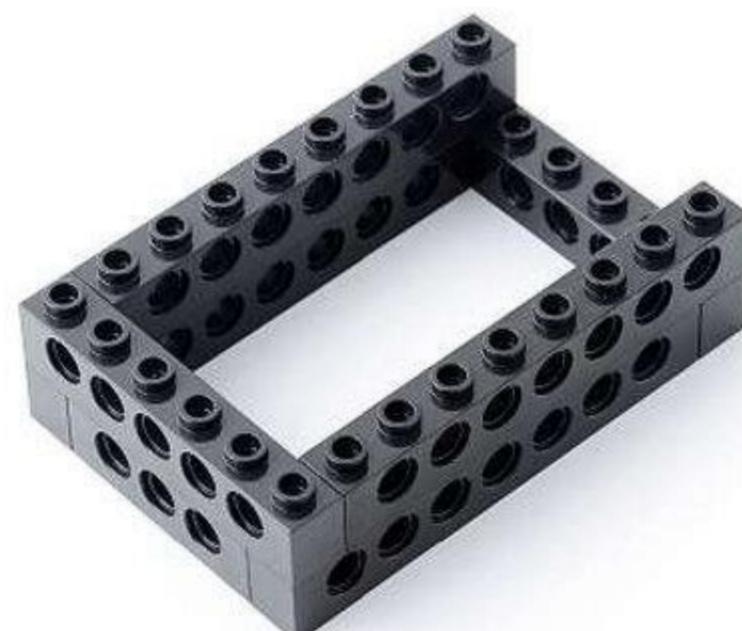
- | | |
|-----------------------|-------------|
| ◇太プレート6ポチ×1 | ◇細プレート6ポチ×4 |
| ◇細プレート4ポチ×5 | ◇細プレート2ポチ×2 |
| ◇プレートL×1 | ◇ビーム8ポチ×4 |
| ◇ビーム6ポチ×2 | ◇ビーム4ポチ×1 |
| ◇バッテリーボックス/スライドスイッチ×1 | |
| ◇ダミー電池×1 | ◇単4電池×4 |

2 チャレンジ!! 下のパーツを使って、電池ボックスの側面を作りましょう。

ヒントは、写真3だけです。できるかな？

3

- ◇ビーム8ポチ×4
- ◇ビーム6ポチ×2
- ◇ビーム4ポチ×1



3 バッテリーボックスに電池を入れ、写真のように電池ボックスに取り付けましょう。底にプレートが付いていないので、動かす際に、バッテリーボックスを落とさないように注意してください。

- ◇バッテリーボックス/スライドスイッチ×1
- ◇単4電池×4 ◇ダミー電池×1



底にプレートが付いていないので、動かす際に、バッテリーボックスを落とさないように注意してください。

4 写真のように、プレートを取り付けましょう。

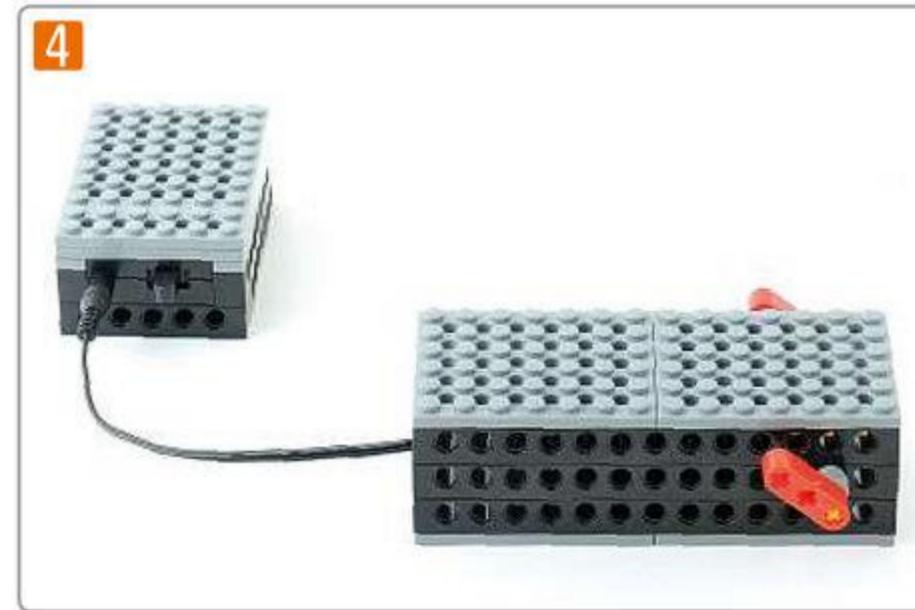
バッテリーボックスのコードをプレートではさまないように注意します。

◇細プレート6ポチ×4 ◇細プレート4ポチ×5 ◇細プレート2ポチ×2
◇太プレート6ポチ×1 ◇プレートL×1



観察

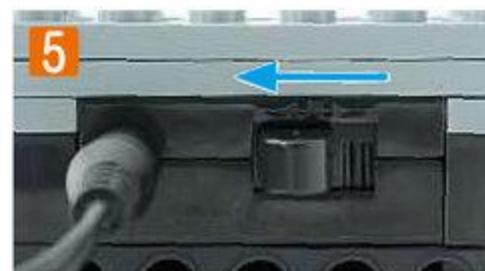
電池ボックスにモーターのプラグを差しこみ、スイッチを入れてロボットの動きを観察しましょう。



ロッド3アナの回り方を観察しましょう。

スイッチを写真5の方向へ入れると、写真6のロッド3アナは

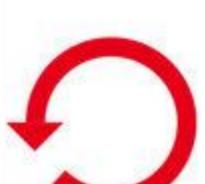
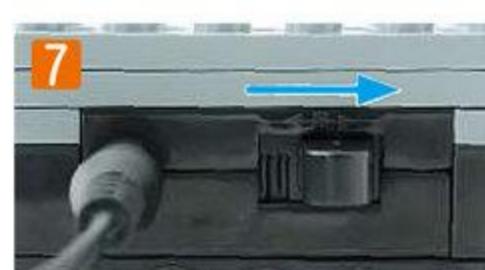
(時計回り ・ 反時計回り) に回る。



「時計回り」、「反時計回り」がわからない生徒には、写真6・8に矢印を描かせててもよいでしょう。

スイッチを写真7の方向へ入れると、写真8のロッド3アナは

(時計回り ・ 反時計回り) に回る。



スイッチを入れた時、いつもどちらが回った音がしないか、ギアがちゃんと回っているかを確認しましょう。
観察や確認が終わったら、モーターのプラグをぬいておきましょう。

③ 口と前あしを取り付けよう

(目安 15分)

- 1 使うパーツをそろえましょう。



◇シャフト 10 ポチ×1 ◇タイヤS×2 ◇Lロッド×2 ◇ブッシュ×4

パーツの種類と数を確認し、全てトレイに集めてから組み立てに進むよう指導してください。

- 2 ギアボックスのプレートLを取り外しましょう。



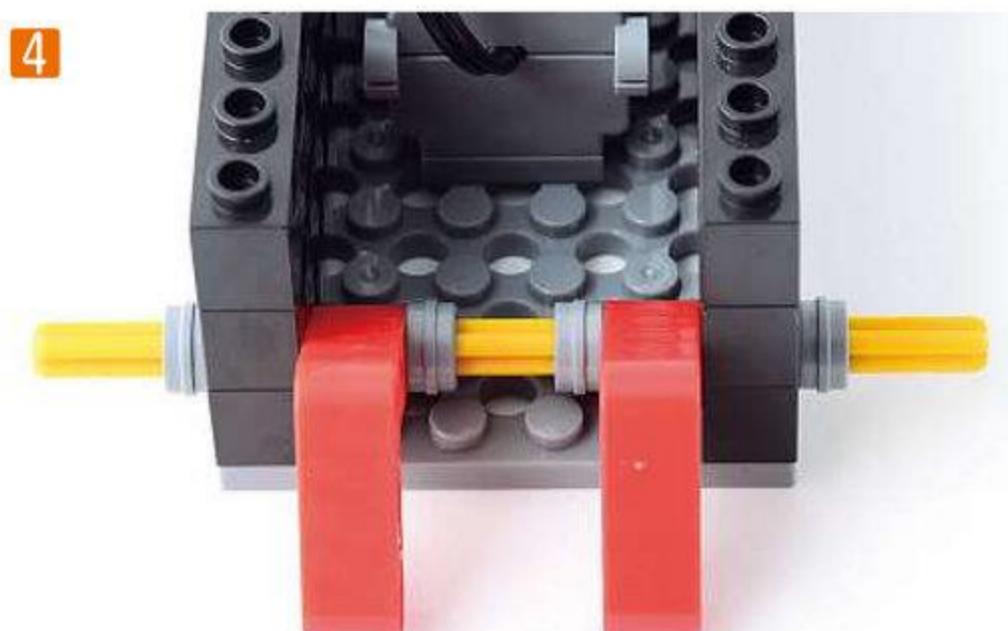
- 3 シャフト 10 ポチを、一番下のビーム 14 ポチの一番はしのあなに通します。

次に、Lロッド 2 ことブッシュ 2 こをシャフトに通しましょう。

ブッシュを側面のビームの方へずらして、Lロッドを両側の側面にぴったりと付けて固定します。

側面の外側にもブッシュを1こずつ取り付けましょう。

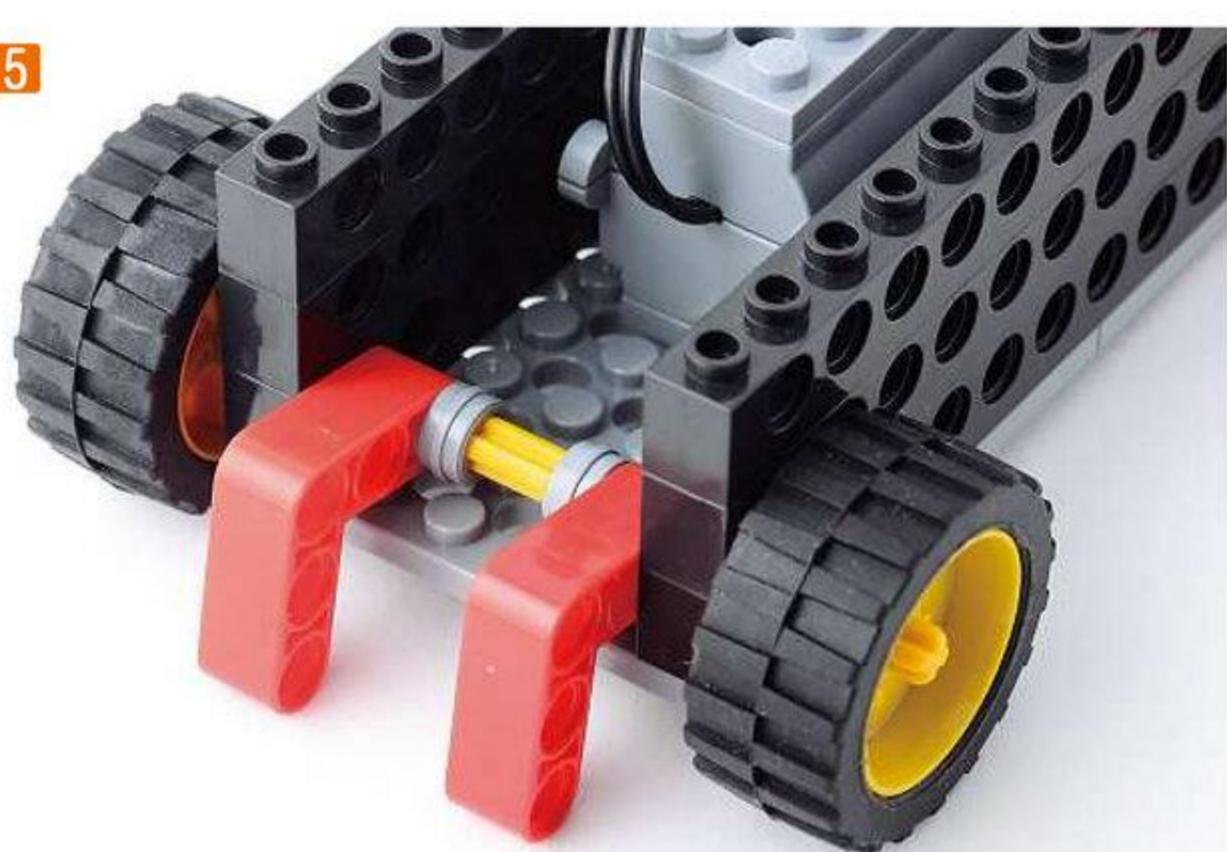
◇シャフト 10 ポチ×1 ◇Lロッド×2 ◇ブッシュ×4



- 4 ③で取り付けたシャフトにタイヤSを取り付けましょう。

◇タイヤS×2

タイヤSは、星印のある側が内側を向くようにします。



5 ② と はすで取り外したプレートLを元にもどし、次に、ギアボックスの上に電池ボックスを取り付けましょう。

この時、電池ボックスをさかさまにして、ギアボックスを上から取り付けるようにします。

- ・電池ボックスは、後ろに6ポチ分空いています。
- ・一番前のビーム6ポチは、プレートLから外れています。



3



4 うし 後ろあしを作ろう

(めやす 30分)

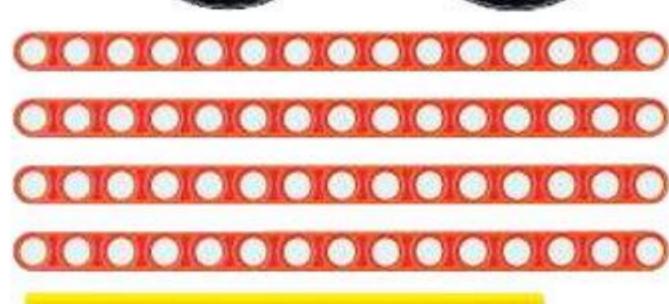
1 つか使うパーツをそろえましょう。

パーツの種類と数を確認し、全てトレイに集めてから組み立てに進むよう指導してください。

4



11



◇タイヤL×2 ◇クランク×2 ◇ロッド15アナ×4 ◇シャフト12ポチ×1
◇ペグS×8 ◇シャフトペグ×8 ◇ブッシュ×10

2 写真のように、ロッド15アナにペグSを取り付けましょう。

つぎ 次に、シャフトペグを取り付け、さらにブッシュを取り付けます。

2 セット作りましょう。

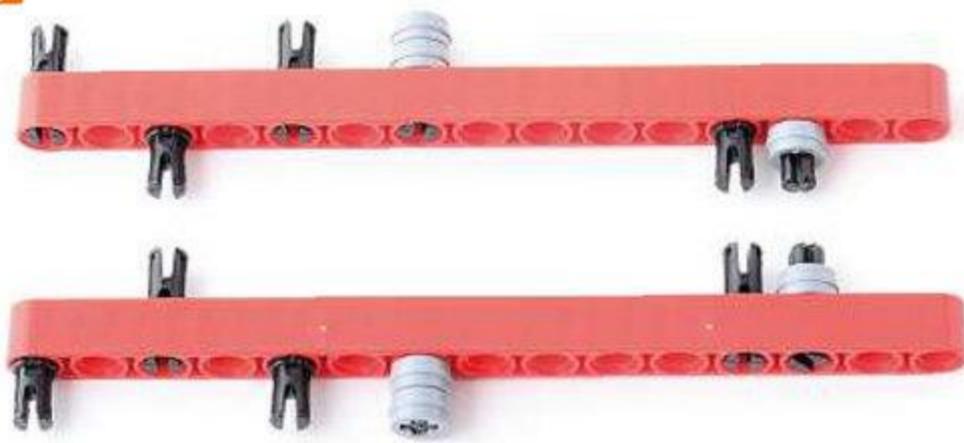
◇ロッド15アナ×2 ◇ペグS×6
◇シャフトペグ×2 ◇ブッシュ×4

5



3 ロッドのはしから3番目と4番目
のあなに、シャフトペグとペグS
を取り付け、シャフトペグにブッ
シューを取り付けましょう。

◇ペグS×2 ◇シャフトペグ×2
◇ブッシュ×2

1

4 写真のように、**3**のセットを取り付けましょう。

ギアボックスの側面に差しこむペグSは、真ん中の段のビーム14ポチのはしから7番目のあなに取り付けましょう。



ペグSは、ギアボックスの真ん中の段のビーム14ポチの、前からも後ろからも7番目の穴に取り付けます。

観察

ロッド15アナの動きを観察しましょう。

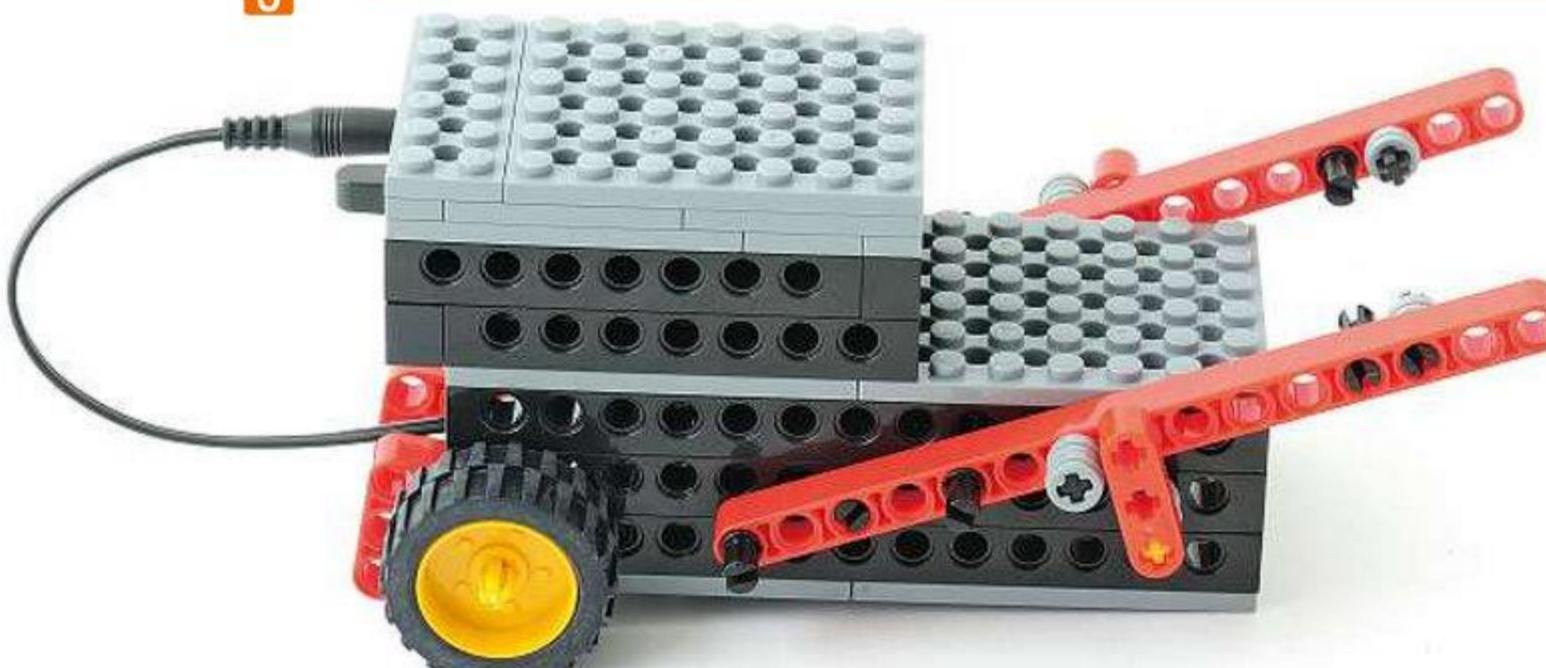
モーターのプラグを差しこみ、写真のように、スイッチを入れましょう。



! スイッチを反対に入れるとロボットは動きません。

モーターがこわれる原因になりますので、すぐにスイッチを切りましょう。

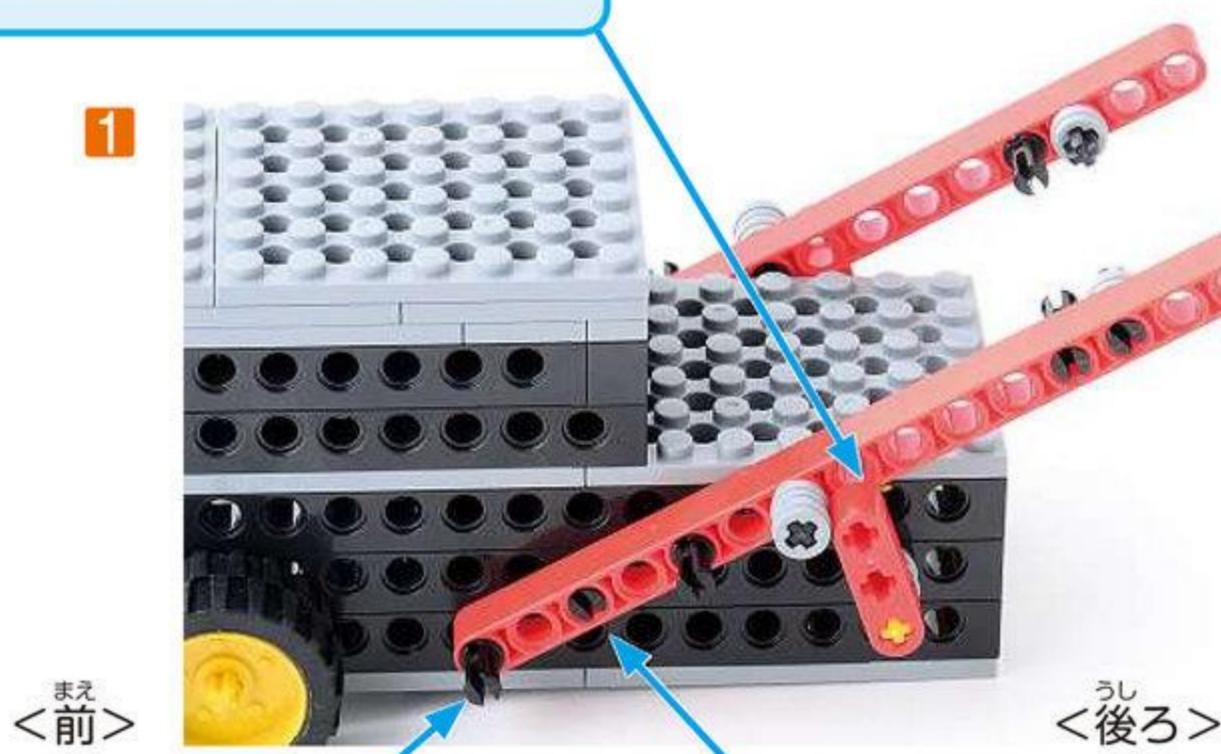
- ・動かなかった場合はすぐにスイッチを切るように指導してください。
- ・なぜ動かなかったのか、P.12の解説とあわせて考えさせましょう。

5

① スイッチを入れると、ロッド3アナが回ってロッド15アナに取り付けたブッシュを（上・下）へ動かします。

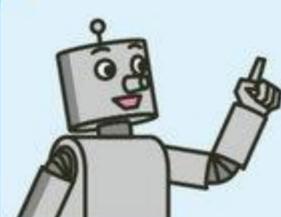
② その時、ロッド15アナの後ろの部分は（下がり・上上がり）ます。

1



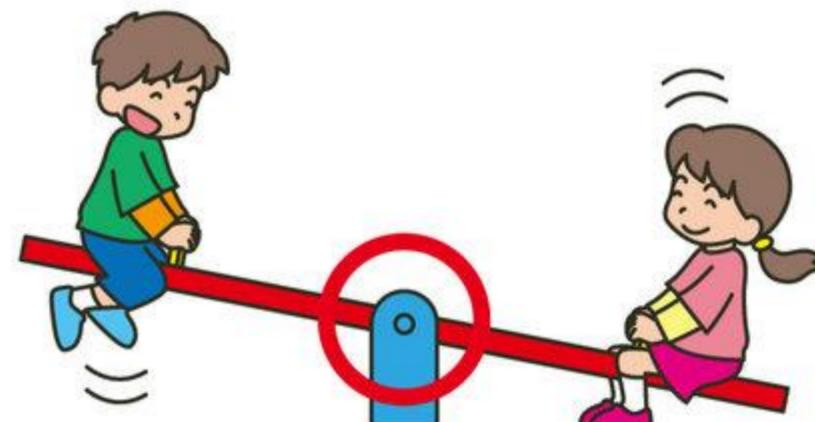
③ また、ロッド15アナの前の部分は（下がり・上上がり）ます。

④ ロッド15アナが上がったり下がったりする時、ギアボックスに取り付けたペグSは（動く・動かない）。



この時のペグSのように、他の部分を動かすために支えとなる動かない点を支点というよ。

遊具のシーソーでは、「支点」はどこになるかな。下の図に○で囲んでみよう。



観察が終わったら、電池ボックスからモーターのプラグをぬいておきましょう。

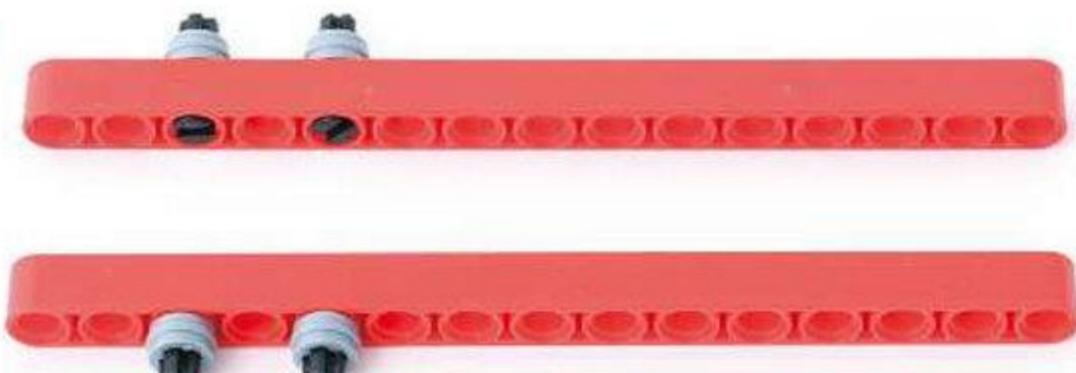
5 ロッドのはしから3番目と5番目のあ
なにシャフトペグを差しこみ、次に、
ブッシュを取り付けましょう。
2セット作ります。

◇ロッド15アナ×2 ◇シャフトペグ×4
◇ブッシュ×4

6 ⑤のセットを本体に付いている
ロッド15アナに取り付けましょ
う。

本体のロッド15アナに付いているペグSを、
⑤のロッド15アナの2個のシャフトペグの
間に差し込みます。

1



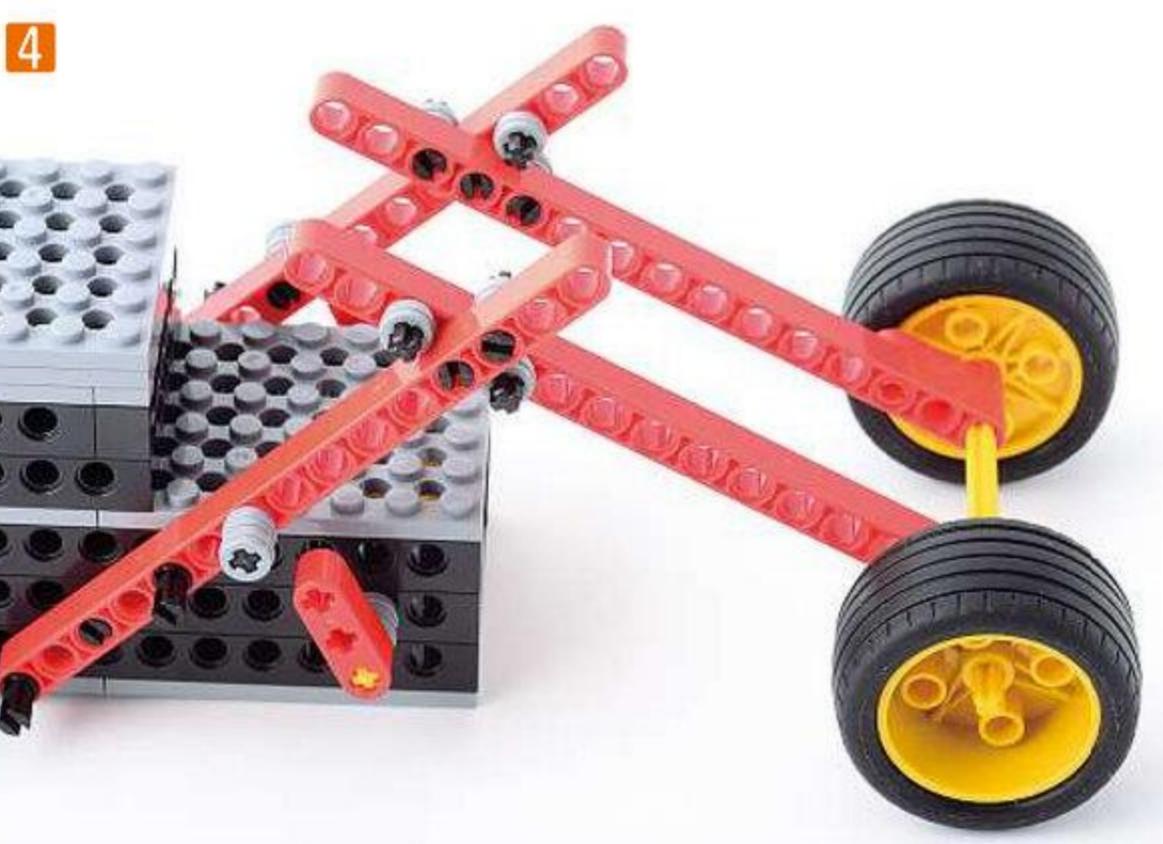
2



7 ロッド15アナにクランクを取り付け、次に、シャフト12ポチを通して、タイヤLを
取り付けましょう。
タイヤの向きに注意します。

タイヤLは、凹んでいる側が外側になるようにします。

◇クランク×2 ◇シャフト12ポチ×1 ◇タイヤL×2



5 真ん中のあしを作ろう

(めやす) 目安 20分

1 使うパーツをそろえましょう。

パーツの種類と数を確認し、全てトレイに集めてから組み立てに進むよう指導してください。



◇ロッド5アナ×2 ◇Lロッド×2 ◇ペグL×2 ◇ペグS×4 ◇輪ゴム×2

2 ロッドにペグSとペグLを差しこみましょう。
2セット作ります。

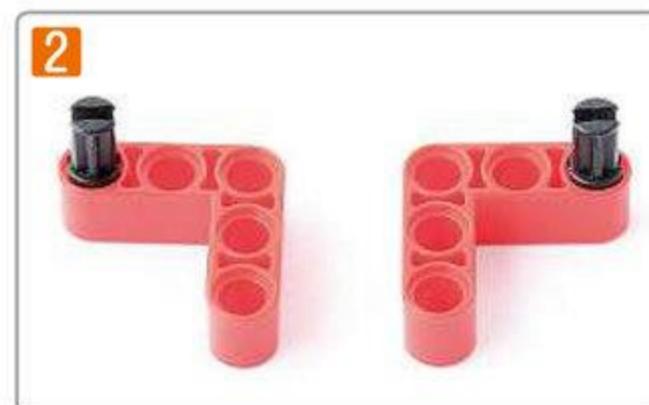
◇ロッド5アナ×2
◇ペグS×2
◇ペグL×2

1

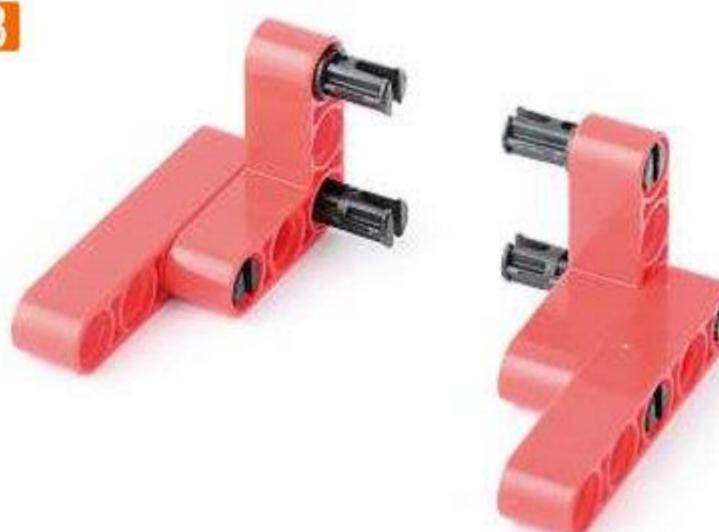


3 LロッドにペグSを取り付け、2のセットに
取り付けましょう。

◇Lロッド×2
◇ペグS×2



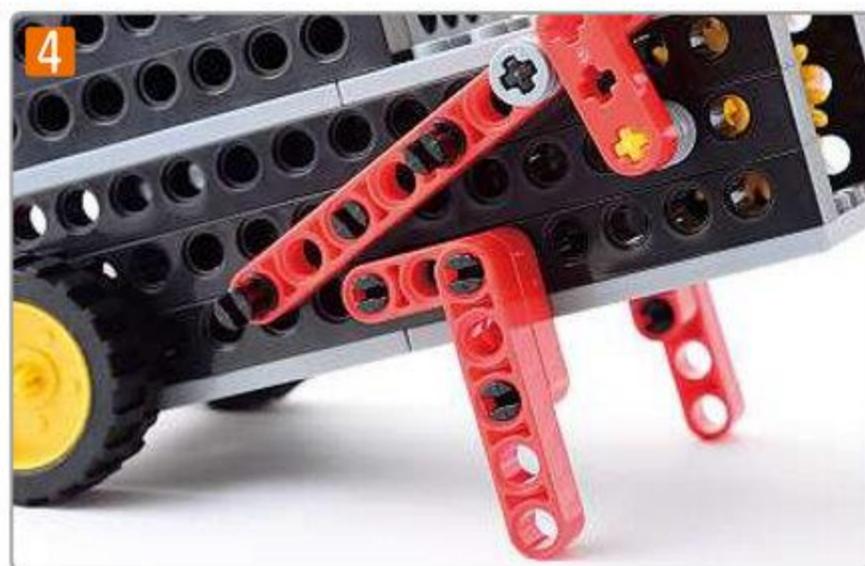
3



4 ギアボックスに、3のセットを取り付けましょう。

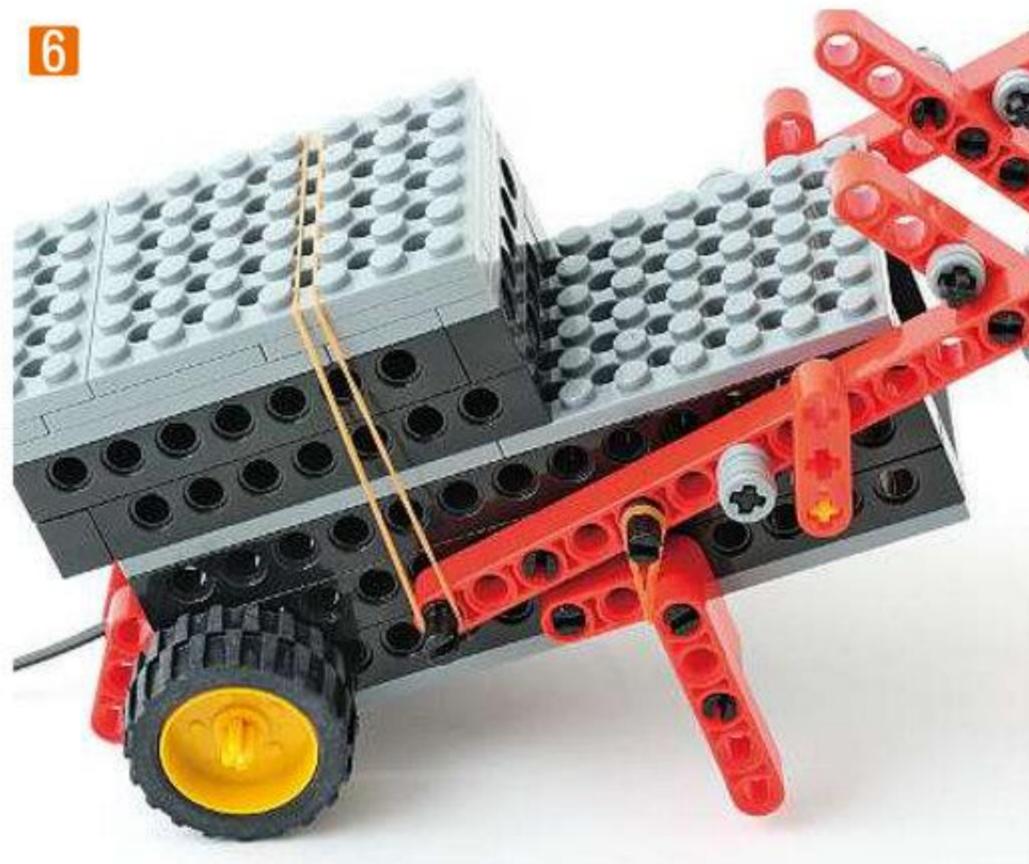
後ろから5番目のあなたと7番目のあなたにペグを差しこみます。

ギアボックスの両側に取り付けましょう。



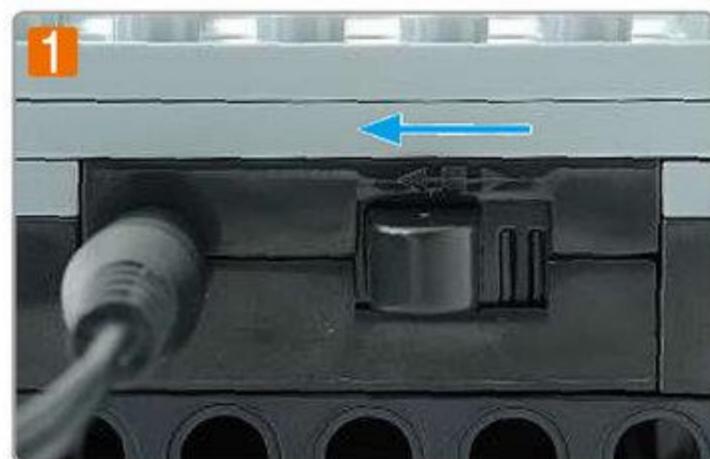
5 写真のように、輪ゴムをかけましょう。

輪ゴムは、ロボットの上と下に1つずつかけましょう。 ◇輪ゴム×2



- ・ゴムの強度によっては、うまく動かない場合があります。No.18の輪ゴムを使用してください。
- ・ゴムが緩いと、跳ねるような動きになりません。
- ・ゴムがきついと動かないので、伸ばすなどして調整してください。

スイッチを入れる方向を確認し、ロボットを動かしましょう。



1



2

電池が消耗していると、あしを上げる時にロボットが止まってしまうことがあります。このような場合には、新しい電池を4本使用するようにアドバイスしてください。

かんが 考え方

<輪ゴムと後ろあしの動きの関係>

ロッド3アナは、回転してブッシュに当たる時にロッド15アナをおし上げています。

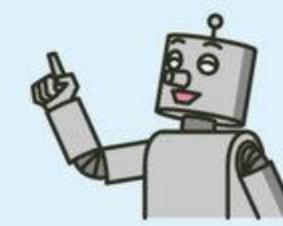
おし上げられたロッド15アナは、輪ゴムの力によって元の位置にもどります。

みなさんの身のまわりで、のびぢぢみするものが元にもどる力を利用するものを書き出してみましょう。

輪ゴムの鉄砲 など

伸び縮みする仲間には、バネもあります。ここでは伸びたものが元に戻る力を利用するものを取り上げていますが、バネのように縮んだものが元に戻る力を利用するものを考えても良いでしょう。(例: ボールペンのペンが戻る機構)

かんせい 完成したロボットをおうちでも動かしてみよう！
うご きって、モーターのコードをぬいて持ち帰ろう。



持ち帰って家でもロボットを動かして楽しみながら、保護者に成果を見せることが大切です。

きょうかしょ ロボットの教科書 2

▶ベーシックコースF

バッタロボット「ジャイアントホッパー」



このページ以降は1日目とは別々に渡すなど、授業運営に合わせてご使用ください。

★第2回授業日 2023年 9月 日

授業のはじめに、なまえ・授業日を必ず記入させるよう指導してください。
なまえ _____

講師用

2023年9月授業分

2 日目

■ 指導のポイント <2日目> 製作したロボットの足の動きとロボットが進む様子を観察し、「摩擦」による動きの違いに気付かせましょう。また、ロボットの動きを楽しみながらゲーム（競走）をしたり、バッタをイメージさせるオリジナルロボットに改造します。

1 ロボットを動かそう

(目安 10分)

- 1 輪ゴムを取り外して、ロボットを動かしてみましょう。
どのように動くかを予想してみましょう。

進まない。など

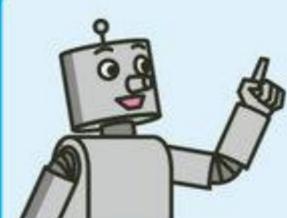
- 地面の素材やロッドの位置によっては、前に進むことがあります。
- 本来は、輪ゴムによって足が元に戻り、前に進む仕組みになっていることに気付かせましょう。
- どのように動きましたか。



(ロッド3アナが空回りしてブッシュに当たらず) 前に進まない。など

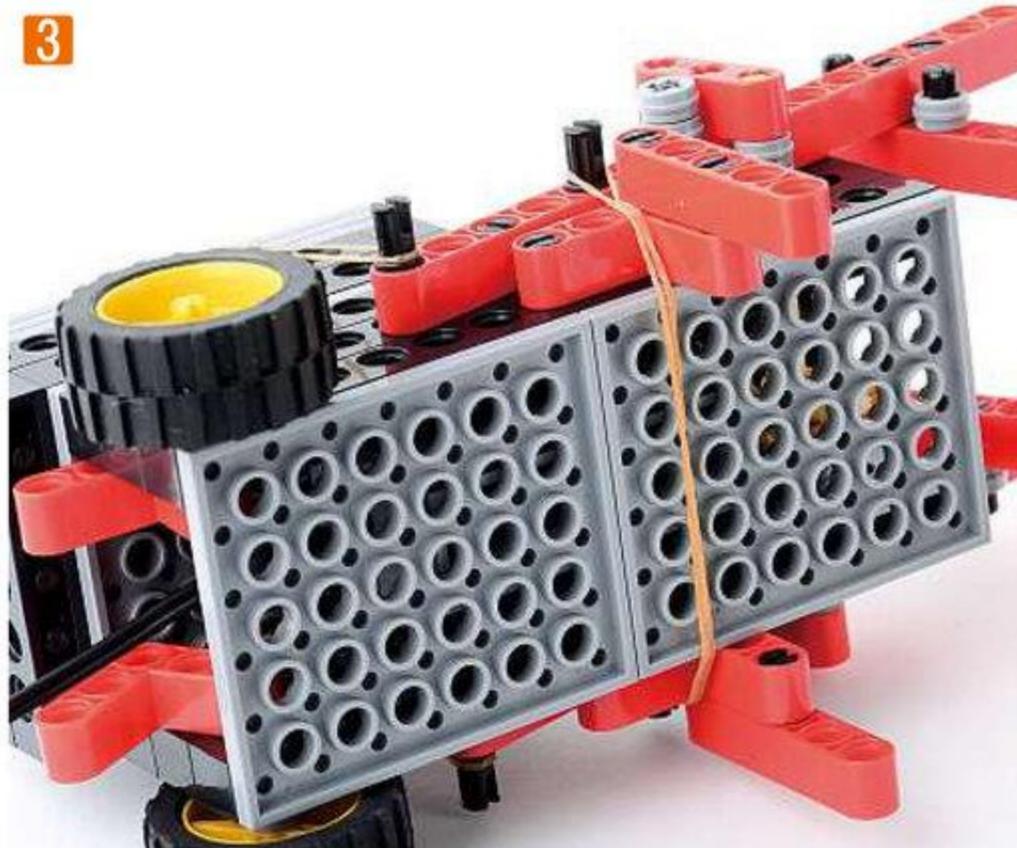
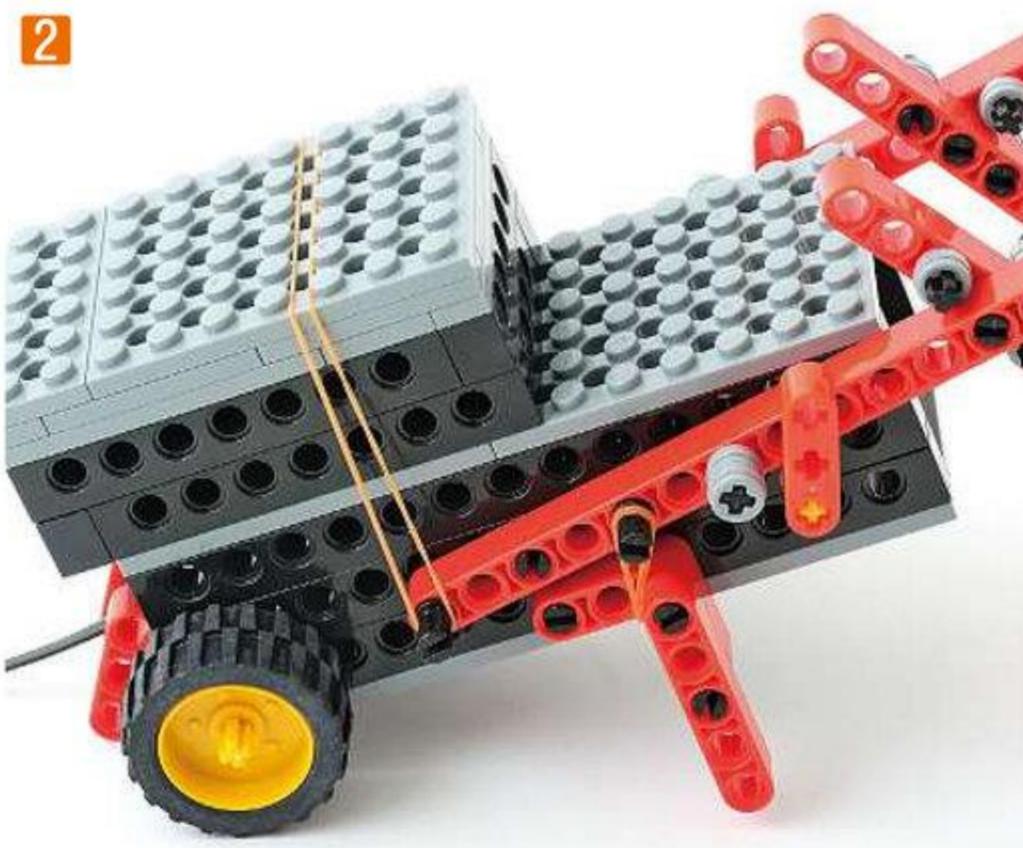
はね上がった後ろ足が、元の位置に下がるための工夫として使われているものは何かを考えてみましょう。

輪ゴム



のばしても元にもどる輪ゴムの特徴がうまく使われて
いるね。

- 2 輪ゴムを元にもどして、ロボットを動かしてみましょう。

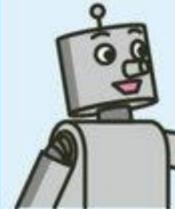


観察が終わったら、モーターのプラグをぬいておきましょう。

2

電池ボックスとギアボックスを固定しよう

(めやすふん) 目安5分



ロボットを動かしているうちに、パーツが外れてくることがあるので、
本体をがんじょうに固定しよう。

使うパーツをそろえましょう。

- ◇ロッド5アナ×2
- ◇ペグL×4

1



ロッド5アナにペグLを取り付けましょう。 2

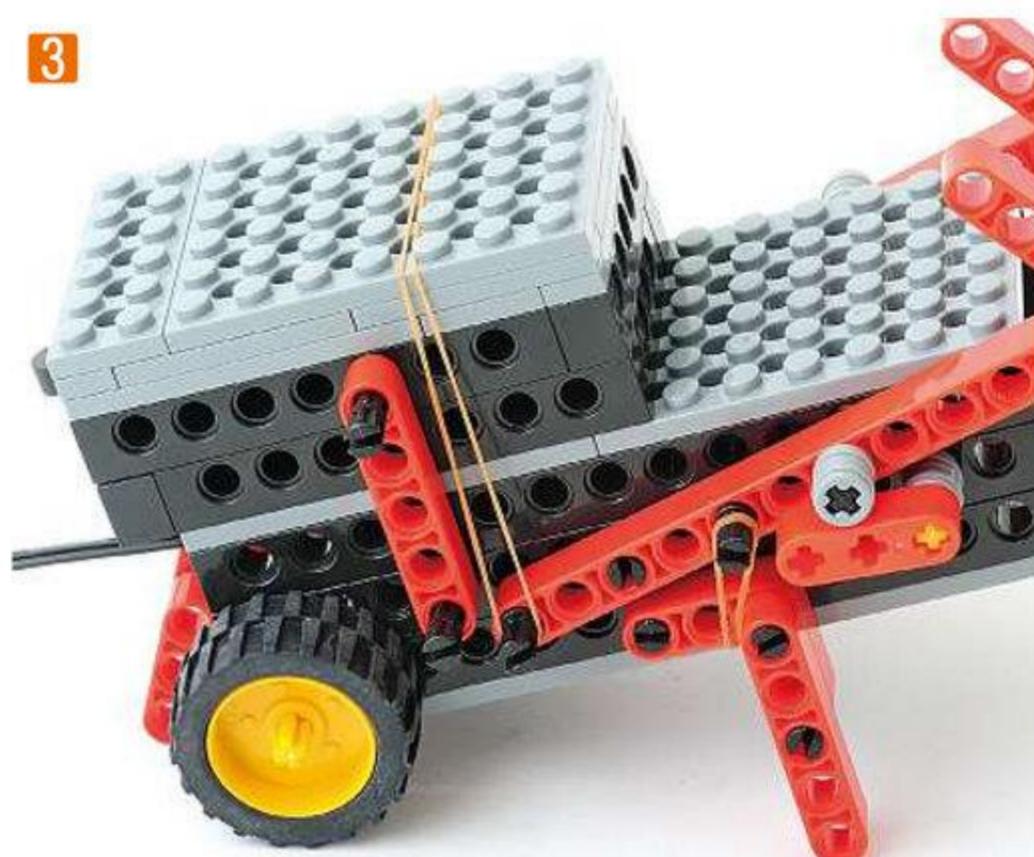
- ◇ロッド5アナ×2
- ◇ペグL×4



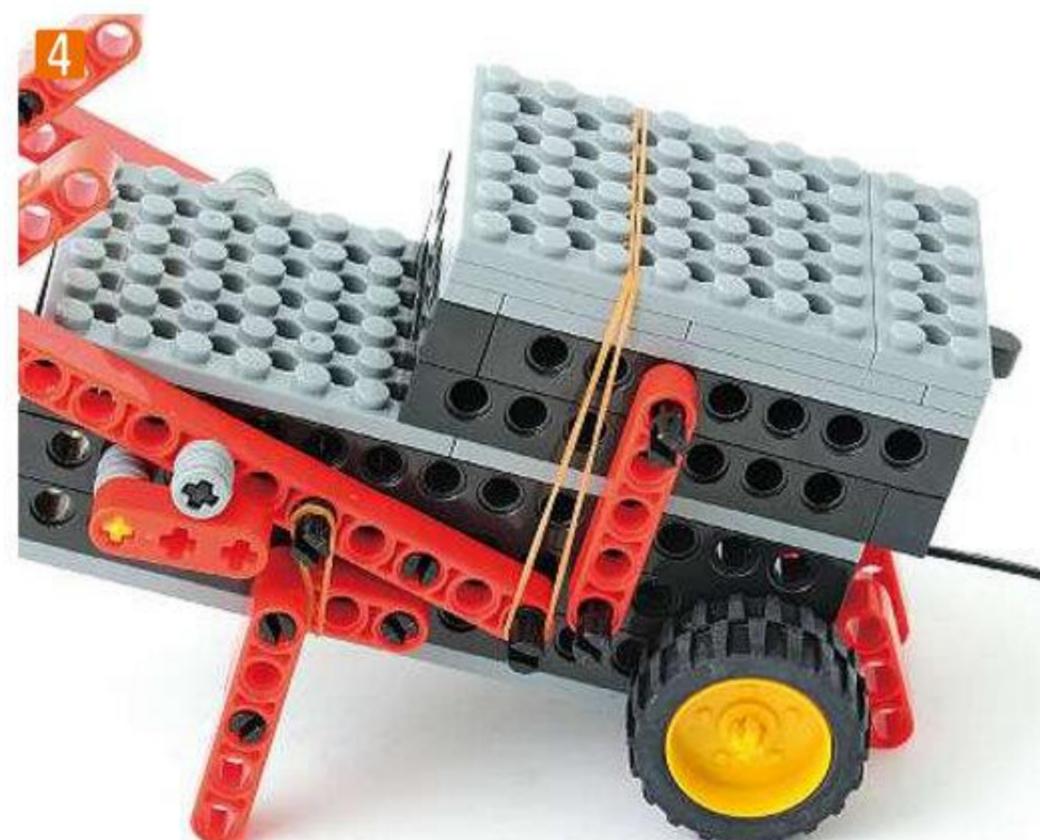
3 2のセットで、電池ボックスとギアボックスを固定しましょう。

電池ボックスの上の段のビーム8ポチの前から5番目のあと、ギアボックスの
2段目の前から4番目のあとにペグLを差しこみましょう。

3



4



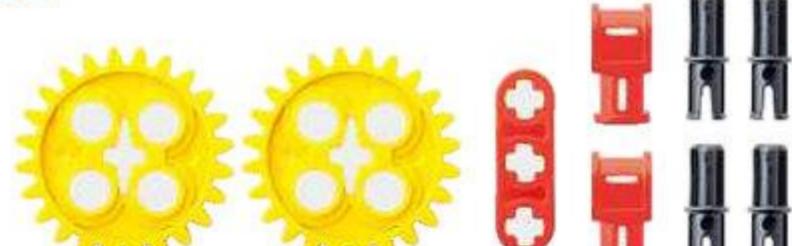
目と触角を作ろう

(めやすふん) 目安10分

使うパーツをそろえましょう。

- ◇シャフト12ポチ×2 ◇ギアMうす×2
- ◇シャフトペグ×4 ◇ロッド3アナ×1
- ◇Tジョイント×2

5



2 ギアMうすにシャフトペグを
取り付けて、バッタの目を作
りましょう。

- ◇シャフトペグ×2
- ◇ギアMうす×2

ギアMうすは、電池ボックスの上の段の
ビーム8ポチの、前から2番目の穴に取り
付けます。

1



3 Tジョイントにシャフトペグとシャフト12ポチを取り付けましょう。

次に、2本のシャフト12ポチにロッド3アナを取り付けます。

- ◇シャフトペグ×2
- ◇Tジョイント×2
- ◇シャフト12ポチ×2
- ◇ロッド3アナ×1

2



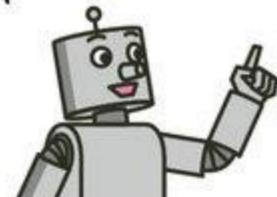
4 3で作った触角を電池ボックスの上に取り付けたら、ロボットの完成です。

ロボットを動かしてみましょう。

3

電池ボックスの前の端から2番目の穴で、両端
は穴1つ分空けて触角を取り付けます。

やったね!



かんせい
完成!!



4

ロボットが進む仕組みを考えてみよう

(めやす) 目安 25分

ロボットが進む仕組みを考えてみましょう。

1 輪ゴムを取り外しましょう。

次に、ロッド3アナの位置を写真1よりも下になるようにします。

ロッド3アナが、ブッシュを押し上げていない状態にしてください。



2 下の表の手順で、ロボットが進む仕組みを考えてみましょう。

写真の矢印の部分を指で上へおすと、ロッド15アナがおし上げられる。

①



この時、タイヤしは、

(かいてん 回転して ・ かいてん 回転しないで)、

(まえ すす 前に進む ・ と 止まったまま)。

その結果、ロボットは、

(まえ すす 前に進む ・ と 止まったまま)。

写真の矢印の部分を下へおすと、ロッド15アナがおし下げられる。

②



この時、タイヤしは、

(かいてん 回転して ・ かいてん 回転しないで)、

(まえ すす 前に進む ・ と 止まったまま)。

その結果、ロボットは、

(まえ すす 前に進む ・ と 止まったまま)。

<後ろあしがおし上げられた時>



<後ろあしがおし下げられた時>

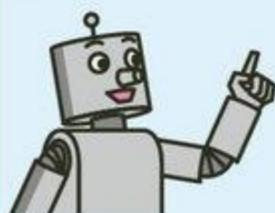


写真1の時、タイヤしは、**上の方向へ引っぱられるため**、タイヤしと地面との間の摩擦力が
(**大きく** ・ **小さく**) なります。

その結果、タイヤしは、**前に進みます**。

写真2の時、タイヤしは、**下の方向へおさられるため**、タイヤしと地面との間の摩擦力が
(**大きく** ・ **小さく**) なります。

その結果、タイヤしは、**止まったままとなります**。



タイヤしが、すべり止めのような役割をすることでロボットが
前に進むんだね。

5 ロボットを改造しよう

( **めやす** **目安** **10分**)

ロボットの動きをいかして、オリジナルロボットに改造しましょう。

改造のテーマ

子ども連れの親子バッタ。 など

改造例

③



ゲームをしよう

め やす
目安 30 分 ぶん

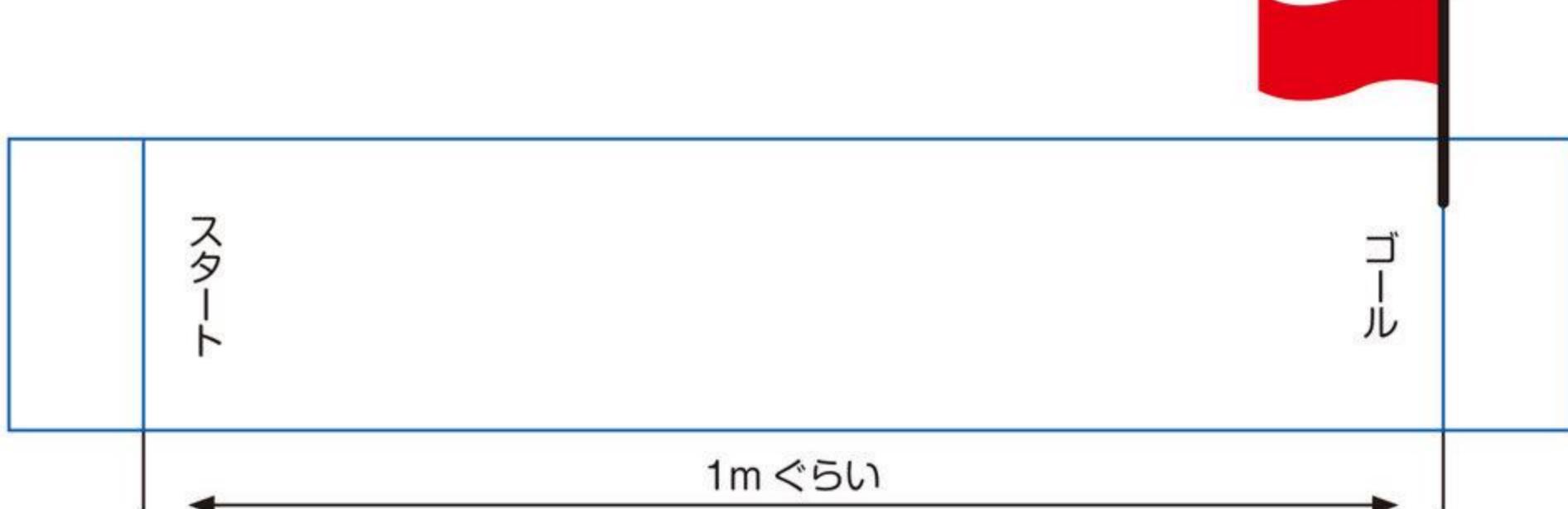
ルール

- コースの長さは1mくらいです。
- 競技は3回おこない、一番良いタイムを選びましょう。



コース

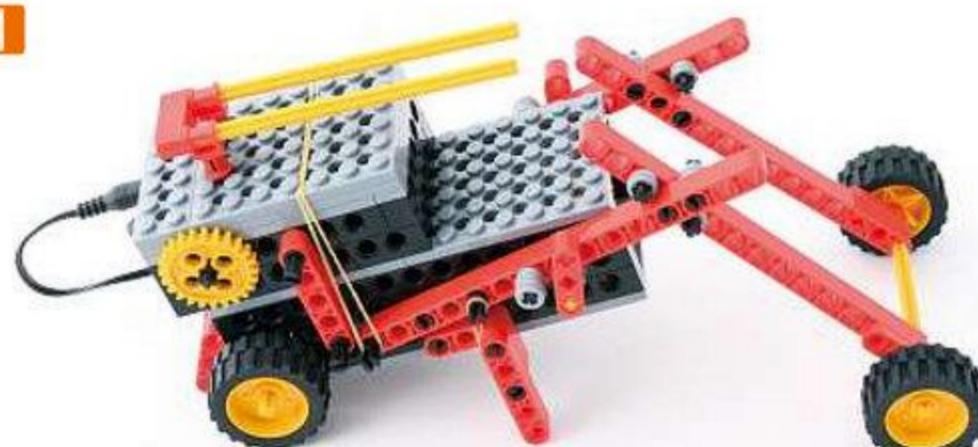
スタート地点とゴール地点がわかるように、パーツで目印を作りましょう。

かいぞう
改造のヒント

うし 後ろあしのタイヤを変えてみよう！

タイヤ以外のパーツも
ため 試してみましょう。

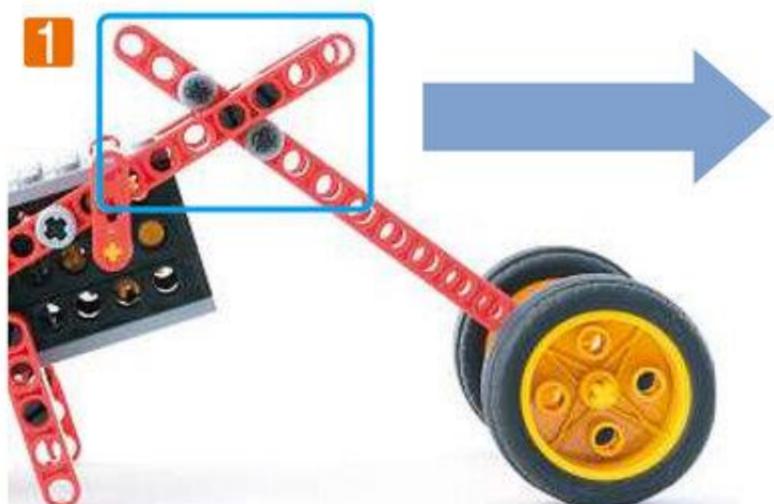
1





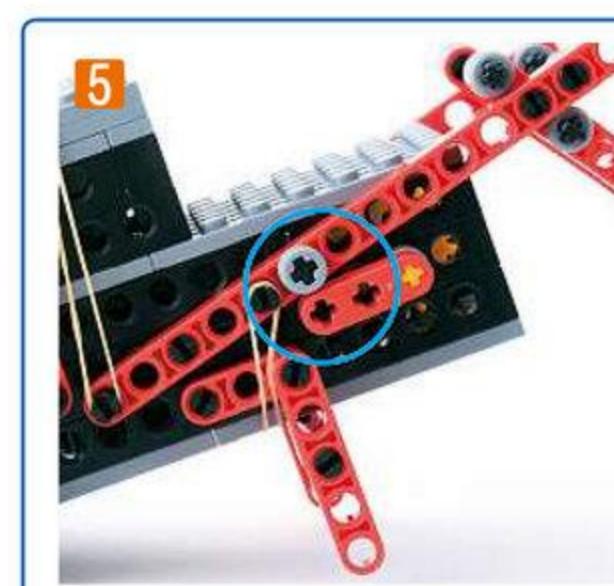
うし 後ろあしの取り付け方を変えてみよう！

うし 後ろあしの連結部分を変えると、あしの長さや角度が変わります。



パーツの取り付け方を変えてみよう！

ロッド3アナが当たるブッシュの位置や、輪ゴムをかけるペグSの位置などを変えてみましょう。



きろく 記録

まいかい 毎回のタイムを記録しましょう。

1回目

工夫したところ：
タイム :

秒

いちばん一番よいタイムに
○をつけよう！

2回目

工夫したところ：
タイム :

秒



3回目

工夫したところ：
タイム :

秒

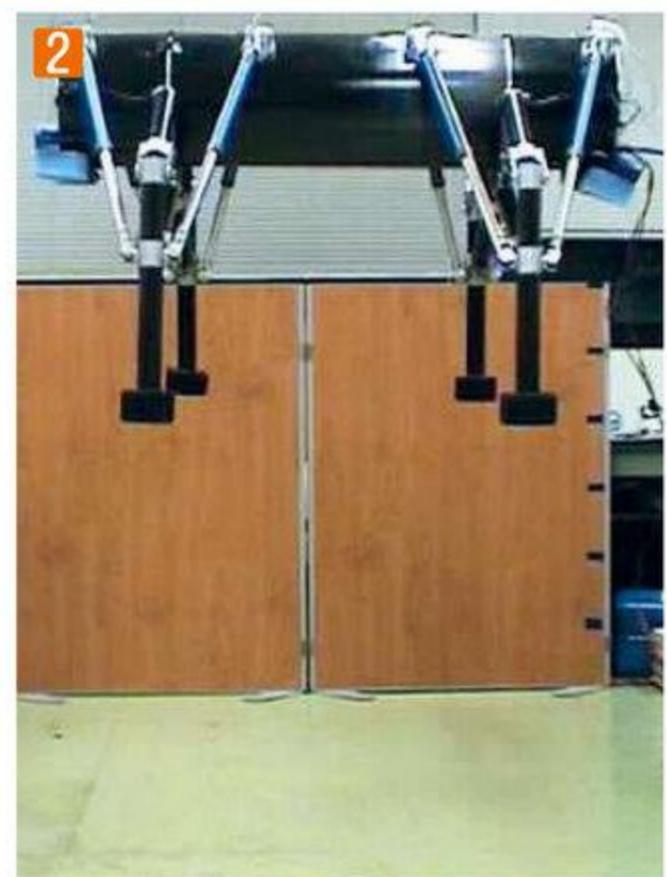
し 知っているかな？ ～日本のロボット研究を知ろう～

あしに付いた4つのタイヤとジャンプを組み合わせて移動するバッタ型ロボット「エアホッパー」は、効率よくでこぼこ道を移動できるロボットです。

小さなでこぼこは、タイヤで乗りこえ、大きなでこぼこは、ジャンプをして飛びこえます。

2種類の移動方法を組み合わせて、高さ80cmほどを飛びこえることができます。

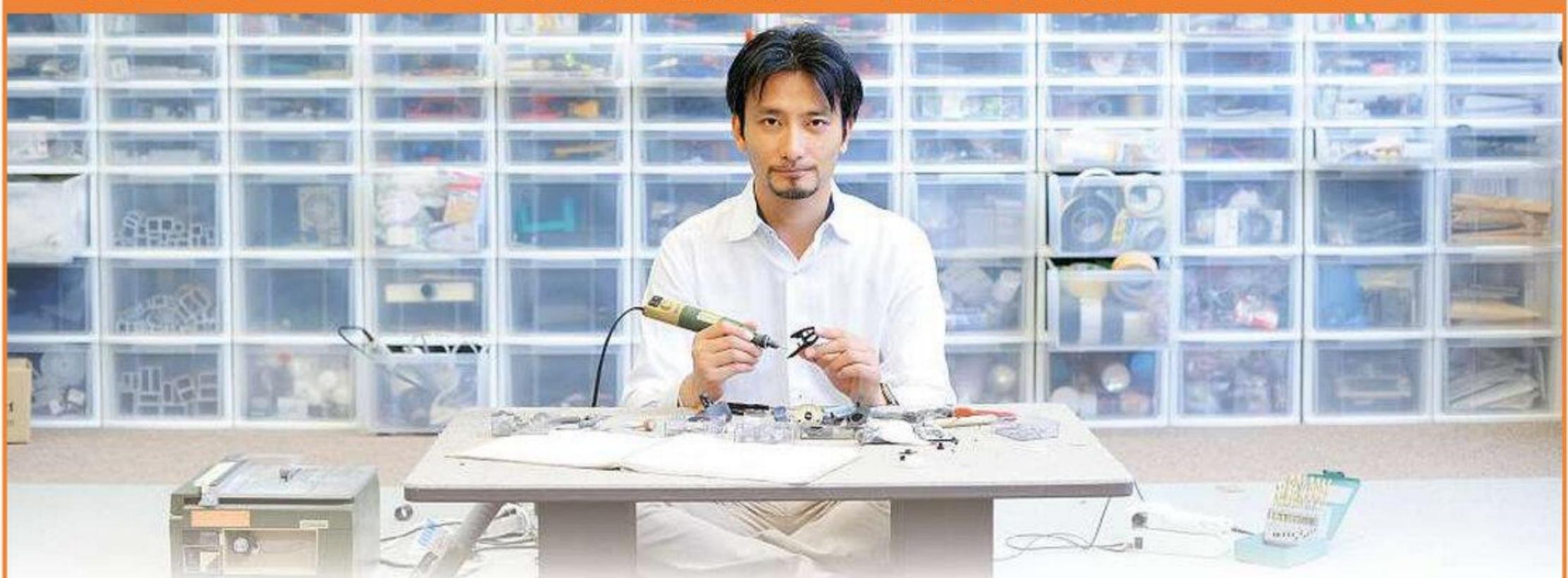
大きさは、奥行129cm、幅120cm、高さ52.5cmです。重さは32.4kgです。



<提供：東京工業大学　広瀬茂男 名誉教授>

今回のロボット開発秘話

高橋智隆先生からのメッセージ

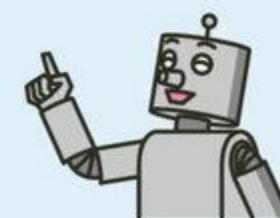


輪ゴムにたくわえた力を使って、はねるように前進するロボットを作りました。それでも本物のバッタのジャンプ力にはかないません。生き物ってすごいですね。

6 こんかい 今回のロボット

作ったロボットの写真をとってもらってはりましょう。写真がない場合はスケッチをしましょう。オリジナルロボットは、工夫した点なども書きましょう。

かんせい 完成したロボットをおうちでも動かしてみよう！
スライドスイッチを切って、モーターのコードをぬいて持ち帰ろう。



- ・持ち帰って家でもロボットを動かして楽しみながら、保護者に成果を見せることが大切です。
- ・今回作ったロボットは、家ではらしておくか、次回の授業がはじまる10分程前にばらすようご指導ください。

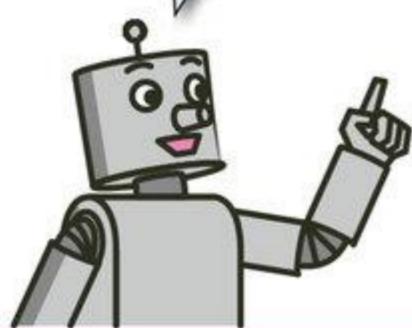
メモ

NEXT ROBOT

じかいく 次回作るロボットは

こうしん 行進！ ぐるぐる進む君

あたま うえ 頭の上のタイヤをぐるぐる回しながら進むロボットだよ。



授業の最後に、生徒に次回のロボット「ぐるぐる進む君」について紹介し、期待感を持たせて帰らせましょう。

「ぐるぐる進む君」：頭の上のタイヤがおもりの役割をします。おもりの回転と足の動きを同調させることでバランスよく歩きます。

【使用パーツについて】このロボットは、キット内にある全てのペグL(10個)を使用します。ロボットを製作する前に、ペグLが全て揃っているかを確認してください。

他のコースのロボットの紹介

ミドルコース

シャクトリムシロボット

ロボワーム



他のコースのロボットを紹介してください。
先の目標を見せることによる継続促進や、
進級検討時のコミュニケーションに活用してください。

シャクトリムシのように、体を前後にのばしたりちぢめたりしながら、前に進むロボットです。