



ロボットのきょうかしよ

1

▶ プライマリーコース **K**

ろぼっと ちゃりだあ
じてんしゃロボット「チャリダー」

前回作ったロボットは、授業のはじまる前にばらしておくようご指導ください。
このロボットは、キット内にある全てのワッシャー（6個）を使用します。
ロボットを製作する前に、ワッシャーが全て揃っているかを確認してください。



ぜんこくたいかい
全国大会
HPはこちら



ロボット見本を講師が
必ず作っておいてください。

クリエイティブフェス
HPはこちら



※写真は2日目の完成形です。

1日目に、輪ゴムを生徒1人につき1本使用します。ご用意ください。

★だい1かい 2025ねん 6がつ にち

2日目に中表紙を付けていますので、切り取って1日目と2日目は別々に渡すなど、
授業運営に合わせてご使用ください。

授業のはじめに、なまえ・授業日を必ず記入させるよう指導してください。

なまえ _____

巻末ページに全国大会、クリエイティブフェスの案内
を掲載しております。詳細はHPをご覧ください。
6/25（水）締め切り



2025年6月授業分

ちゅうい しょう


^{ば あっ}パーツを あんぜんに つかうために

! ^{ば あっ}パーツを くちに いれない

くみたてた ^{ば あっ}パーツを とりはずすときは、
 ぜったいに はを つかってはいけません。
^{ば あっ}パーツを のみこんでは いけません。



! ^{ば あっ}パーツを めに いれない

きけん なので、^{ば あっ}パーツを めに
 いれないように しましょう。
 ともだちの めにも、はいらない
 ように とがった ^{ば あっ}パーツには
 ちゅうい します。




 でんきぶひんを あんぜんに つかうために

! ぶひんを きずつけない

でんきぶひんを はさみや ^{か った あ}カッターなどで きずつけたり、^{ば あっ}パーツで
 はさんだりしては いけません (しゃしん**2**)。

^{こ お ど}コードや^{け え ぶ る}ケーブルは、おりまげたり、
 ひっぱったりしては いけません。



^{ぶ ら ぐ}プラグの ^{ぬ き さ し}ぬきさは、^{ぶ ら ぐ}プラグぶぶんを もって おこないましょう
 (しゃしん**3・4**)。



❗ でんちを つかうときの ちゅうい

あたらしい でんちと ふるい でんちを まぜて つかっては いけません。

また、おなじ しゅるいの でんちを つかいましょう。

ちがう でんちを まぜて つかっては いけません。

でんちが「えきもれ」したとき（しゃしん❶）は、
さわらずに せんせいに しらせましょう。



ながいじかん うごかさないときは、でんちを
とりはずしましょう。

ろぼっと ロボットを あんぜんに うごかすために

❗ かいてんする ギアに ふれない

かいてんするギアに てを
ちかづけると、てや ゆびを
はさんで しまいます。

長い髪の毛などが巻き込まれないように、気を付けてください。髪の毛の長い生徒には、ロボットを製作する時に、髪の毛を留めたり結んだりするように伝えましょう。



❗ あつい・におう・へんな おとが するとき

ろぼっと ロボットを うごかしたときに、でんちや でんきぶひんが
あつくなったり、へんな においが したり、いつもと ちがうおとが
したばあいは、すぐに ろぼっと ロボットを とめ、せんせいに しらせましょう。

ぬれたてで でんきぶひんを さわっては いけません。

いちにちめ

■ロボットの特徴 自転車型ロボットです。パーツをバランス良く組むことで、二輪状態でも真っ直ぐに進みます。
■指導のポイント <1日目> パーツの組み合わせに注意しながら、ロボットの基本形として、自転車のみの状態を作ります。

1 も お た あ モーターぶぶんを つくろう

(めやす 25 ぶん)

1 つかう パーツを あつめましょう。

パーツの種類と数を確認し、全てトレイに集めてから組み立てに進むよう指導してください。

1

原寸大

ふとふれえとほち 太プレート 8 ポチ 3こ



ふとふれえとほち 太プレート 6 ポチ 3こ



ふとふれえとほち 太プレート 4 ポチ 4こ



ほそふれえとほち 細プレート 2 ポチ 3こ



しゃふとほち シャフト 6 ポチ 1こ



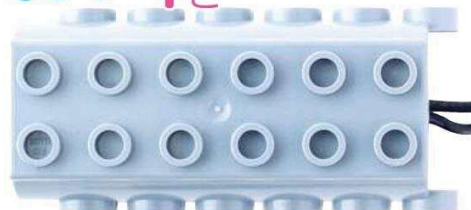
しゃふとほち シャフト 5 ポチ 1こ



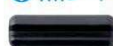
たいやえろ タイヤ 1こ



も お た あ モーター 1こ



くろしゃふと いってほち 黒シャフト 1.5 ポチ 1こ



びにおんぎあ ピニオンギア



べべるぎあ ベベルギア 1こ



わっしやあ ワッシャー 6こ



ぎあろ ギア 1こ



2 プレート^{ぶれえと}を ^{ふとぶれえとがほち}ならべて ^{ふとぶれえとがほち}とりつけましょう。

◇太プレート8ポチ^{ほそぶれえとにほち}2こ ◇太プレート4ポチ1こ ◇細プレート2ポチ2こ

1 原寸大

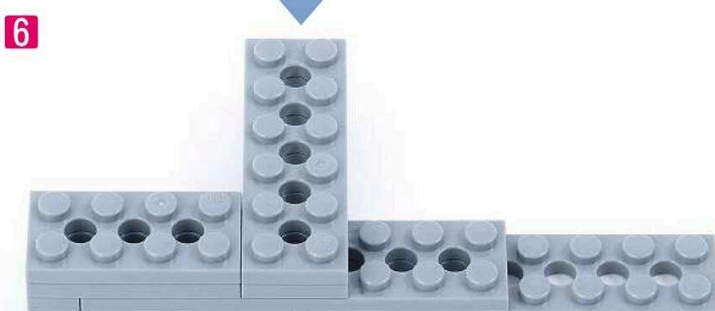
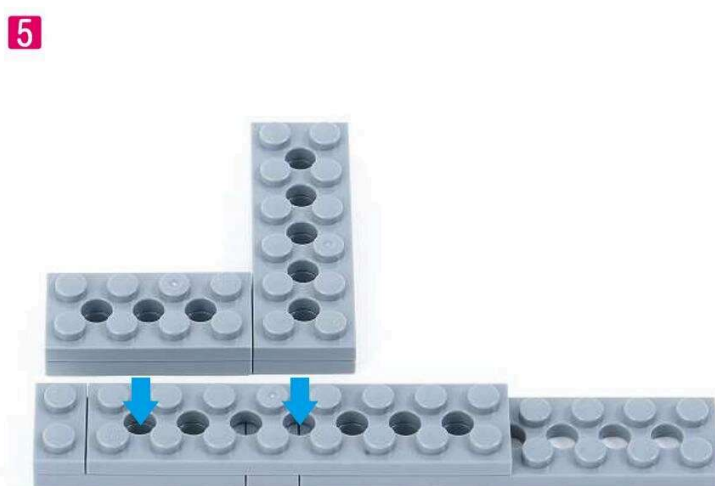
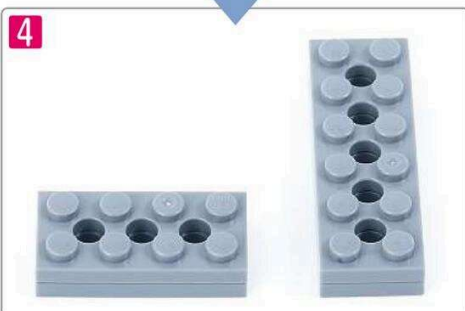
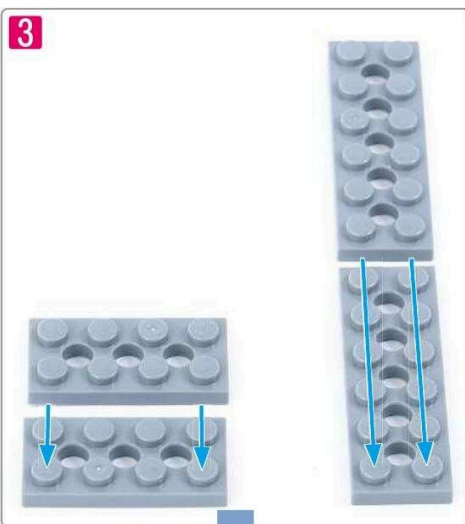


2 原寸大



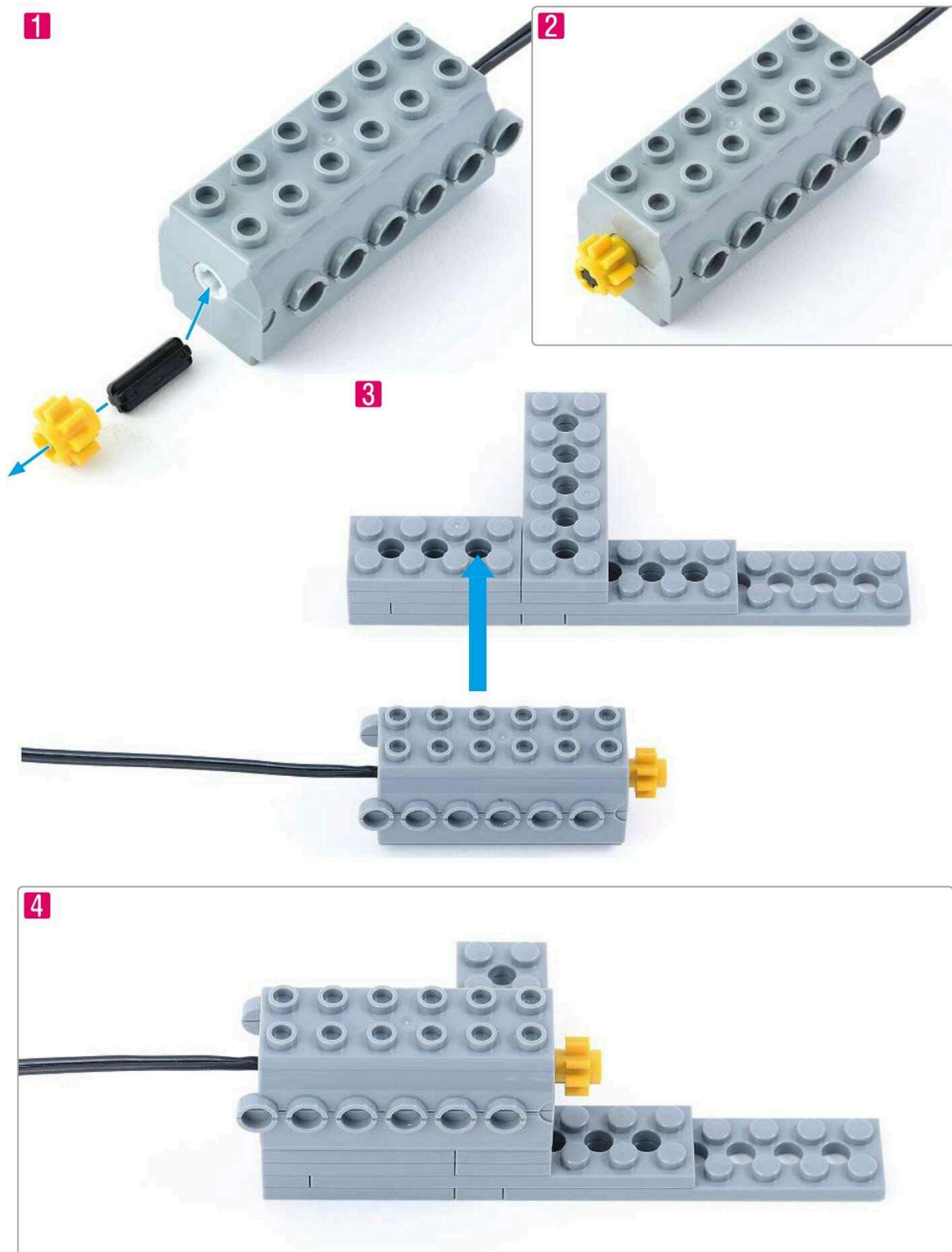
3 プレート^{ぶれえと}を ^{ふとぶれえとがほち}かさねて、^{ふとぶれえとがほち}2に ^{ふとぶれえとがほち}とりつけましょう。

◇太プレート6ポチ2こ ◇太プレート4ポチ2こ



4 も お た あ の セ ッ ト を く ん で、 **3** に と り つ け ま し ょ う。

◇ も お た あ **1** こ ◇ ひ に お ん ぎ あ **1** こ ◇ くろしゃふと いってんぼち **1** こ



5 タイヤ^{たいや}の^えの セット^{せっと}を つくりましょう。

◇タイヤ^{たいや} 1 こ ◇ギア^{ぎあ} 1 こ ◇シャフト^{しゃふと} 6 ボチ^{ぶち} 1 こ ◇ウッシャー^{うっしゃあ} 3 こ

1



2

原寸大



原寸大の写真に組んだものを合わせて、
シャフトの突き出ている長さを確認させてください。

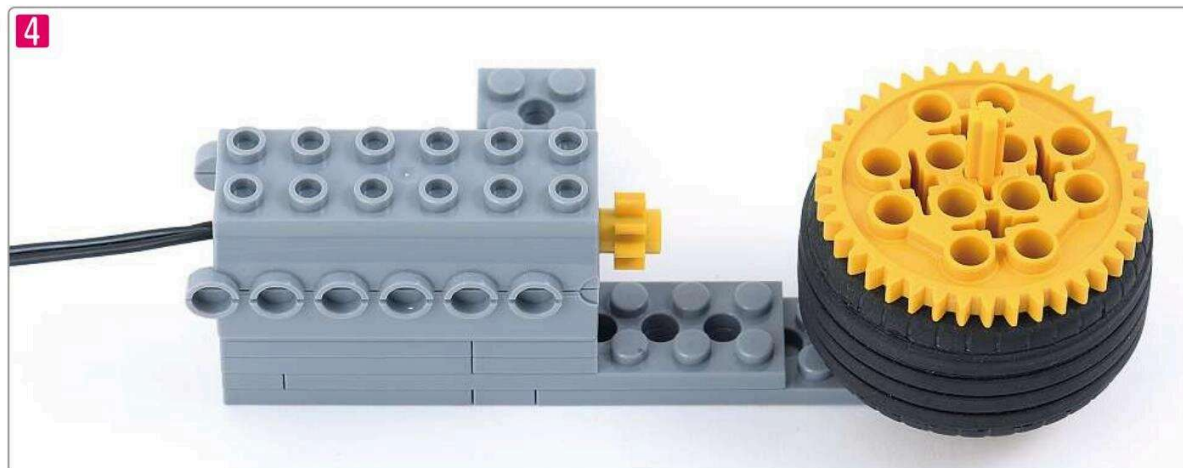
3



ギア^{ぎあ}を取り付けるタイヤ^{たいや}の向き
に注意させてください。へこんでいる
ほうに取り付けます。

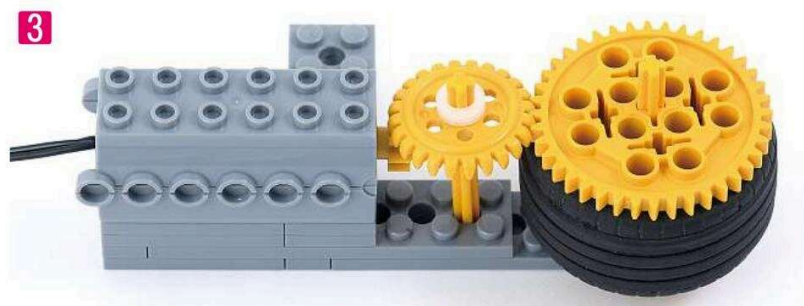
6 5 の セット^{せっと}を 4 の セット^{せっと}に とりつけましょう。

4



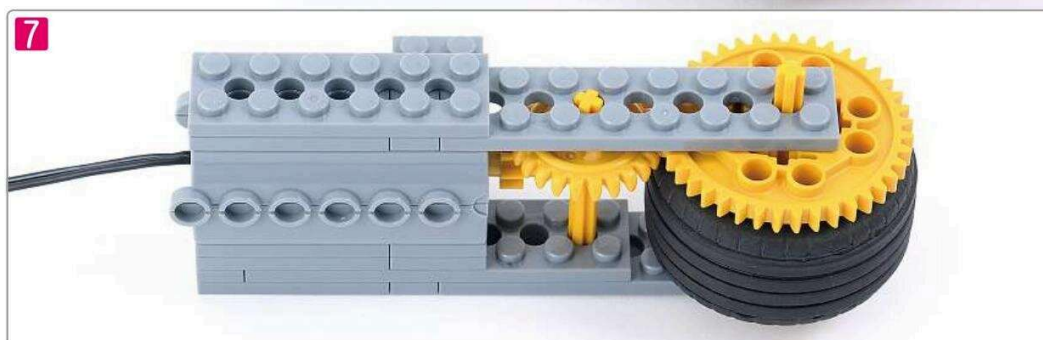
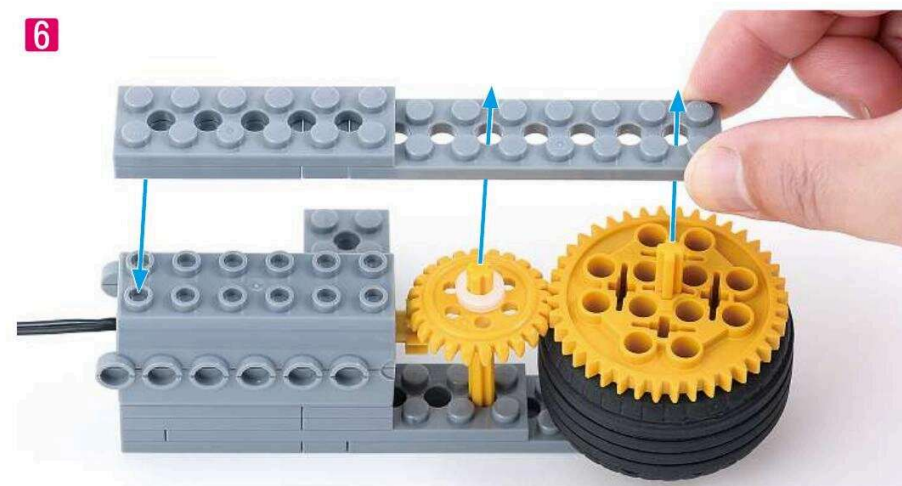
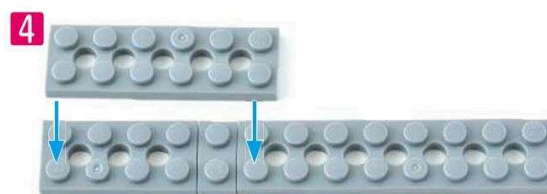
7 ギアの セットを くんで、**6** に とりつけましょう。

◇ベベルギア **1** こ ◇シャフト5ポチ **1** こ ◇ワッシャー **3** こ

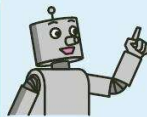
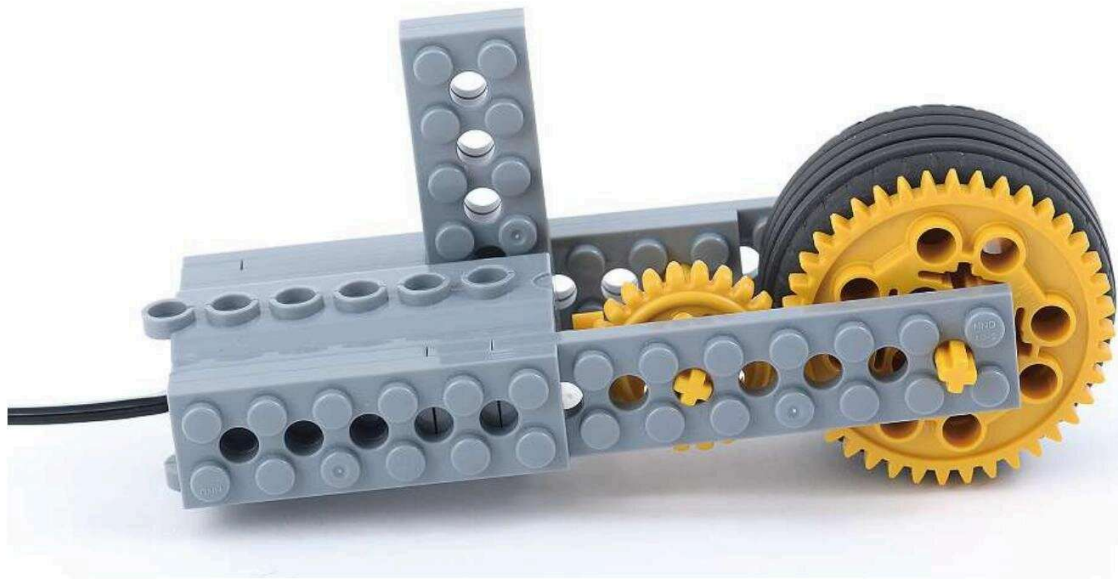


8 プレートを ならべて とりつけましょう。
さらに **7** の セットを とりつけます。

◇ふとふれえと8ポチ **1** こ
◇ふとふれえと6ポチ **1** こ
◇ふとふれえと4ポチ **1** こ
◇ほそふれえと2ポチ **1** こ



1



ギア^{きあ}が かみあっているか たしかめよう。
むりやり うごかさないように ちゅういしてね！

2 ほんたいを つくろう

(めやす 25 ふん)

1 つかう パーツを あつめましょう。

パーツの種類と数を確認し、全てトレイに集めてから組み立てに進むよう指導してください。

1 原寸大

↓ ビーム 14 ポチ **1**こ

↓ ビーム 8 ポチ **1**こ

↓ ビーム 6 ポチ **3**こ

↓ ビーム 4 ポチ **2**こ

↓ ビーム 2 ポチ **2**こ

↓ シャフト 6 ポチ **2**こ

↓ シャフトビーム 2 ポチ **2**こ

↓ ピニオンギアうす **1**こ

↓ タイヤ **1**こ

↓ L ロット **1**こ

↓ ギア **1**こ

↓ ギア M **1**こ

↓ 太プレート 4 ポチ **2**こ

↓ 細プレート 6 ポチ **3**こ

↓ 細プレート 2 ポチ **6**こ

↓ 細プレート 1 ポチ **1**こ

↓ シャフト 4 ポチ **1**こ

↓ ペグ **2**こ

↓ シャフトペグ **1**こ

↓ ペグ S **1**こ

↓ ブッシュ **3**こ

↓ ギア **2**こ

2 ^{びいむ} ビームを ^{pegueru} ペグして つなぎましょう。
^{beam 6 hole} ◇ビーム 6 ポチ **3**こ ^{peg 2 hole} ◇ペグ 2こ

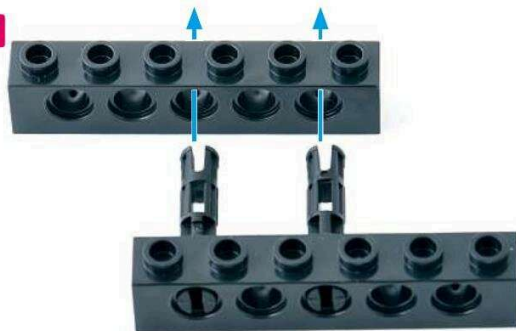
1 原寸大



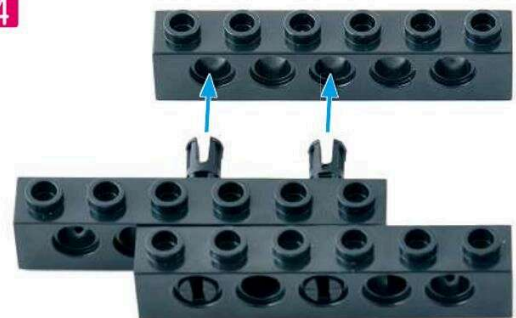
2 原寸大



3



4

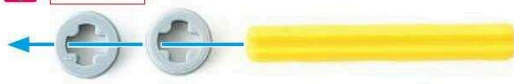


5 原寸大



3 ^{shaft} シャフトと ^{pusher} ブッシュの セットを くんで、
2に とりつけましょう。
^{shaft 4 hole} ◇シャフト 4 ポチ **1**こ ◇^{pusher 2 hole} ブッシュ **2**こ

6 原寸大

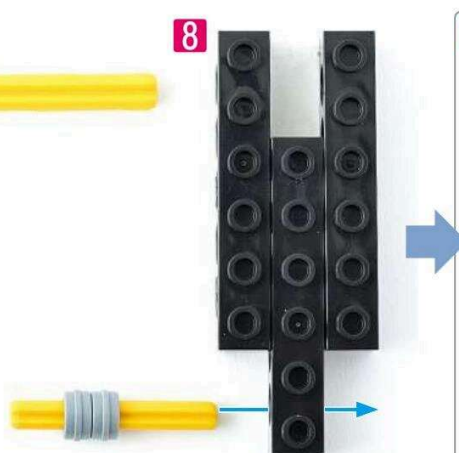


7 ^{1 hole bush} いちほち 1 ポチぶん

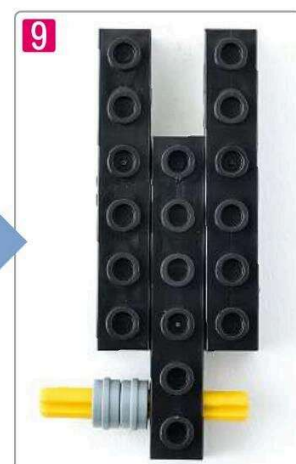
原寸大



8

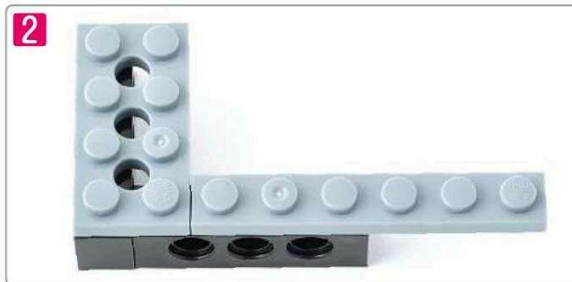
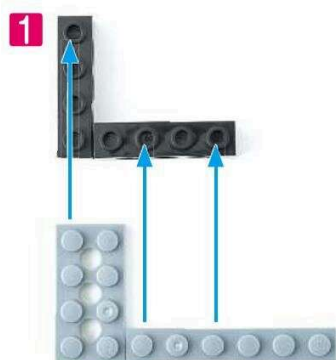


9



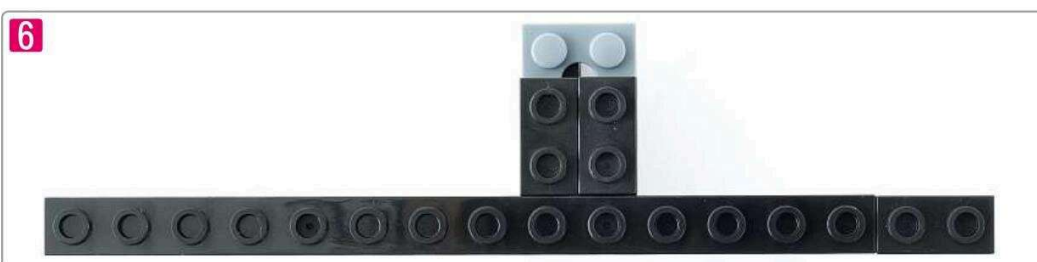
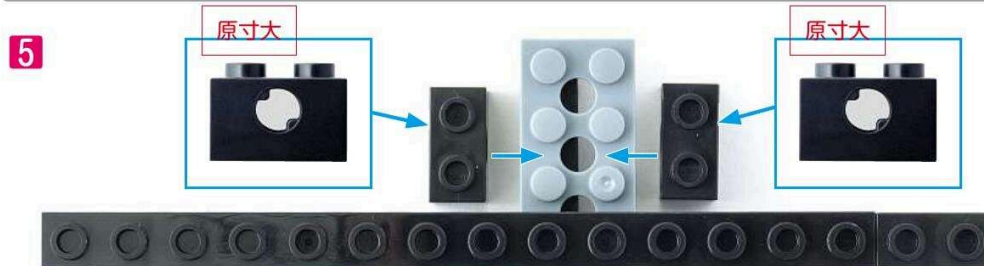
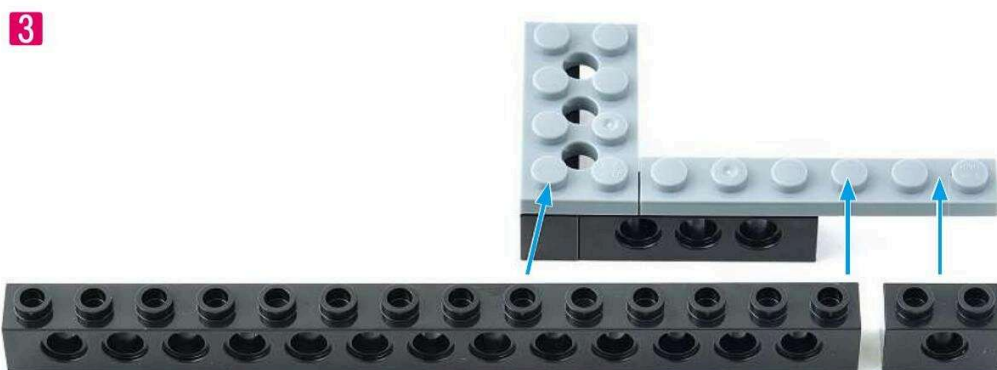
4 ^{びいむ} ビームに ^{ぶれえと} プレートを とりつけましょう。

◇^{びいむ} ビーム 4 ポチ **2** こ ◇^{ふとぶれえと} 太プレート 4 ポチ **1** こ ◇^{ほそぶれえと} 細プレート 6 ポチ **1** こ

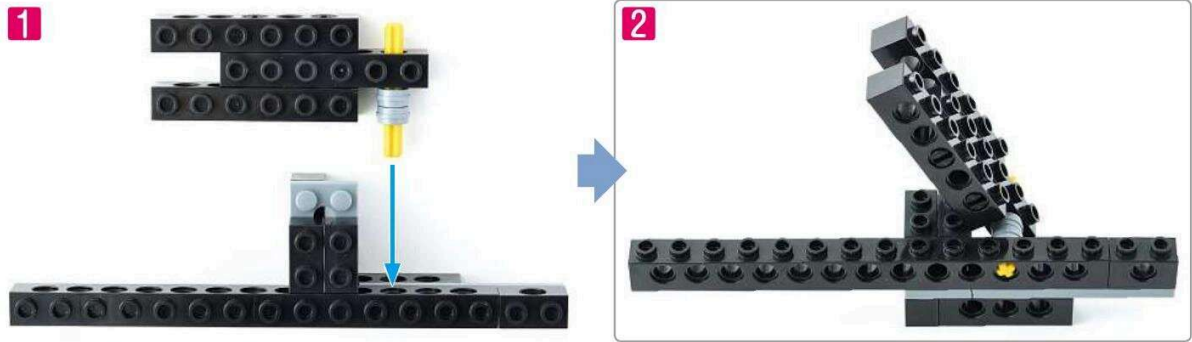


5 **4** の ^{せつと} セットに ^{びいむ} ビームを とりつけましょう。

◇^{びいむ} ビーム 14 ポチ **1** こ ◇^{びいむに} ビーム 2 ポチ **1** こ ◇^{しゃふとびいむに} シャフトビーム 2 ポチ **2** こ



6 **3** の セットを **5** に とりつけましょう。

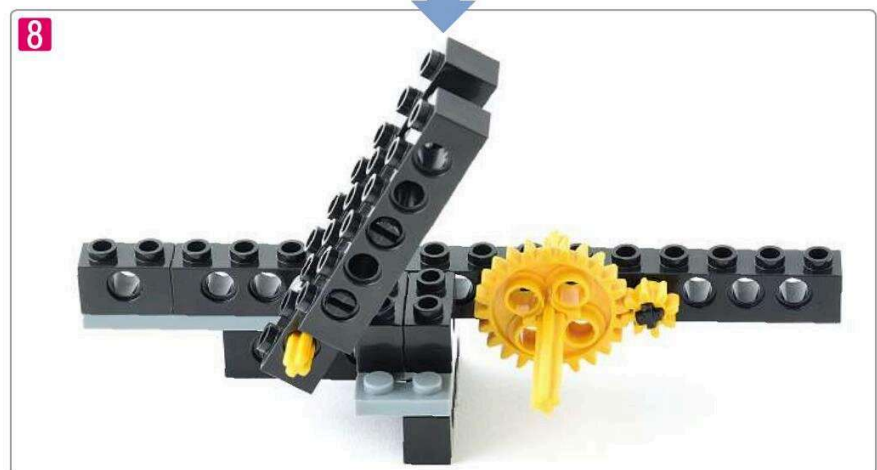


7 ギアの セットを くんで、とりつけましょう。

◇ギアM **1** こ ◇シャフト6ポチ **1** こ ◇ピニオンギアうす **1** こ ◇シャフトペグ **1** こ



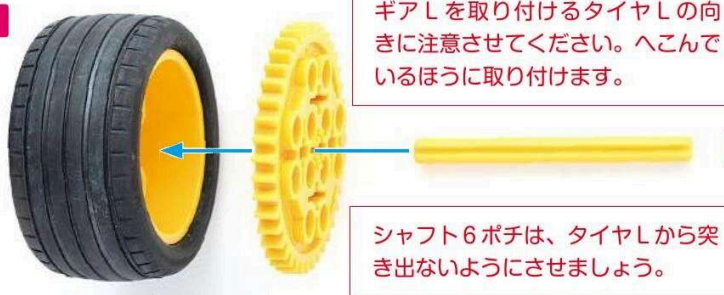
ピニオンギアうすを取り付ける向きに注意させてください。



8 タイヤシの セットを くみましょう。

◇タイヤシ 1 こ ◇ギア 1 こ ◇シャフト 6 ポチ 1 こ

1



2



9 ビームと プレートを くみましょう。

◇ビーム 8 ポチ 1 こ ◇細プレート 2 ポチ 1 こ

3



4



10 8 と 9 の セットを 7 に とりつけましょう。

5



6

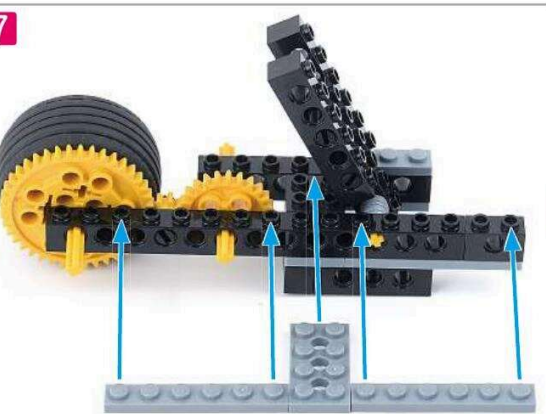


11 プレートを とりつけましょう。

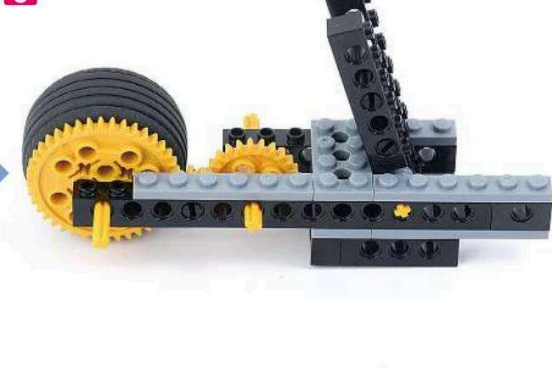
◇太プレート 4 ポチ 1 こ ◇細プレート 6 ポチ 2 こ

タイヤシはビーム 14 ポチの右端に取り付けます。写真 7 を参考にして、3 つのギアがかみ合うように取り付けましょう。

7

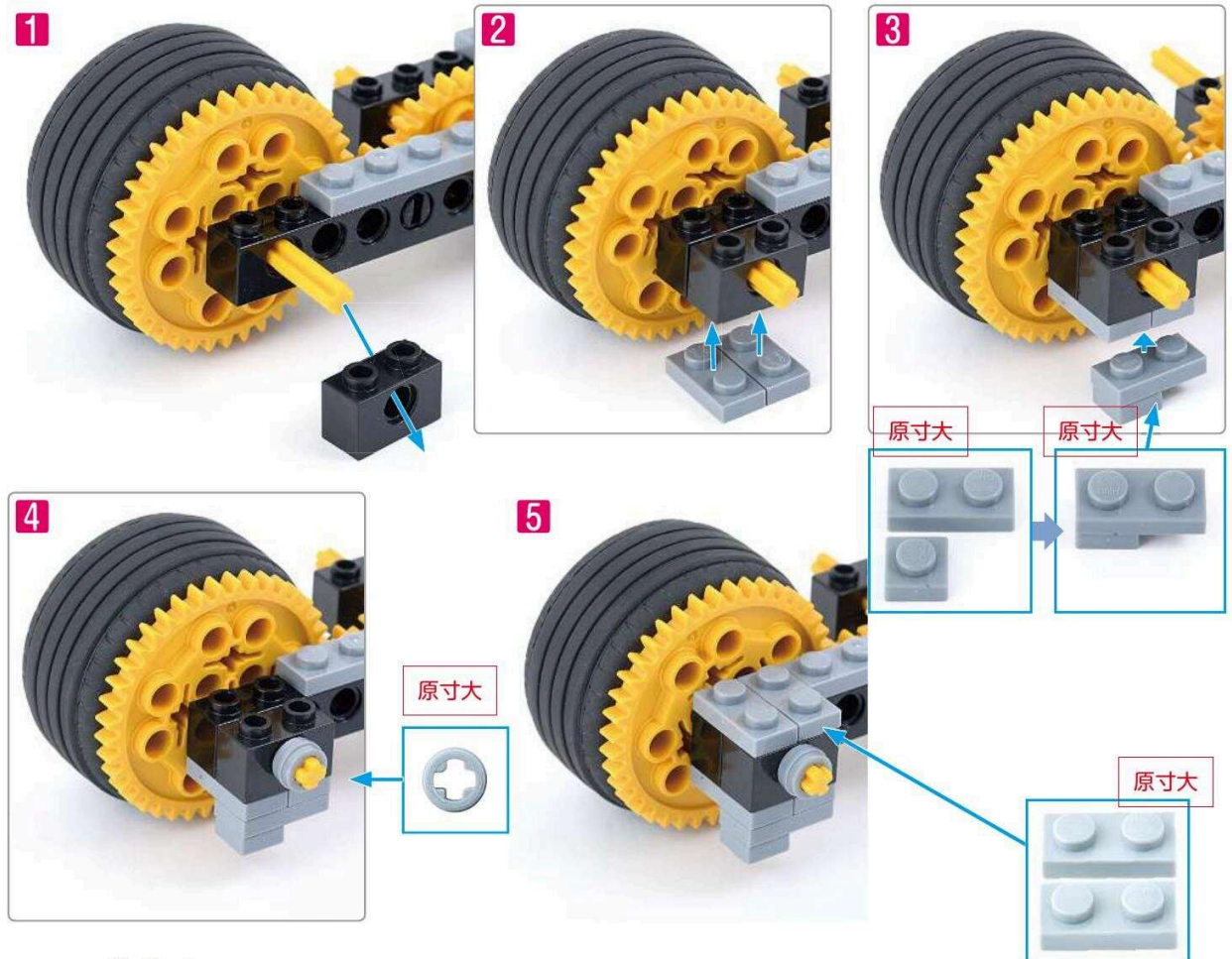


8



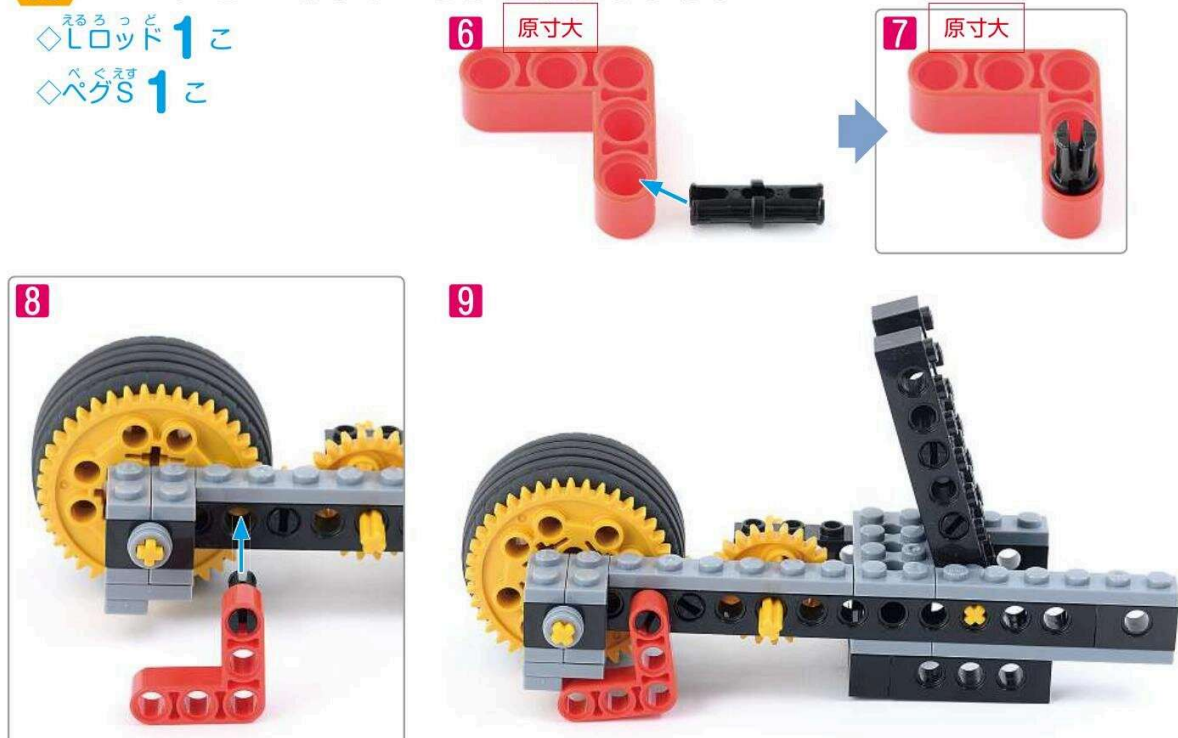
12 びいむと ぶれえと ぶっしゅを とりつけましょう。

◇ビーム2ポチ **1**こ ◇細プレート2ポチ **5**こ ◇細プレート1ポチ **1**こ ◇ブッシュ **1**こ



13 ばあつ パーツを くんで とりつけましょう。

◇Lロッド **1**こ
◇ペグS **1**こ



プレートの付け忘れがなく、正しく組み立てられているか確認してから次に進ませてください。

3 ロボットを かんせいさせよう (めやす 40 ぶん)

1 つかう パーツを あつめましょう。 パーツの種類と数を確認し、全てトレイに集めてから組み立てに進むよう指導してください。

1 原寸大

↓ 細プレート2ポチ 1こ

↓ 細プレート1ポチ 1こ

↓ プッシュ 2こ

↓ ペグS 4こ

↓ バッテリーボックス/スライドスイッチ 1こ

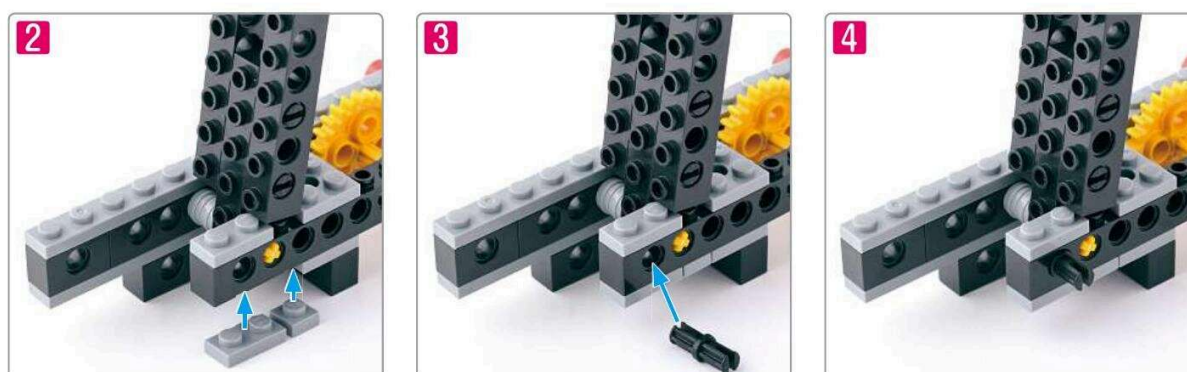
↓ 単4電池 4こ

↓ ダミー電池 1こ

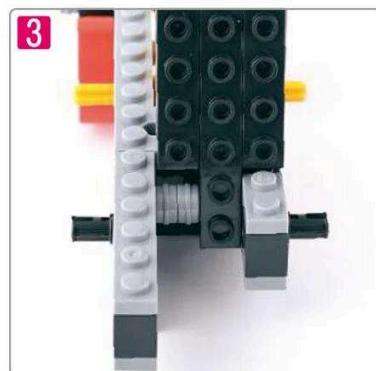
↓ 輪ゴム 1こ

2 プレートと ペグSを とりつけましょう。

◇ 細プレート2ポチ 1こ ◇ 細プレート1ポチ 1こ ◇ ペグS 2こ



はんたいがわにも ^{peguesu} ペグSを とりつけます。



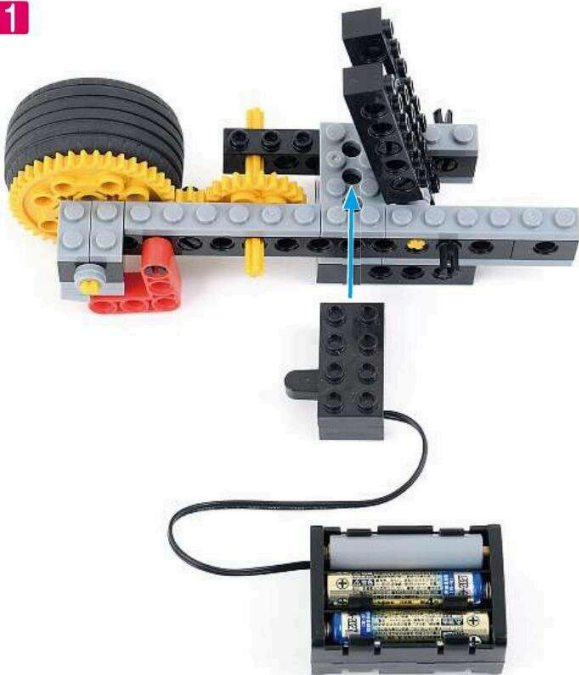
3 バッテリーボックスに ^{tan mende nchi} 単4電池と ^{da mi ide nchi} ダミー電池を いれましょう。
 ◇バッテリーボックス/スライドスイッチ **1** こ ◇^{tan mende nchi} 単4電池 **4** こ ◇^{da mi ide nchi} ダミー電池 **1** こ



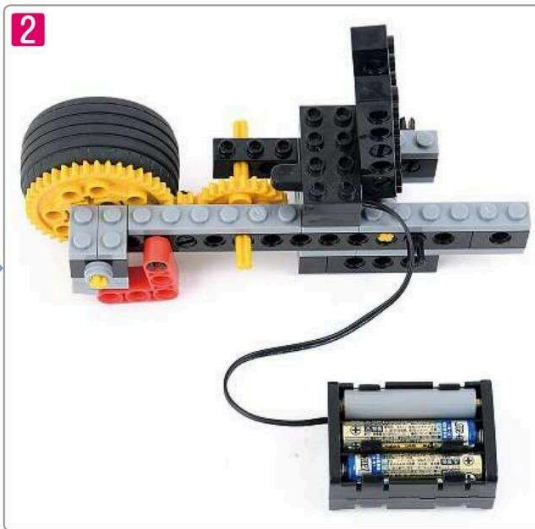
電池の入る向きが間違っていないかを講師が確認してください。

4 ばってりい ぼっくす すらいどスイッチを とりつけましょう。

1



2



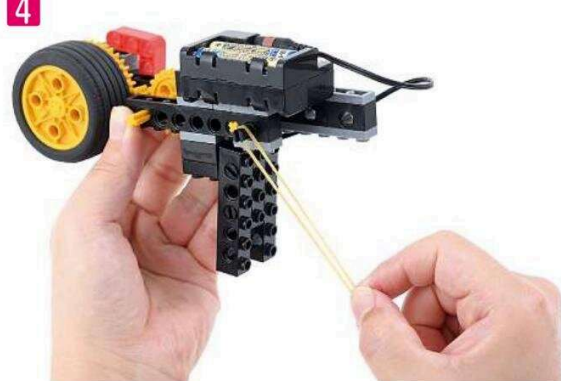
ばってりい ぼっくす
バッテリーボックスが おちないように はんたいむきに して、
わごむ
輪ゴムを かけます。 ◇輪ゴム 1 こ

バッテリーボックスの向きに注意させてください。

3



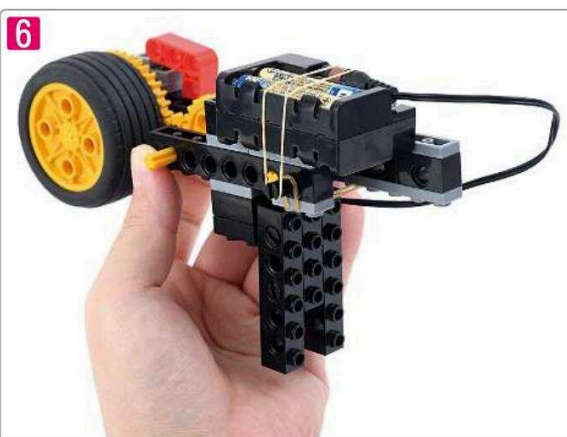
4



5

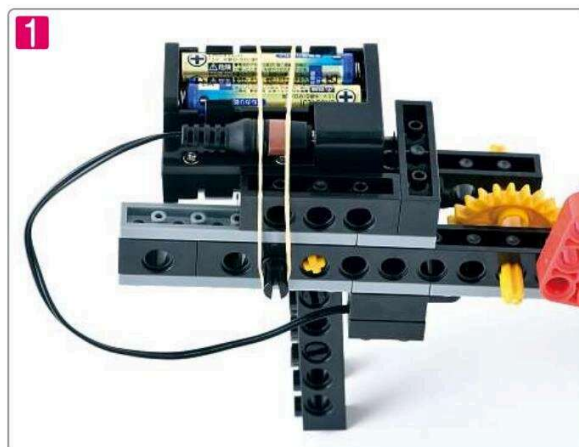


6

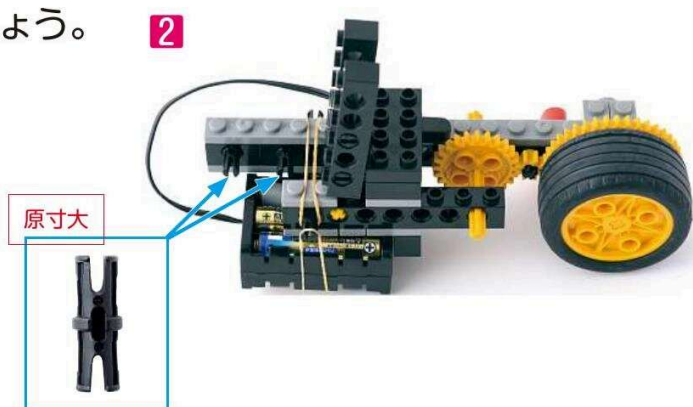


輪ゴムを取り付ける際、むずかしい場合は、講師が補助してください。

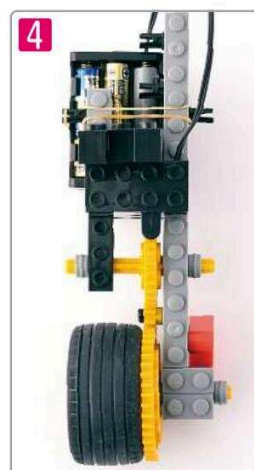
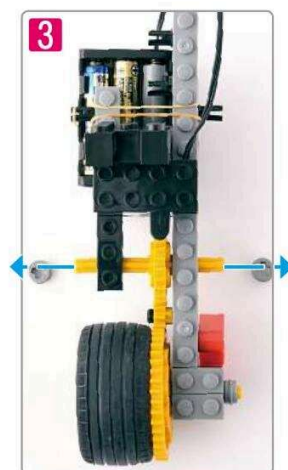
わごむ 輪ゴムが きちんと ばってりい ばっくす バッテリーボックスを おさえているか
たしかめましょう。



5 ペグSを とりつけましょう。
◇ペグS 2こ

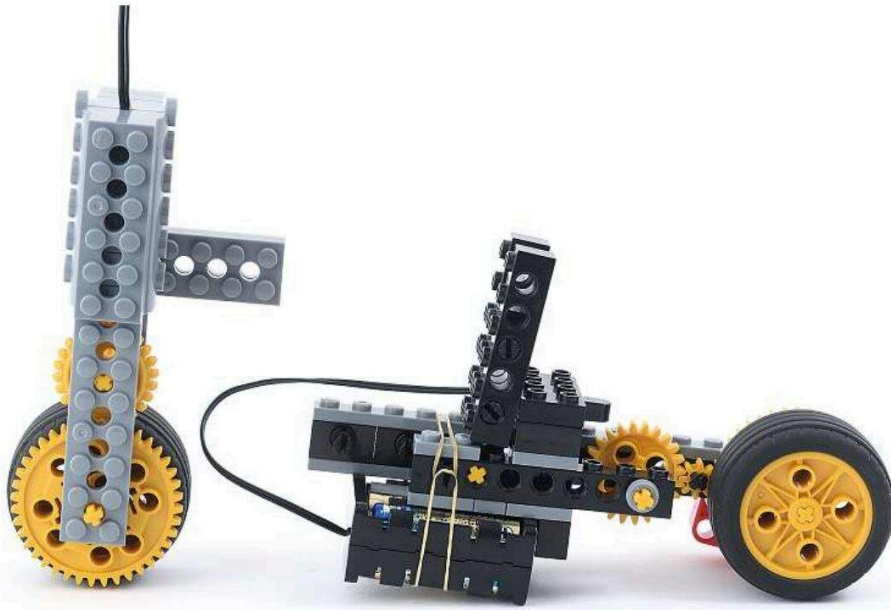


6 ブッシュを とりつけましょう。
◇ブッシュ 2こ

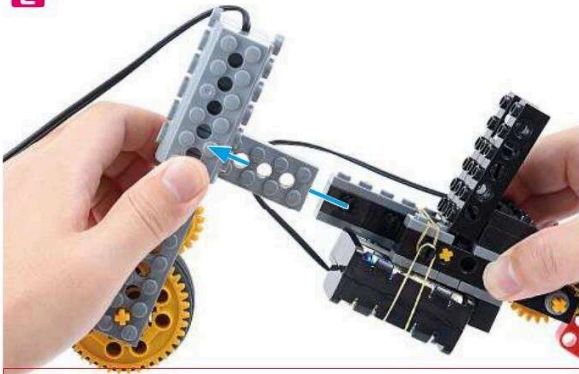


7 **1** で つくった も お た あ モーターぶぶんを とりつけましょう。

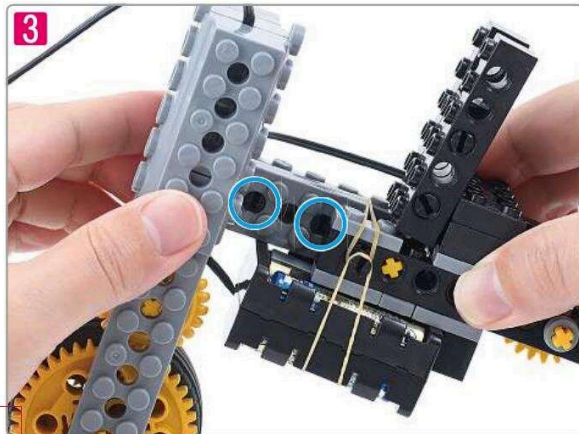
1



2

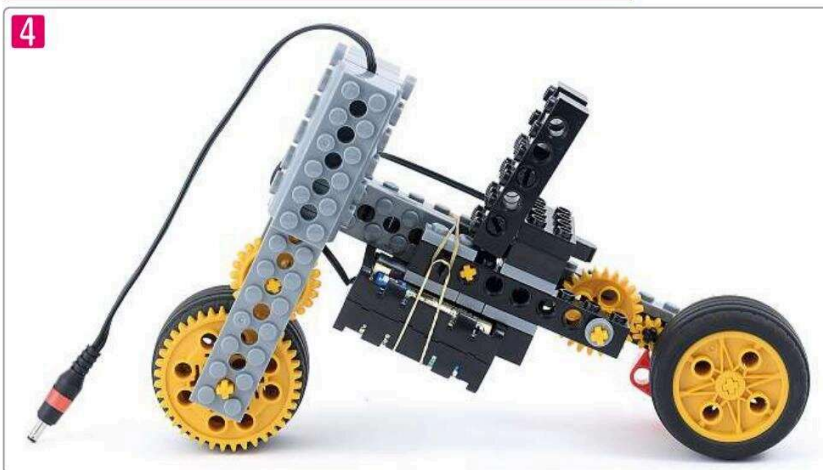


3



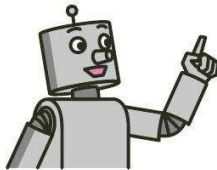
5 の写真 **2** のペグ S に太プレート 6 ポチを取り付けます。

4

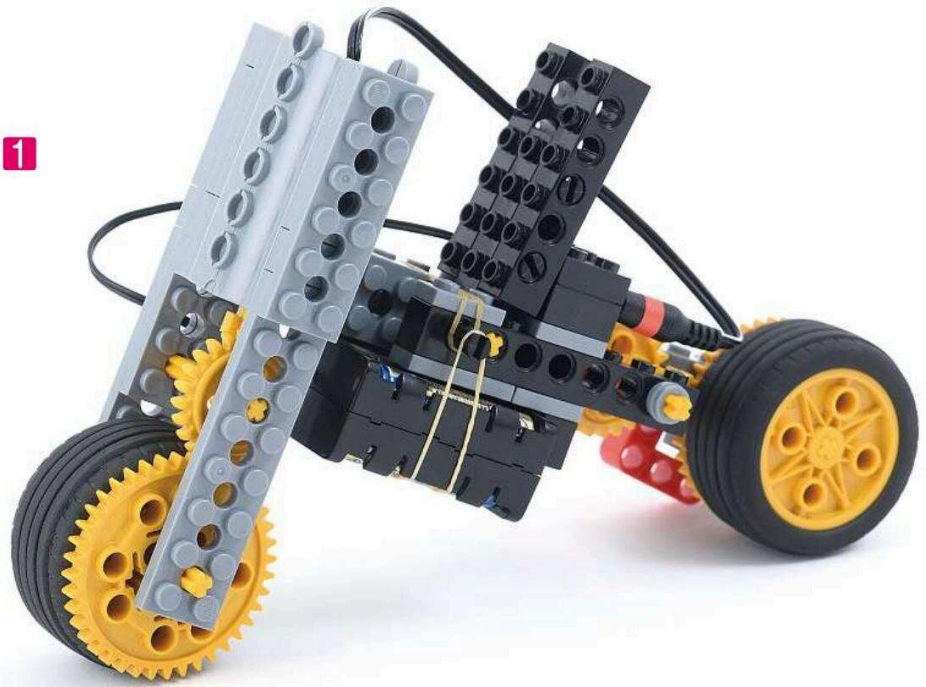


も お た あ こ お ど モーターの コード (あか) を す ら い ど す い っ ち スライドスイッチに つなぎましょう。

かんせい!!

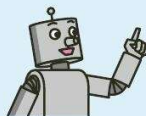


1



2

えろろっど
Lロッドが シャシの いちに
あることを たしかめてから、
スィッチを いれましょう。
どちらの むきに いれると まえに
すすむか たしかめながら
うごかしましょう。

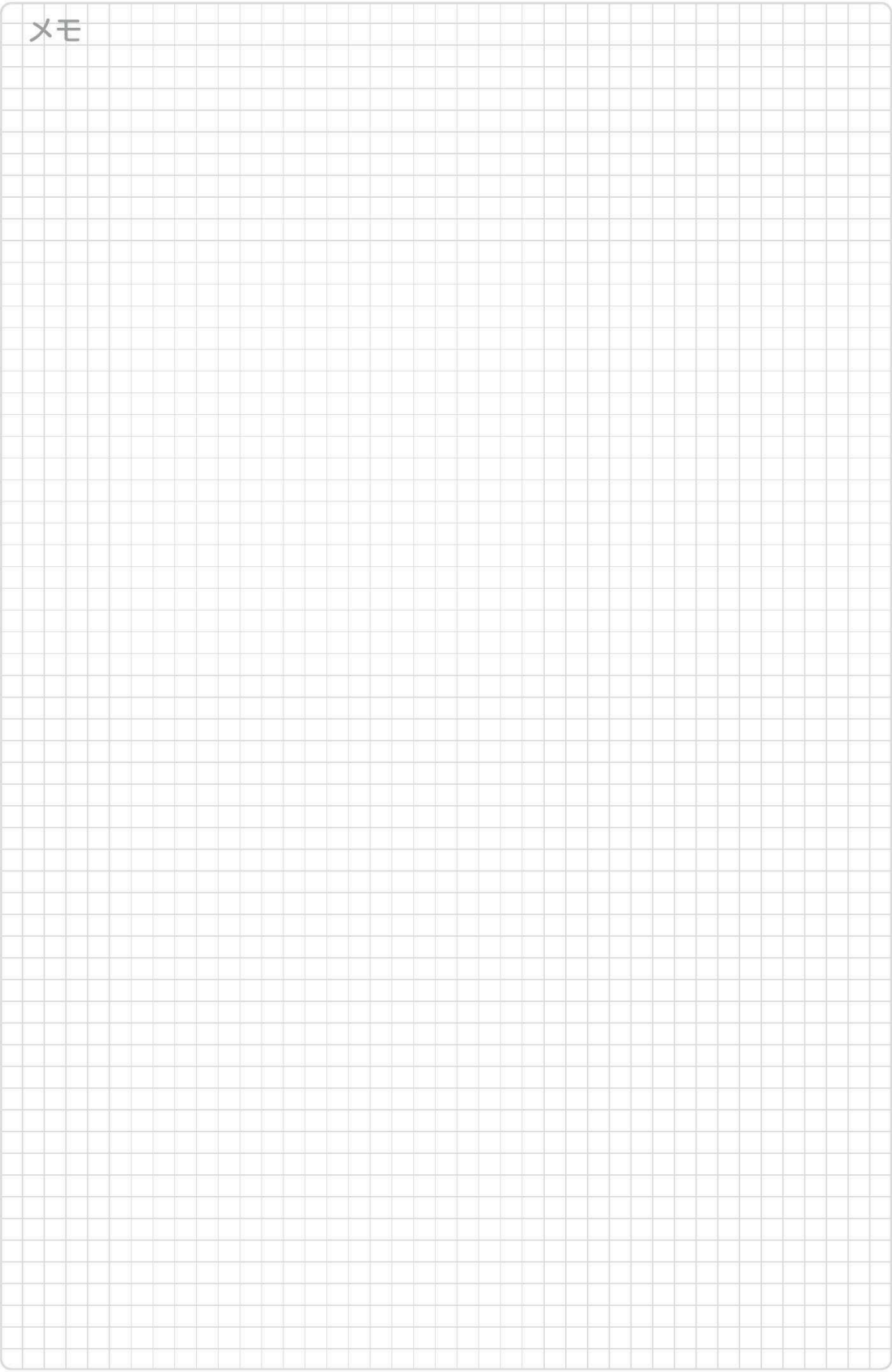


たおれずに まえに すすんだかな？
ふつかめは、タイヤを 3つに したり、
じてんしゃを こぐ ひとを つくって いくよ。

- ・ スライドスイッチを右に入れると前に進みます。
- ・ 二輪状態で安定して走らせるためには、ここまで正しく組み立てられていることと、後輪のLロッドの支えが必要です。
- ・ 倒れてしまう場合は、パーツの組み合わせやLロッドの位置を確認させてください。
- ・ Lロッドを外して走らせると、不安定だったり、倒れたりするのでLロッドの役割を分かりやすく伝えることができます。
- ・ 2日目では、はじめに三輪に改造することで、より安定した状態にします。

持ち帰って家でもロボットを動かして楽しみながら、保護者に成果を見せることが大切です。

メモ

A large rectangular area filled with a light gray grid pattern, intended for taking notes. It occupies most of the page below the header.



ロボットのきょうかしょ

2

▶ プライマリーコースK

ろぼっと チャリだあ
じてんしゃロボット「チャリダー」



このページ以降は1日目とは別々に渡すなど、授業運営に合わせてご使用ください。

★だい2かい 2025ねん 6がつ にち

授業のはじめに、なまえ・授業日を必ず記入させるよう指導してください。

なまえ _____

ふつかめ

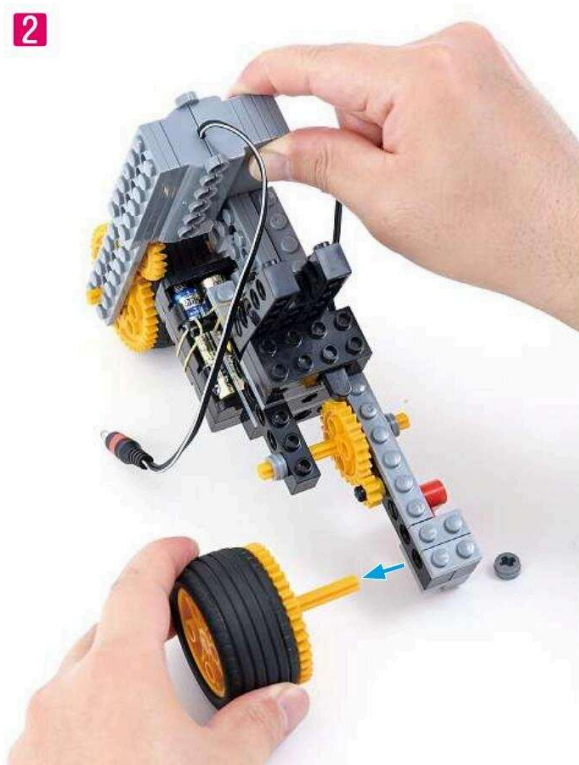
■指導のポイント <2日目> 三輪車に改造したり、運転手の部分を作って取り付けます。バランスよくパーツが組まれていることが、倒れずに前に進むことにつながります。

1 さんりんしゃに かいぞうしよう (めやす 20 ぶん)

1 つかう パーツを あつめましょう。 パーツの種類と数を確認し、全てトレイに集めてから組み立てに進むよう指導してください。

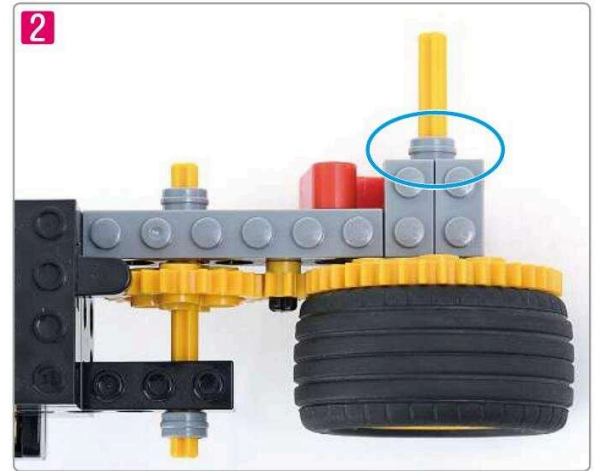


2 スライドスイッチから コードを ぬきましょう。
うしろの タイヤを とりはずして、シャフト 6 ポチを
シャフト 8 ポチに つけかえます。 シャフト 8 ポチ 1 こ

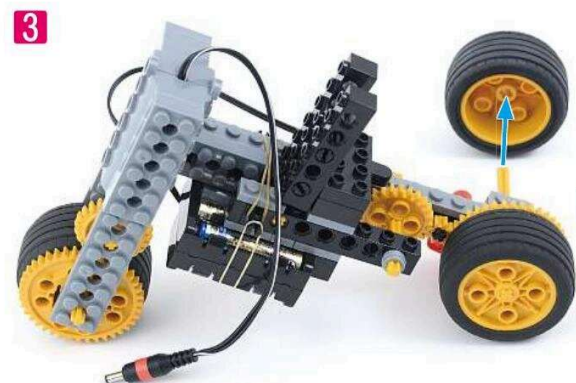


- ・シャフト 8 ポチは、タイヤから突き出ないようにさせましょう。
- ・シャフト 6 ポチは P.27 で元に戻す時にまた使います。

- 3** ほんたいに とりつけましょう。
ほんたいがわを ^{ぶっしゅ} ブッシュで とめます。



- 4** ほんたいがわに もうひとつ ^{た いやえる} タイヤしを とりつけましょう。
とりつける むきに ^{た いやえる} ちゅういしましょう。◇^{た いやえる}タイヤし 1 こ

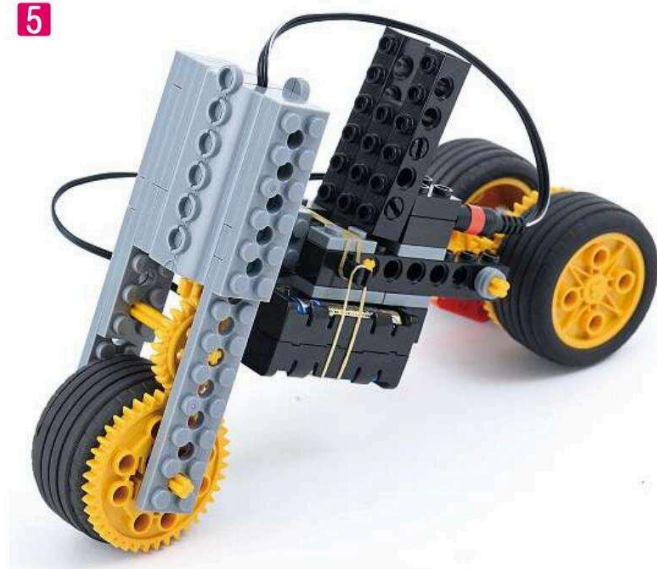
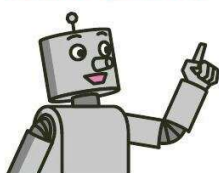


タイヤしの向きに注意させてください。シャフト 8 ポチがタイヤしから突き出ないようにさせましょう。

- も ^{お た あ} モーターの ^{こ お ど} コード (あか) を ^{す ら い ど す い っ ち} スライドスイッチに
つなぎましょう。

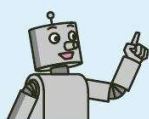
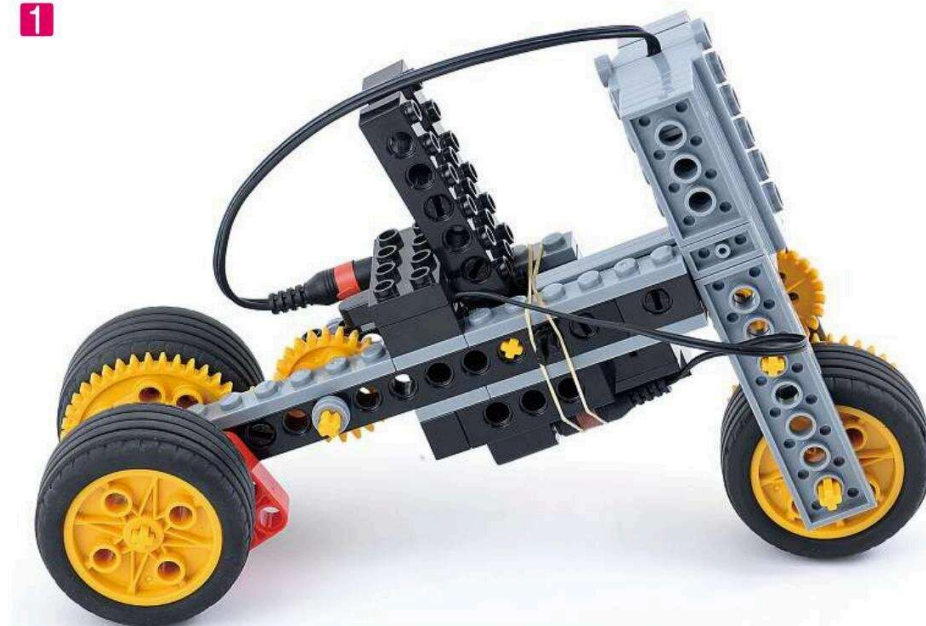
5

かんせい!!



5 スイッチを いれて ロボットを うごかして みましょう。

1



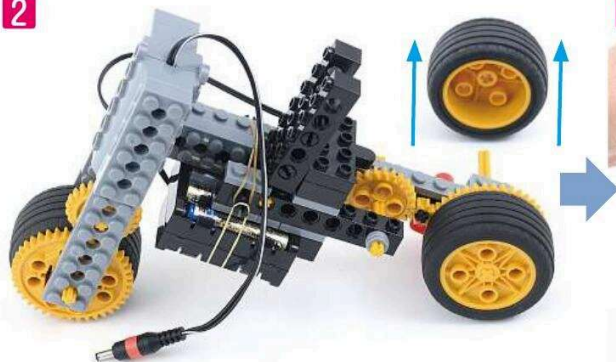
ロボットは あんていして うごいたかな？

3つの てんで じめんに たっていると、たおれずに
とても あんてい するよ。

- ・ 平らな面の上に 3 点で設置されると、物体は安定します。
- ・ カメラの三脚などを紹介して生徒に説明するのもよいでしょう。

6 いったん コードを はずして、ロボットを もとの かたちにもどしましょう。

2



3

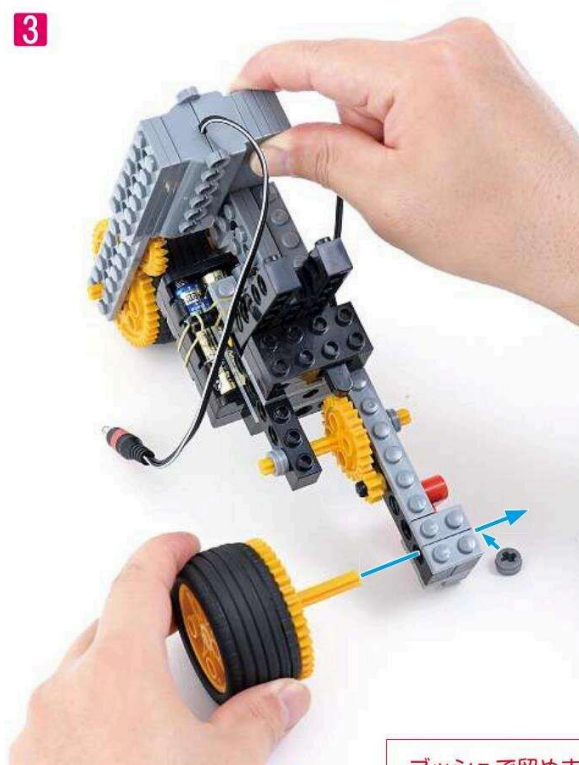


ブッシュも はずします。

しゃふと8ぽちを しゃふと6ぽち もどします。

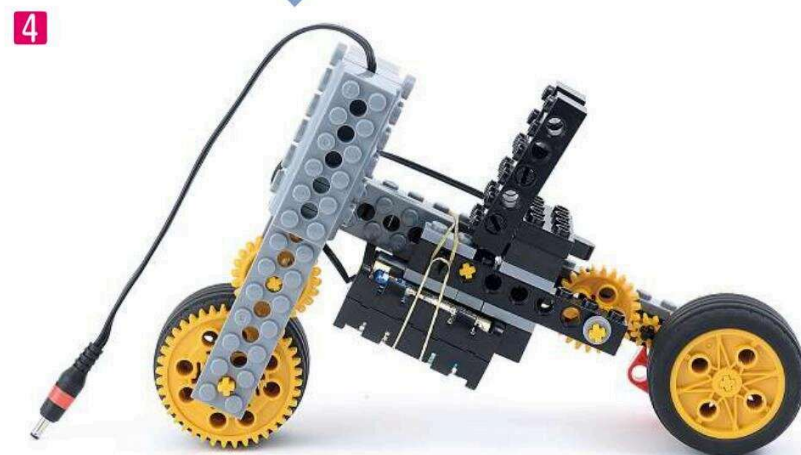


シャフト6ポチは、
タイヤしから突き出
ないようにさせま
しょう。

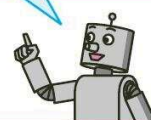


きちんと もとの かたちにも
どすことが できたかな？
つぎは じてんしゃに のる
うんてんしゅを
つくって いくよ。
うまく うごく ように
ていねいに つくって いこう。

ブッシュで留めましょう。



きちんと元の形に戻っているか、
パーツのすれなどがないか、講師
が確認してください。



2 うんてんしゅを つくろう

(めやす 30 ぶん)

1 つかう パーツを あつめましょう。

パーツの種類と数を確認し、全てトレイに集めてから組み立てに進むよう指導してください。

1

ろっど 9 アナ 3 こ 原寸大

ろっど 7 アナ 2 こ

ろっど 5 アナ 2 こ

シャフト 10 ポチ 1 こ

シャフト 8 ポチ 1 こ

ペグ L 2 こ

ブッシュ 4 こ

タイヤ S 2 こ

タイヤ L 2 こ

クランク 2 こ

T ジョイント 3 こ

ペグ S 2 こ

シャフトペグ 4 こ

シャフトの ながさ

2

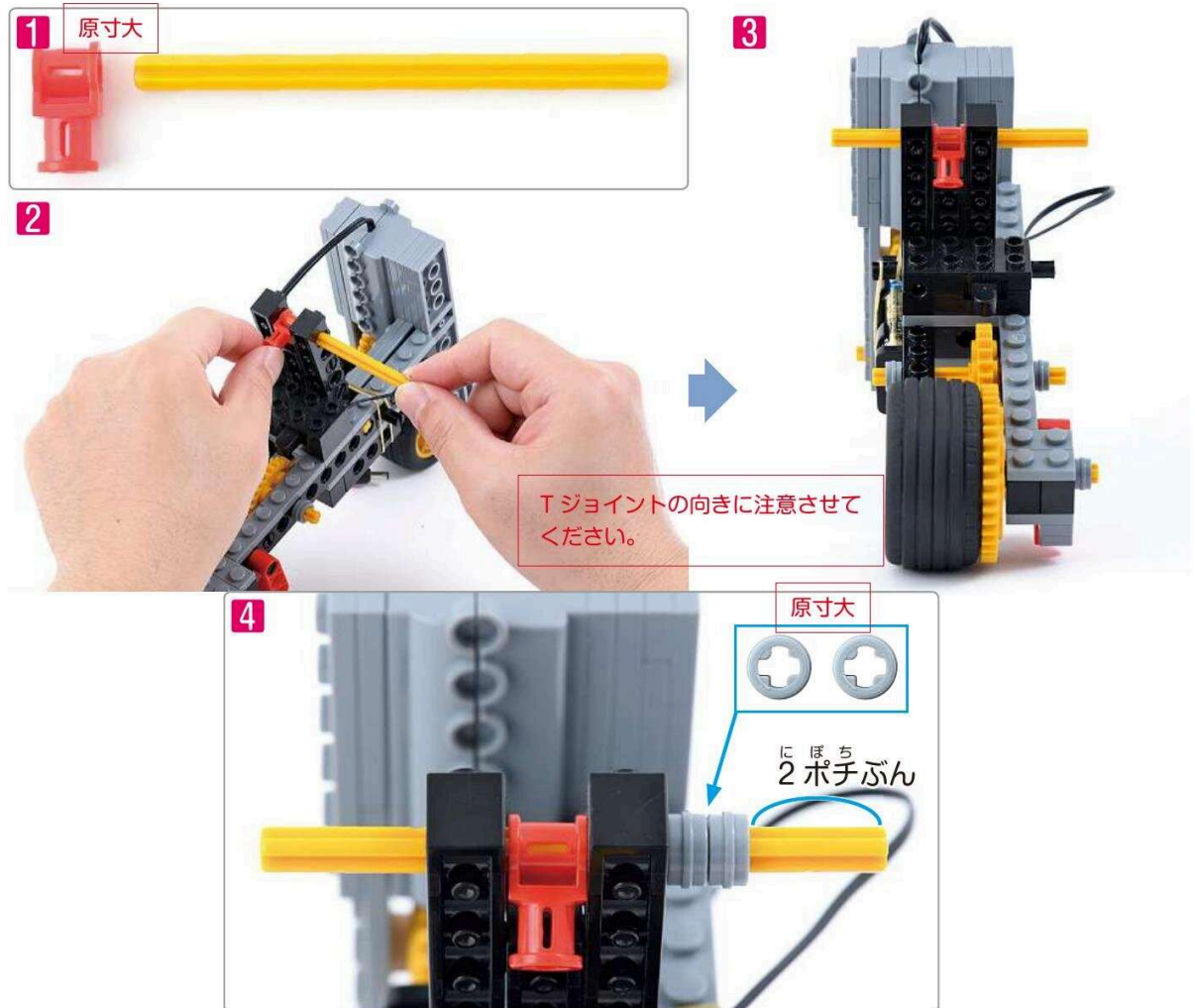
シャフトは、ビームでながさを はかるよ。

シャフト 10 ポチ

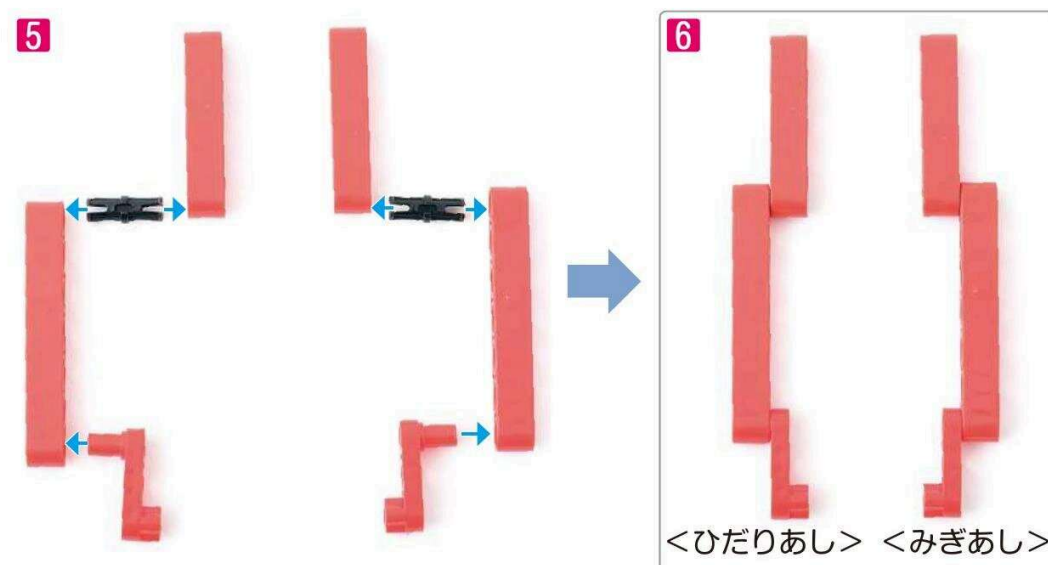
原寸大

モーターのコードがスライドスイッチから抜かれていることを確認させましょう。

- 2** ほんたいの ビームの あいだに Tジョイントを シャフトで
とりつけましょう。 ◇Tジョイント1こ ◇シャフト8ポチ1こ ◇ブッシュ2こ

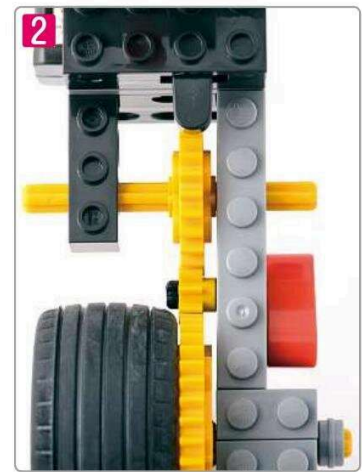
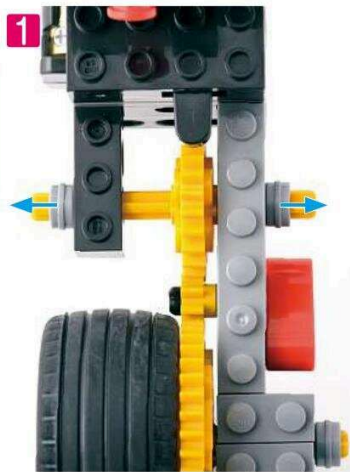


- 3** ばあつ パーツを くみましょう。
- ◇ロッド7アナ2こ ◇ロッド5アナ2こ ◇クランク2こ ◇ペグS2こ



- 4 ほんたいの まんなかの シャフト 6 ポチから ブッシュを
とりはずしましょう。

取り外したブッシュ 2 個は P.31 6 で
使ってもよいでしょう。その場合は 2 個
余ります。

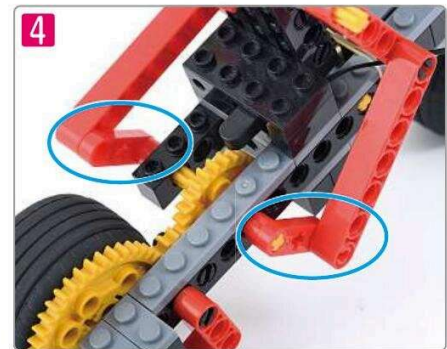
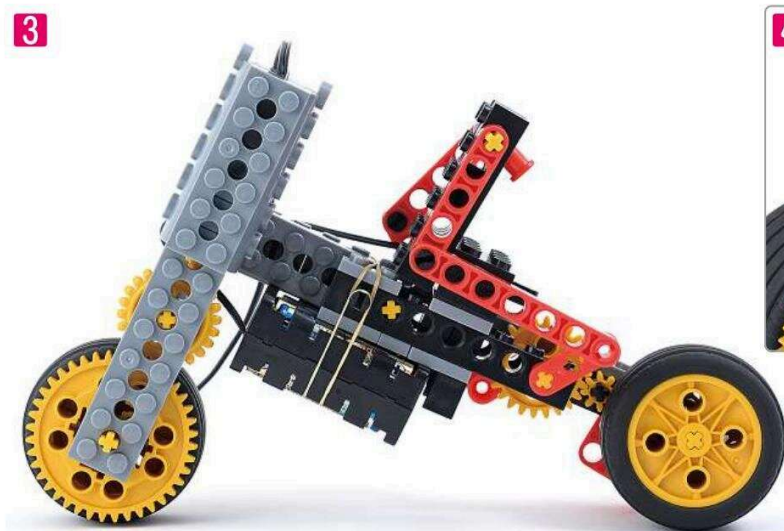


- 5 3 の セットと とりつけましょう。



5





みぎあしと ひだりあしの
クランクの むきが
はんたいに なるように
とりつけます。

左右のクランクの向きが、実際の自転車のペダルのように反対方向になっていること（写真4）を、確認させてください。

6 ろっど5アナの そとがわから ブッシュを とりつけましょう。

◇ブッシュ2こ



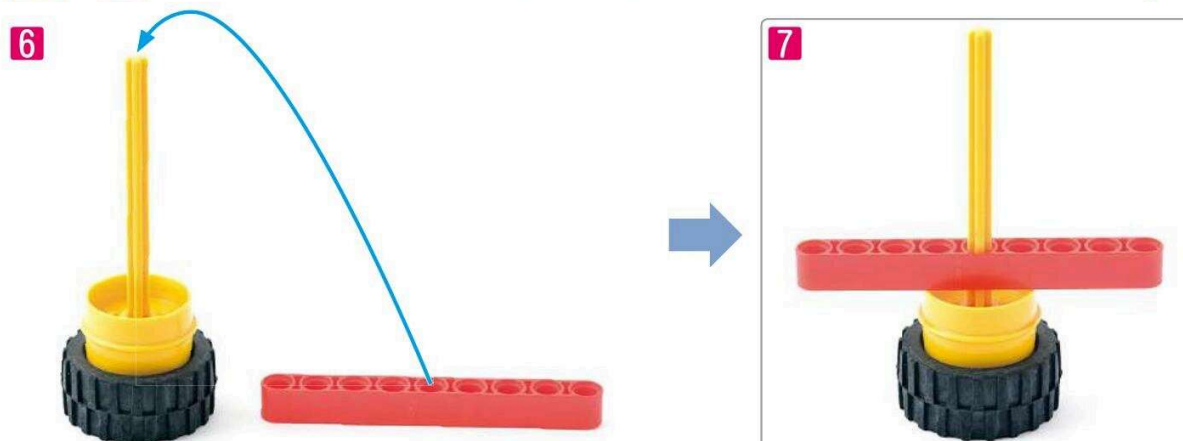
P.30 4 で取り外した
ブッシュ2個を使っても
よいでしょう。その場合は
2個余ります。

- 7** ^{たい や えす}タイヤSに ^{しゃ ぶ と}シャフトを とりつけましょう。
つぎに、^{ご む}ゴムを はずした もうひとつの ^{たい や えす}タイヤSを とりつけます。

◇^{たい や えす}タイヤS **2**こ ◇^{しゃ ぶ と}シャフト10ポチ **1**こ



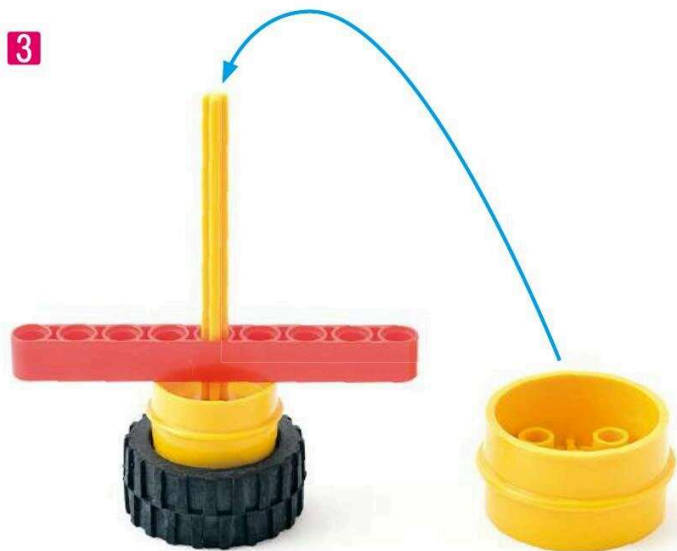
- 8** **7**の ^{せ っ と}セットに ^{ろ っ ど}ロッドを とりつけましょう。 ◇^{ろ っ ど}ロッド9アナ **1**こ



9 ^{たい やえる}タイヤLの ^{ご む}ゴムを はずして とりつけましょう。

1 原寸大

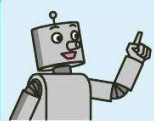
◇^{たい やえる}タイヤL 2こ



タイヤLのゴムを外します。講師が補助してください。



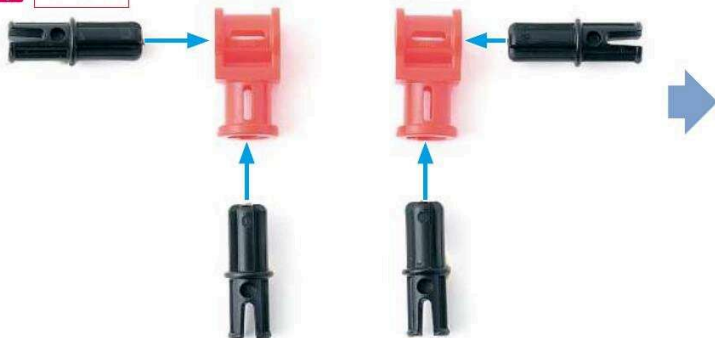
タイヤLの取り付けの向きに注意させてください。



^{たい や}タイヤの むきが しゃしんと おなじようになっっているか たしかめよう！

10 ばあつ パーツを くみましょう。 ◇Tジョイント2こ ◇シャフトベグ4こ

1 原寸大



2 原寸大



9 の セットと とりつけます。

3



11 ろっどを とりつけましょう。 ろっど9 アナ2こ

4



左右対称になるように取り付けます。

取り付ける位置に注意させてください。
端から2番目の穴になります。

5

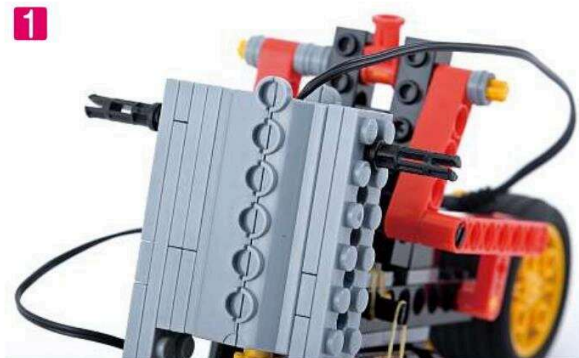


6

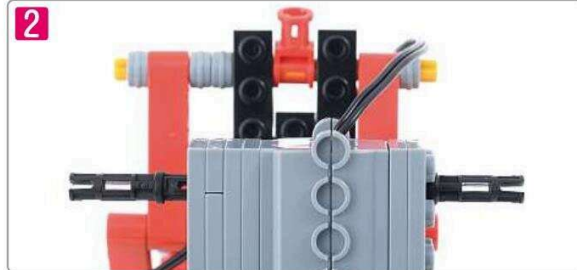


12 ほんたいに ^{pegu}ペグしを ²こ とりつけましょう。

1



2



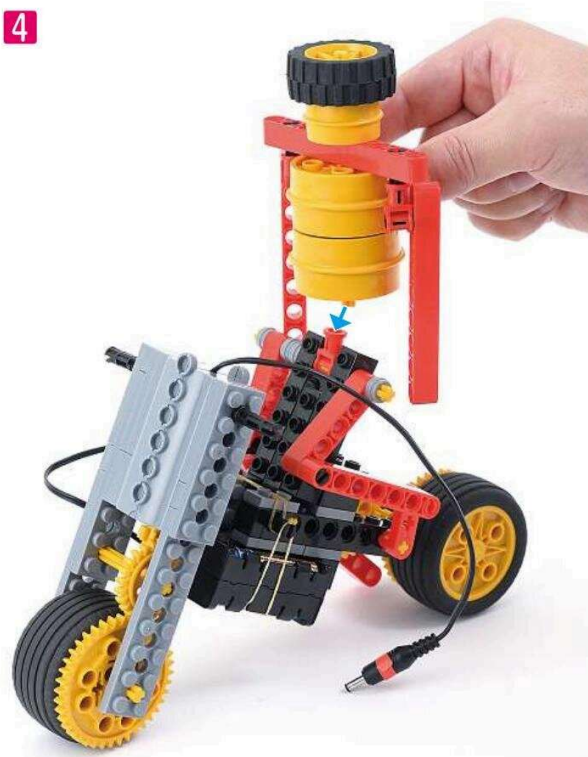
ペグしを取り付ける向きに注意させてください。

13 **11** の ^{set}セットを さかさまに もちあげて、ほんたいの ^{T joint}Tジョイントに とりつけましょう。

3



4



5



も ^{motor}モーターの ^{code}コードは
ここに とおして おきましょう。

14 うでに なる ロッド 9 アナを ペグしに つなぎましょう。

1



2



3



4



も お た あ こ お ど
モーターの コード (あか) を
す ら い ど す い っ ち
スライドスイッチに つなぎましょう。

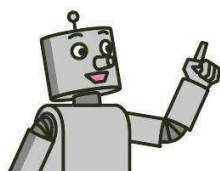
ロボットがうまく動かない場合は以下のように調整してください。

- ・倒れてしまう場合は、パーツの組み合わせや L ロッドが地面についているかどうか、位置を確認してください。L ロッドの役割を理解できます。(写真4の○部分)
- ・ギアのかみ合わせ、ロッド 5 アナをおさえているブッシュ、足のクランクなども確認してください。

5



かんせい!!



す い っ ち
スイッチを いれて うごかして みましょう。
どちらに うごかしたら まえに すすむかな？

スライドスイッチを右に入ると前に進みます。

3 り ぼ っ と ロボットを うごかそう

(めやす 20 ぶん)

あまった パーツを つかって コースを つくって はしらせて
みましょう。

1



たおれずに まっすぐ すすむかな？
あまった パーツで かいぞうにも
ちょうせん してみよう。

2

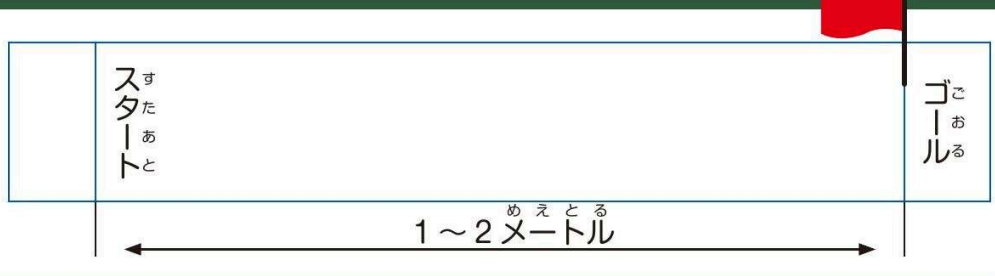


ゲームをしよう

めやす 20 ぶん

ルール

- ともだちの り ぼ っ と ロボットと れ え す レースをしましょう。
- コースの ながさは 1～2 め え と る メートルです。



- 3 かい れ え す レースをして、いちばんよい
たいむを えらぼう。



1



よーい、^{どん}ドン!

2



あまった^{ばあつ}パーツで
ゴールの^{こおる} はたを つくろう

きろく

まいかいの ^{たいむ}タイムを きろくしましょう。

1 かいめ

^{たいむ}タイム : _____ びょう

2 かいめ

^{たいむ}タイム : _____ びょう

3 かいめ

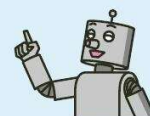
^{たいむ}タイム : _____ びょう

- ・ストップウォッチなどを用意すると、1人1人のタイムが計測できます。
- ・タイムだけでなく、運べるパーツの数などで競っても楽しめるでしょう。

いちばんよい^{たいむ}タイムに
○をつけよう!

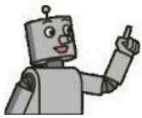


かんせいした ^{ろぼっと}ロボットを おうちでも うごかしてみよう!
すらいどすいっちを きって、^{もおたあ}モーターの ^{こおど}コードを めいて
もちかえろう。



- ・持ち帰って家でもロボットを動かして楽しみながら、保護者に成果を見せることが大切です。
- ・今回作ったロボットは、家でばらしておくか、次回の授業がはじまる 10 分程前にばらすようご指導ください。

メモ



これからつくるロボットをしょうかいするよ

プライマリーコース

7がつ	ウッシーくん	8がつ	ロボフィッシュ
とうぎゅう ロボット  うしのように ゆっくり あるく	およげ！  しっぽをふって すすむ さかながた ロボット		
9がつ	ロボットしょうぼうたい	10がつ	SLロボロコ
しゅつどう！  はしごを あんぜんに のぼるよ	じょうききかんしゃロボット  ピストンを うごかして すすむよ		

ベーシックコース

7がつ	ロボケラトプス	8月	クルリン
しんげき 進撃！ 	でんぐり^{がえ}り ロボット 		

進級したら、

みんな、もらえる!!



プライマリー
コース ベーシック
コース ミドル
コース アドバンス
コース

：コースを進級された方用に、
修了証とパイロットを
お送りします。

：2024年10月以降に進級される方が
対象となります。

※画像はイメージです。実際のものとは異なる場合があります。
※「パイロット／修了証」のカラーは、
進級コースによって異なります。

SNSアカウント フォローお願いします！



@human_junior



ヒューマンアカデミー
こどもちゃんねる



ヒューマンアカデミー
ジュニア



@human_CECoe

あつまれ、未来のクリエイターたち!

創

つくるのが好きな
お子さまにおすすめ!

じゆうけんきゅう
自由研究にも
つかえる!

クリエイティブフェス

だいがいさい
全国各地で、みんなが主役のクリエイティブフェスを大開催!
ロボットやサイエンスなどの楽しいブースをたくさん用意しています。
お友達や家族みんなで気軽に遊びにきてください!

ロボット

サイエンス

プログラミング

来場者
プレゼント
あり!

スタンプラリーに
参加して記念品を
ゲットしよう!

みんなの発表を
見に来てくれるよ!

【福岡】(沖縄)
スペシャルゲスト
ロボットクリエイター
高橋智隆先生

作品を発表しよう!

じぶんでつくった作品を展示して、クリエイターとして制作意図や頑張ったことを説明しよう! 発表の練習や自由研究にもなる!

体験しよう!

たくさんのロボットやプログラム、科学の実験など実際に体験できるブースがあるよ!
本格ロボット操縦体験コーナーも注目!

ロボットを走らせよう!

自分のロボットや貸し出しのロボットでレースにチャレンジしよう! さらに、実際の大会さながらのコースで走行できる!

開催会場

※会場によって開催内容が異なります。

東京都
港区台場

7/19(土)
7/20(日)

docomo R&D
OPEN LAB ODAIBA

福岡県
北九州市

7/19(土)

九州工業大学

沖縄県
那覇市

7/21(月・祝)

那覇文化芸術劇場
なはーと

宮城県
仙台市

7/30(水)

トークネットホール
仙台

大阪府
大阪市

8/3(日)

サンライズビル大阪

北海道
札幌市

8/3(日)

BiVi新さっぽろ

愛知県
名古屋市

8/5(火)

吹上ホール

※内容は予告なく変更する場合がございます。詳細はサイトをご確認ください。

くわしくは右記の二次元コードよりご確認ください▶

※各プログラムには参加定員に限りがございます。ご参加は応募期間内でお早めにお申し込みください。

◆参加応募期間: 5月28日(水) ~ 6月25日(水)



共
催

IRISE

一般社団法人 未来創生STREAM教育総合研究所
Research Institute of STREAM Education for Creating the Future

Human
ヒューマンアカデミー ジュニア

だい かい
第15回 ヒューマンアカデミージュニア

ロボット教室

全国大会

めざせ、MVP!
きみの作品がテキストにのるかも!?

● アイデアコンテスト

オリジナルロボットをつくって発表しよう!

● テクニカルコンテスト

ロボットサッカーPK合戦!
プログラミング技術を駆使してゴールをねえ!



第14回大会
MVP受賞
加藤さん



過去の大会の様子を
YouTubeで公開中!



見どころ
01

出場者を応援しよう!
来場者も楽しめる企画を準備中!

見どころ
02

エキシビジョン

教室の先生や卒業生はどんな
ロボットを発表するのか、お楽しみに!



8/23^土 AM 10:15~

会場 | 東京大学 安田講堂

エントリー・観覧申込期間

5月28日(水)~6月25日(水)

※観覧申込は先着順、定員になり次第締め切ります

まずはエントリー! 詳細の確認・参加申込・観覧申込はこちら▶



human
ヒューマンアカデミー ジュニア



ロボット教室